零售价 12元
邮发代号：48-113
每月5日发行
2013 8月
Vol.190
国际标准刊号：ISSN-1008-2352 国内统一刊号：CN45-1239/TP

随刊附赠 EVE奥德赛 资料片游戏海报

Personal Computer Game Guide

电脑乐园 游戏攻略

游边戏外
那些年我们一起玩的仙剑

单机强打攻略
英雄连2
德军战术兵种使用指南

英雄联盟专区
无敌的赖线霸主
暗裔剑魔亚托克斯



8月

CONTENTS

游戏攻略 目录

002 电攻游戏风云榜 2013 年 8 月

006 游戏新闻

010 龙爷的微击论

012 游戏 X 光片

016 游边戏外
那些年我们一起玩的仙剑

022 英雄联盟专区
无敌的赖线霸主——暗裔剑魔亚托克斯
S3 新道具使用指南——辅助英雄篇
世界第一！ Scarra 手中的不详之刃

028 单机强打攻略
英雄连 2 德军战术兵种使用指南

032 网游点将台
九阴真经：天下变
资料片 8 月 8 号破势公测

036 网游攻略全指引
热血传奇
新周年 新版本 地宫新地图独家发布
行星边际 2
国服公测深度解析
零纪元
详解两大热血战场
坦克世界
如何提高效率值 阿宅教你合理打黑枪

044 移动游戏特攻区
僵尸世界大战
——疯狂虐杀攻略
亡灵杀手：夏侯惇 Diao 丝不花钱攻略

052 GAME 后勤组
游戏笔记本
时尚 IT
移动后援团

058 看你妹
凶 很凶 非常凶 的 筱崎爱

061 第一现场

064 动漫生活铺

066 宅广场

068 玩家交流
我也上杂志
游戏文艺

电攻游戏风云榜



健康游戏忠告

抵制不良游戏，拒绝盗版游戏
注意自我保护，以防受骗上当
适度游戏益脑，沉迷游戏伤身
合理安排时间，享受健康生活

主管单位：广西出版传媒集团有限公司
主办单位：广西金海湾电子音像出版社有限公司
出版：广西金海湾电子音像出版社有限公司
编辑：《电脑乐园》杂志编辑部
社长：施伟文
总编辑：滕耀胜
主编辑：熊韬
执行主编：韦松林
责任编辑：莫静 杨勇 陶晓明
文字编辑：杨晓琴 倪荣页 张开明 张贞颖
美术编辑：马朔骅 张琪 欧阳瑛
杂志发行：顾惠宏
广告发行：刘莺 方瑛
国际标准刊号：ISSN 1008-2352
国内统一刊号：CN45-1239/TP
地址：广西南宁市鲤湾路 8 号
电话：（0771）5879176
邮编：530022

祝阿汤叔生日快乐!









十大新游期待榜 17173

1）剑灵
bns.qq.com

2）怪物猎人 OL
mho.qq.com

3）DOTA2
www.dota2.com.cn

4）颓废之心
rh.xunlei.com

5）大宋
ds.9igame.com

6）自由篮球
fs2.tiancity.com

7）天涯明月刀
wuxia.qq.com

8）炉石传说
163.com/home

9）无冬 OL
nw.wanmei.com

10）黑金
hj.woniu.com

十大网游排行榜 CGWR SINA

游戏名称	游戏评分
英雄联盟	CGWR 8.86
零纪元	CGWR:8.62
龙之谷	CGWR:8.51
魔兽世界	CGWR:7.95
九阴真经	CGWR:7.83
时空裂痕	CGWR:7.61
EVE：奥德赛	CGWR:7.43
洛奇英雄传	CGWR:7.32
永恒之塔	CGWR:7.24
炫斗之王	CGWR:7.18

上海工作室：（021）54500282
邮购查询：（021）64850690
广告专线：（021）64856122 转 180
印刷制作：常熟市双乐彩印包装有限公司
发行范围：每本 12 元
邮购地址：上海市闵行区桂平路 470 号 14 幢 1 楼
邮编：200233

声 明

凡被本刊录用及支付稿费的稿件，均视为作者同意以下条款：

1. 本刊作者图文责任自负。对于作者侵犯他人版权或者其他权利的文字、图片、稿件，广西金海湾电子音像出版社暨《电脑乐园》杂志编辑部不承担任何连带责任。
2. 稿件自发稿之日起，其专有出版权（杂志原本、选编本出版权）归广西金海湾电子音像出版社暨《电脑乐园》杂志编辑室所有，杂志有权利以任何形式使用、编辑、修改该作品，无需另行征求作者同意，也无需再支付额外的稿费。
3. 本刊版权属广西金海湾电子音像出版社暨《电脑乐园》杂志编辑室所有。未经许可，不得以任何方式做全部或局部之翻印、仿制，著作权法另有规定的除外。

移动平台 苹果 iOS 免费游戏推荐榜

1）植物大战僵尸 2
8.5 分



2）水果忍者大战彩虹糖	8.5 分
3）疯狂猜歌	8.5 分
4）乐高：城市救援	8.0 分
5）与世隔绝	8.0 分
6）愤怒的公牛	8.0 分
7）疯狂猜图	7.5 分
8）星际宝贝：史迪奇来了	7.5 分
9）独行侠	7.5 分
10）火凤燎原手机版	7.0 分

移动平台 苹果 iOS 付费游戏推荐榜

1）幽浮：未知敌人
8.5 分



2）赏金猎人：黑色黎明	8.5 分
3）环太平洋旅	8.5 分
4）破冰者：维京海盗之旅	8.0 分
5）草泥马兄赛 2	8.0 分
6）迷你英雄：僵尸 2	8.0 分
7）米奇小顽皮	8.0 分
8）逆转裁判 HD	8.0 分
9）真侍魂 II	8.0 分
10）怪物大学	7.5 分

移动平台 安卓游戏推荐榜

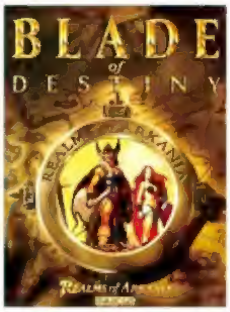
1）水果忍者大战彩虹糖
8.5 分



2）疯狂猜歌	8.5 分
3）糖果粉碎传奇	8.0 分
4）超级救火队 2	8.5 分
5）米奇小顽皮	8.0 分
6）水果鳄鱼	8.0 分
7）保卫萝卜	7.5 分
8）三剑舞	7.5 分
9）粘粘世界	7.5 分
10）画一个火柴人	7.5 分

单机平台

当月热门新游发行表



阿卡尼亚王国：命运之刃
2013 年 7 月 29 日

九十年代初经典游戏的高清重制版本。一个传统的老式RPG游戏。画面虽然全 3D，但重点还是在游戏性上。



收获日 2
2013 年 8 月 13 日

小丑抢银行游戏第二代。画面明显提升，技能和升级，兵种和职业的细节系统也相应改善，适合四人一起游戏。



古剑奇谭 2
2013 年 8 月 18 日

游戏更换了游戏的制作引擎，传统的回合制战斗模式变为即时制。



细胞分裂 6：黑名单
2013 年 8 月 20 日

多伦多和上海育碧主导，全球其他工作室协作。费雪哥将会前往全球恐怖分子基地，一个个消除黑名单上的敌人。



黑道圣徒 4
2013 年 8 月 20 日

游戏中增加许多的角色和全新的创意。一些更加自由凌乱的玩法也被添加其中，玩家想要的内容和想像不到的内容里面都有。



失落星球 3
2013 年 8 月 27 日

玩家在寒冷的环境中与本土生物作战，想方设法用各种装备武装自己，最终走上发财之路。流程最后你将会了解更多星球殖民运动中的真相。

单机游戏热度排行榜

游戏名称	游戏热度
1）轩辕剑 6	9.0
2）英雄连 2	8.8
3）真人快打 9	8.8
4）黑暗潜伏者	8.5
5）枪的世界	8.0
6）勿忘我	7.8
7）超级房车赛：起点 2	7.7
8）文明 5：美丽新世界	7.5
9）上古卷轴：传奇版	7.0
10）饥荒	7.0



页游平台 月度新游发行表



仙侠道
2013年7月15日
封测
xxd.xd.com/



上古封神
2013年7月15日
删档封测
sgfs.49you.com



龙城飞将
2013年7月16日
三次封测
www.37wan.com/lcfj/



坦克英雄
2013年7月18日
封测
www.tankhero.com.cn



页游排行榜

1）街机三国
sg.123u.com
2）龙将
long.37wan.com
3）醉西游
www.91wan.com/zxy/
4）热血海贼王
hzw.zuiyouxi.com
5）大侠传
x.uuzu.com
6）神将三国
sjsg.huowan.com
7）新仙剑
www.xianjian.com
8）热血三国2
sg2.ledu.com
9）新梦幻之城
mh.lezi.com
10）上古封神
sgfs.49you.com

桌游平台 月度热门桌游榜



NO.1 万智牌 2014 – 核心系列

版本：简体中文　人数：2–4人　时长：60分钟
特征：集换式、对战　机制：手牌管理

万智牌2014核心系列能够让玩家获得更深入全面的万智牌体验，包括全新的牌张、面对面的对战以及拥有极高自由度的牌组构筑的机会。万智牌2014核心系列既有全新设计的牌张，也重印了过去广受欢迎的部分单卡；只要加入到遍布世界各地的万智牌社群中（万智牌授权商店）便可体验到这个夏天万智牌将给你带来的无穷乐趣与惊喜！万智牌2014核心系列特点：包含249张牌张；5个鹏洛客：阿耶尼，杰斯，莉莲娜，茜卓，贾路



NO.2 上班不迟到

版本：简体中文
人数：2–8人
时长：30分钟
特征：竞速、策略
机制：卡牌驱动

《上班不迟到》将把你日常上班路上遇到的各种情况通通囊括。玩家在规定回合数内，通过争抢交通工具累积上班路途的里程点数，更可使用丰富多样的手牌帮助自己不迟到！来和朋友比比看谁可以更早到公司吧！在游戏里玩家选择搭乘不同的交通工具，并通过使用手牌等多种方式得到每回合的里程点数，累积点数并在既定回合内尽早到达终点。



NO.5 死亡恐慌

《死亡恐慌》（Dead Panic）是一款合作僵尸启示录游戏，以流行桌面游戏主题为变体。在游戏中，每名玩家扮演有着特殊能力的8名独特角色之一。玩家们一起合作，在游戏板中央的一个遥远的小木屋中幸存下来，对抗靠近游戏板边缘的亡灵。如果玩家们能够坚持住，幸存者就会带来需要的无线电广播配件寻求营救。一旦救援队伍到达，每名玩家就可以离开小木屋，安全地活着出去！



NO.4 魔法英雄：石泣

版本：简体中文
人数：2–6
时长：90分钟
特征：策略、角色扮演
机制：DND魔幻规则



NO.3 疯狂办公室

版本：简体中文
人数：3–10人
时长：30分钟
特征：娱乐、聚会
机制：手牌管理

GAME NEWS
游戏新闻

编：X先生 美：咖啡

微新闻

1



2



4



3



5

1 WCG 中国区项目敲定

备受关注的电子竞技大赛 WCG 最近确定了中国赛区的比赛项目。分赛区比赛从 7 月份正式启动。比赛项目包括《魔兽争霸 3》、《星际争霸 2》、《英雄联盟》、《穿越火线》、《QQ 飞车》、《逆战》和《坦克世界》，另外还有《炫斗之王》《NBA2K Online》《枪神纪》作为推广项目。大家熟悉的《水果忍者》和《神庙逃亡 2》也将成为手机推广游戏。

2 内地游戏机可能解禁

上海自贸区的相关传言中有一条和游戏玩家有关。据一位匿名人士透露，作为上海自由贸易区蓝图的一部分，目前国内家用游戏主机禁售的状况可能改变。这也可能是自贸区文化开放的一个组成部分，但具体细节需等官方公布。

3 ChinaJoy 专业观众上万

七月 CJ 期间，除了针对玩家的 CJ 大展，另外还有专为游戏企业商务交流安排的国际数码互动娱乐产业高峰论坛、中国游戏商务大会、中国游戏开发者大会等一系列专业会议。今年，顺应全球移动游戏崛起，主办方还新升级了世界移动游戏大会。在 ChinaJoy 期间参加商务技术展会的专业观众注册人数约 2 万左右，创下了历史新高。

4 暴雪新一批官方小说上市

暴雪娱乐最近正式授权出版了魔兽世界官方小说中文版《战争之潮》以及星际争霸官方中文《闪电时刻》。其后还安排有《部落的暗影》《巨龙的黄昏》《巫妖王的崛起》《天国恶魔》《恶魔契约》《赫拉迪姆》等魔兽、星际、暗黑的官方小说陆续与中国玩家见面。同时一些购买赠品活动也正优惠进行中。

5 暑期多款国产单机

今年暑假，包括《轩辕剑 6》、《古剑奇谭 2》、《凡人修仙传》在内的多款国产仙侠游戏轮番上市。目前国产单机游戏在制作水平方面取得了不小的进步，甚至会采用在线验证 DRM 等流行的设计。喜欢该类型游戏的玩家可以留意。

6 NBA 加入欧洲篮球队伍

2K 最近宣布，《NBA 2K14》将会出现 14 支欧洲球队。游戏将于今秋同时登录本时代和次世代的平台。时间大概是在十月。

6

7



8



9

11



10

12



左起：GSMA Intelligence 分析师 Tim Hatt、GSMA Ltd 首席执行官 John Hoffman、GSMA 首席营销官 Michael O' Hara

13

7 亚室会中国电竞获 2 银 1 铜

第四届亚洲室内与武道运动会的比赛项目包括台球、游泳、围棋、泰拳和电子竞技等。参赛的中国电竞代表队获得了2银1铜的成绩。在FIFA2013的决赛中，中国选手陈炜惜败于乌兹别克斯坦选手，获得亚军。星际争霸2选手李俊峰在比赛劣势的情况下翻盘击败中华台北队的杨家正，获得铜牌。中国WE战队在英雄联盟的总决赛中遗憾地负于东道主韩国队，获得一枚银牌。

8 中国网络正在提速

最近国内某网络服务提供商发布了全国互联网感知数据报告。第二季度全国平均感知网速达到了3.29Mb/s，网速最快的地区是上海市，达到5.10Mb/s，感知网速最快的运营商是电信，达到了3.41Mb/s。

9 魔兽世界收费改革

魔兽世界目前正在探索有关收费模式的改革。例如玩家可以尝试以现金购买经验药水和次级魔古幸运符。类似道具收费的功能将会在亚洲地区试运行。

10 AAA 级别制作室正在减少

一份由DICE欧洲发布的白皮书中提到，全球为各种游戏平台打造AAA级别大作的工作室从8年前的125家缩减到了25至30家。虽然工作室数量降低，但开发者数量并未减少，活下来的游戏工作室变得更大型了。但随着游戏开发成本提高，越来越多的工作室受困于概念创意。以前百花齐放的行业气象正在消失。

11 中国去年出口游戏 35 亿

美国市场研究公司IDC发布报告，2012年中国游戏市场销售额602.8亿元人民币，同比增长35%左右。实际游戏出口额同比增长57%，达到35.625亿元人民币。中国网络游戏在大中华地区和东南亚广受欢迎。

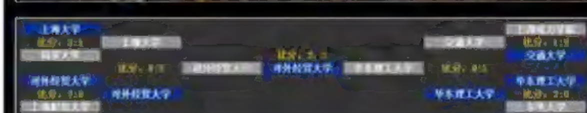
12 科隆游戏展规模破纪录

将在8月21日至25日在德国科隆举行的欧洲GamesCom游戏展已经吸引了全球超过40个国家和地区，超过600家厂商报名。本次会展占地面积14万平方米，预计将有27.5万人光临现场参观。

12 GSMA 2013 年亚洲移动通信博览会召开

2013年亚洲移动通信博览会近日在上海新国际博览中心举行。亚洲移动通信博览会旨在为所有参会人员提供各具特色的项目、活动和体验。从包括互联城市和NFC技术体验的展区、云集移动行业领导者的主题演讲和研讨会，以及其他极具特色的项目、活动和会议。GSMA预测，到2017年亚洲将新增15亿移动连接，并推动互联生活的增长及其带来的影响。通过缓解交通堵塞，为中国增加高达220亿美元的经济生产力。通过减少盗电，为1000万个印度家庭提供电力。通过移动医疗（mHealth），为日本降低100亿美元的医疗成本。减少多达12000美元的每个韩国学生的平均教育成本。GSMA在亚洲移动通信博览会上推出智慧城市指数（Smart Cities Index），同时展出GSMA互联城市（Connected City）系列的移动产品和服务。有关移动游戏的讨论也是展会上的热门焦点。





英雄联盟高校邀请赛

今年第九届中国国际动漫游戏博览会（CCG）上，游戏风云组织举办了2013英雄联盟高校邀请赛。沪上8支知名的高校英雄联盟队伍汇聚上海世博展览馆，进行了为期4天的比赛，为争夺本校在沪上“撸坛”的霸主地位而战。本次比赛由包括交通大学、同济大学、上海财经大学、华东理工大学、上海大学、东华大学、上海对外经贸大学、上海电力学院等8支沪上知名的高校战队参加，由各自学校的电竞社团选出校内最给力的选手组队出战，可以说是沪上高校届水平最高的英雄联盟赛事之一。最终上海对外经贸大学在决赛中多次劣势翻盘，战胜了华东理工大学，获得了冠军。

囧 游戏运动也减肥

身材臃肿的游戏宅有福了，根据著名科普网站果壳网的介绍，最近一项研究表明，观看虚拟角色在网络中模拟的减肥行为，或许能帮助一些人在真实世界里摆脱掉几斤赘肉。据说使用虚拟现实去预测锻炼技巧或者巩固训练是有效的做法。研究显示观看自己的虚拟化身跑步的人第二天更有可能去锻炼。这种过程是把健康行为视觉具体化，并促使人去实践。不过相关成果目前还需要其他研究来进一步巩固。

X：看来挑选游戏的类型很重要。


宅人再没理由不去运动

囧 不泡网吧泡营业厅

暑假里，家长严格控制孩子不让玩手机电脑，网吧又有年龄限制。一些机智的同学就想出了泡在电信运营商营业厅里的玩法。有的孩子利用这里提供的电脑和手机玩游戏，一玩就是半天。因为营业厅设备本来就是体验之用，工作人员对此也没什么应对方法。

X：如果有一天，大家都带谷歌眼睛，或者更加高科技的植入设备，那小朋友们怎么办？


以前这年纪都能上战场了，现在只能玩游戏


挺帅一小伙

囧 游戏角色因谋杀被删除

EA 运动游戏《美国大学生橄榄球联赛 14》和《疯狂橄榄球联盟 25》中的球员阿隆·赫南德斯将会被从程序数据中抹去。这名前任佛罗里达大学职业运动橄榄球球员最近受到了谋杀罪名的指控。

X：这不科学啊，游戏里的谋杀犯还少吗？

囧 雷蛇不做 PS 外设的秘密

雷蛇 CEO 最近在推特上发表了一条状态，表示公司不制作有关 PS 的外设产品是因为他本人自己的 PS 常年吃灰。他还回应说，这并不是消极的做法。雷蛇的坚持是所有生产的产品应该是源自玩家，给予玩家。他们制作玩家真想要的设备，而不是仅仅为了钱。

X：游戏宅和铁血真汉子混血的感觉。



囧 跳票 28 年的游戏



这是游戏封面



这是游戏画面

1985 年，一款叫做《威利的大冒险：ZX》游戏被制作出来，而后，日子过去了 28 年，制作人终于决定把它交给开发和发行商。这款游戏已经在苹果应用商店和谷歌 Play 上市，之后还会登录 PC。

X：酒是陈酿香。

游戏化的尿布

最近某家有想法的公司开发出了游戏化的智能尿布。每个游戏智能尿布背面都有一个二维码，二维码的周围是一圈尿液测试条。每当婴儿尿尿时，会触发测试条，并使得二维码颜色发生变化。然后用相关的智能软件扫描二维码，就能分析出婴儿的尿液情况。父母可以由此进行对应的换防攻略。尿布配套的 APP 可以把照顾婴儿的事情用丰富的游戏化数据反映出来，并且统计和分析，减轻父母压力，保护宝宝健康。

X：真·婴儿养成游戏，交互界面不错。


高科技的尿布

比鸟叔还火的游戏宅

在 YouTube（就是世界最大视频网站，国内因为众所周知的原因访问不了）上，鸟叔凭借《江南 Style》获得了 17 亿次的点击量和 600 万个人订阅数。然而，一个来自瑞典的游戏玩家菲利克斯·卡尔伯格（Felix Kjellberg）却有着比他更广泛的频道粉丝群体。他的频道专门分享精彩的游戏瞬间，一周内的观看量接近 5000 万次。频道订阅用户总数达到 980 万，直逼 1000 万。

X：国内游戏视频频道的尝试有不少呢。不知道会不会也出现一个类似的人。


小伙还是挺帅的

游戏大佬年薪千万美元

Zynga 最近换了新 CEO Don Mattrick。新公司合同给了他 500 万美元的签约奖金，100 万美元的基本年薪和 200 万美元的年度奖金，他还将在未来几年获得 4000 万美元的股票收入。折算下来平均每年收入接近两千万。

X：Zynga 是靠社交游戏起家的，前阵子业绩不好，旗下工作室倒闭，项目取消，转行移动平台。新 CEO 原来是微软 Xbox One 的头头。想想这几千万美元，够买多少台 Xbox One 啊。


多少玩家，才能支付您的薪水，希望别辜负

游戏客服世界杯

最近，新浪游戏发起了一次游戏客服世界杯活动。通过电话暗访等环节，评选国内各大游戏公司的客服团队标准，探究身居幕后的神秘客服妹子们的长相。评比的内容包括客服电话能否快速拨通，客服妹子们解决问题的能力水平等等。

X：这比赛好像是一届又一届的，感兴趣的玩家可以留意。赞创意。



游戏推广奢侈品

最近出现了一款以香奈儿（Chanel）艺术总监卡尔·拉格斐为主角的电脑游戏。玩家可以在其中调戏一身黑衣装扮又带着墨镜的时尚教主卡尔。要是你成功地摘下了他的墨镜赢得了游戏，将有机会获得他个人眼镜品牌的眼镜一副。

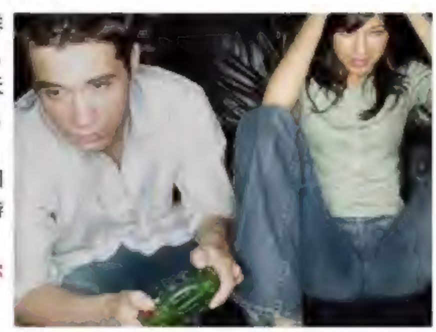
X：说到底这是奢侈品借用数字营销的方式来吸引主张个性的年轻消费者。



游戏成争吵导火索

英国某社交网络做了一项 2000 人样本的玩家调查。英国玩家平均年龄 35 岁，年收入 2.3 万英镑，平均游戏时间每天 2.5 小时。平均每个玩家有 2 台游戏主机，每款游戏需要花 1 个月时间完成。另外，夫妻之间一周内平均会因为游戏的原因吵架两次，更有 15% 的人因为喜欢玩游戏与对象分手。

X：能够为了游戏争吵——首先，你要有女朋友才行。



小时代主角爱玩 lol

极具争议的电影《小时代》主角之一陈学冬最近在媒体爆料，自己沉迷游戏，爱玩英雄联盟。他所在的服务器是电信雷瑟守备，擅长的英雄是诺克萨斯之手。

X：不知道会不会有 LOL 顶尖选手爱看小时代，会有吗？


挺斯文的小伙，竟用那么刚猛的英雄

文：肥龙
编：samtown 美：哈秋

龙爷的微击论

2013 年 8 月



网管被臭鞋熏吐 用烟灰缸怒砸脱鞋者

小吴，24 岁，在建筑工地上做事。

"我只是脱了一双鞋，没必要下这么重的手吧。"

事发当日，他去找在网吧做事的女朋友见面。小吴一脚黄泥，一周没换的蓝色帆布胶鞋已经看不清颜色了。担心女友埋怨，他溜到网吧卫生间洗了脚，鞋子就放到了水池边的铁架上。第二天上午，鞋子不见了，问了一圈才知道鞋子被小康扔了。争执中，小康用烟灰缸将小吴砸开了瓢。

小康，23 岁，网吧服务员。

"因为这双鞋，早餐吐了手机也掉了。这是你们不能想象的恶心"。

通宵的客人刚刚离去，疲惫的小康带着惺忪的睡眼开始拖洗地面。在厕所清洗拖把时，小康闻到一股不是厕所应有的臭味，小康闻到鞋臭味、见到脏鞋后，吐了。就在他弯腰呕吐时，上衣口袋中的手机掉了出来，随呕吐物一起进入了厕所排水管。

编辑点评：从物质形态来讲，有些网吧确实是"藏污纳垢"之地，但是面对这些社会"底层工作者"，我却不忍评判。每个人都有追求梦想的权利，每个人都有干净的自由，但是有些人的生来就被剥夺了。



封神的一战

打赢了生命最后一场DOTA 他靠着椅子永远睡去了



前几天，23岁的小陈死在北京一网吧内。他死前正在通宵打游戏，打赢后便靠着椅子睡了过去，再也没有醒来。游戏胜利了，他的生命却结束了……

"他还抽玉溪呢，可惜了。"同一家网吧的另一名玩家说了这样一句话，随后，声音被淹没在网吧的嘈杂中，再没人关注这件事，大家漠然地专注于面前的电脑，似乎外界的一切都与自己无关。

高考进行时：梦想已经超载



"小时候大人说，农村孩子，上学是唯一出路。"

不上学，你又不肯种地，只有去大城市当建筑工人，然后因为鞋臭被人砸开瓢。

900 多万的高考学生要淘汰几百万人；900 多万的大学毕业生有几百万人失业，命运在跟你开玩笑，有的时候你选择了正确的路，但是却没有想要的结果。

理想跟现实总是有差距的。现在的年轻人承担了太多的压力，寄托了太多的梦想，面对着严酷的现实环境，我们的青春，在超载的道路上渐行渐远。

但你若以为一次高考就能解决人生问题？那就大错特错了。就像孙长老一样，从石头底下蹦出来只是考验的开始，后面还有大学和社会给你的九九八十一难，你要在这个过程中一边斩妖除魔，一边面对师长的刁难折磨，还要忍受猪一般的队友——要能战斗，也要能适当的装逼……在这个过程中不要奢想什么公平和正义。

当这一切都完成了，你或许会修成正果，成为斗战胜佛。

然后回头看看，你会嘲笑自己，我当年 TMD 怎么会这么幼稚。

高考不是唯一出路

前些日子全国高考录取分数线相继出炉，浙江一本线出来后西湖边停了7条救生船，还拉了横幅：高考不是唯一的出路。

四川省一复读女生，因为高本科录取线只有6分落榜，绝望之下自杀。

所谓的“生如夏花之绚烂，死如秋叶之静美。”只不过是书本上骗人的诗句，没有一个生命的死亡可以用[illegible]。

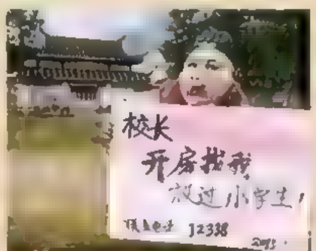


我们把人生最美好的时间浪费在“高考”这个不知所谓的教育上面。

“人最宝贵的是生命，生命每个人只有一次。人的一生应当这样度过，当你回首往事的时候……”——却发现我们的青春都是在考试的惊惶和无奈中度过。

高考的魅力：

智慧的网友想出一个办法能使中国足球十年内赶超世界一流——高考加一门足球。

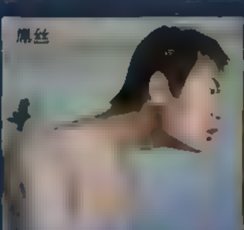


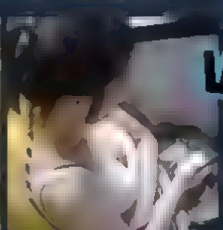


[illegible]

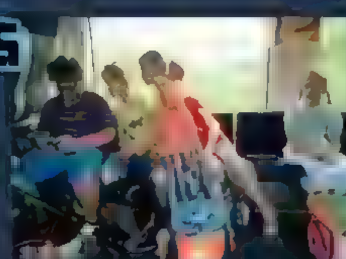
屌丝与宅男

很多人经常把屌丝跟宅男混为一谈，这种认识是不正确的，这里我做一下知识普及，用图像来说明：





VS

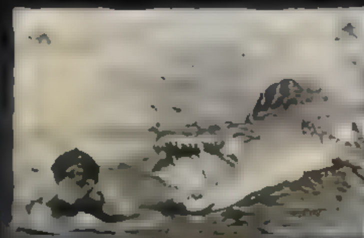


用一句话来形容同样场景下屌丝和宅男的心理活动：
屌丝：女神……（以下省略三万八千字）
宅男：这是啥游戏？

屌丝是一种发育成熟的种族，他们的生理机能与常人无异，不同的地方在于心态（不可否认，形态方面也是占很大比例）。

宅男是一种心智方面易于常人的种族，往往有两种极端，一种人的世界非常单纯，只沉浸于动漫、游戏之类特定的空间。另一种人的世界非常复杂，异次元、精神催眠、跨物种交流……这些深奥的知识已经超越了我的理解范围，他们是一种神秘的生物，我只能分辨他，但是无法读懂他。

当然，以上的说法都不是绝对正确，迄今为止，科学家都没法给这两种生物下定义，希望大家伙群策群力，共同探讨。



假期要来了！你有拖延症么？

很多人习惯把工作和学习压在最后一刻才解决。

不用因此内疚，这是人之常情。

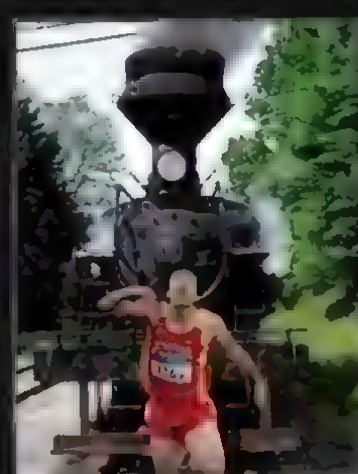
我的领导曾经颇有心得地对我说：一个人如果不逼自己一把，永远不知道自己有多优秀。

年纪大了，被社会练的有点心理阴暗，这种情绪也体现在我的作品之中，深怕因此影响了小读者的发育，所以决定提点正面的东西，大家励一下志。

——这些道理都是用我的人生经验总结出来的，适用大多数青年人。

暑假快要到了，玩游戏、看电视、跟好朋友耍的昏天黑地……有那么一两个月，真的忘记了时间——总觉得这是生活欠我的。

但是，这里给广大学子提个醒，作业不要留到最后一天，否则你会死的很惨！



[illegible]，其实[illegible]人生[illegible]手段。

游戏光片

编：X先生









炎炎夏日，热得不行。真想遁入游戏中的世界，看四季多变化，度人间好时节。这四张截图来自不同 MOD 画面强化后的《上古卷轴：天际》。每一张都精美无比。燥热的夏天里看看说不定能安定心神。

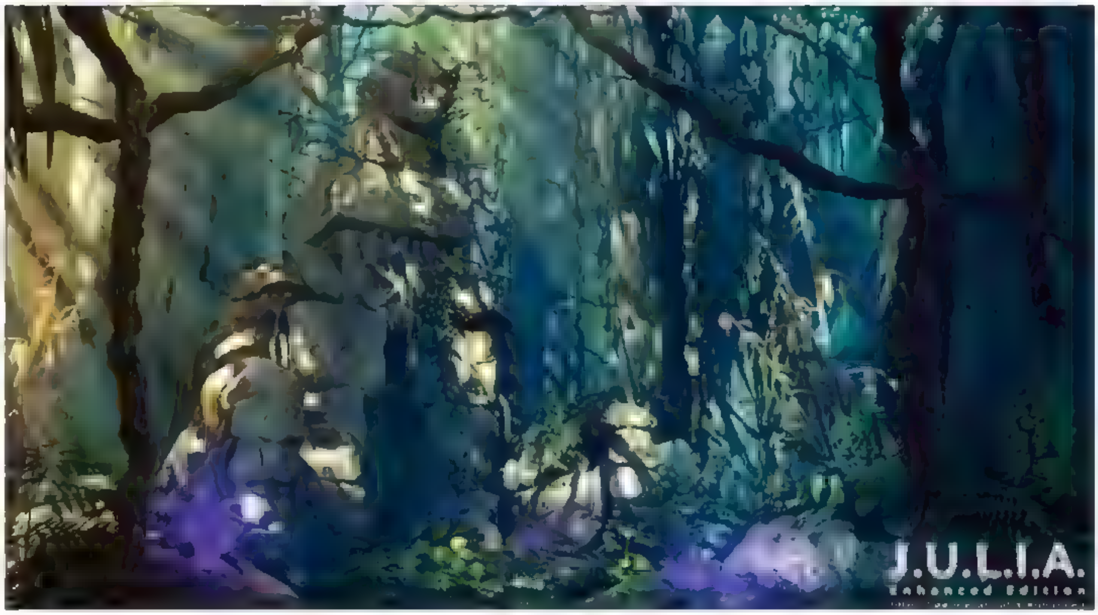


免费网络策略游戏《三月战争》的前序剧情已经在 Steam 上发布，玩家同时可以在官网下载。这款游戏可以在 PC 和 MAC 还有 IOS 上运行。前序名《燃烧世界》。游戏设定在 1940 年，序章为在另外一个柴油朋克风格的世界发生的故事做铺垫。游戏世界开始的纷争格局还为成型，而当玩家有了足够时间与这个世界互动以后，战争就会变得复杂，不可预知。每个玩家经历的小规模战斗也会影响到整个世界。

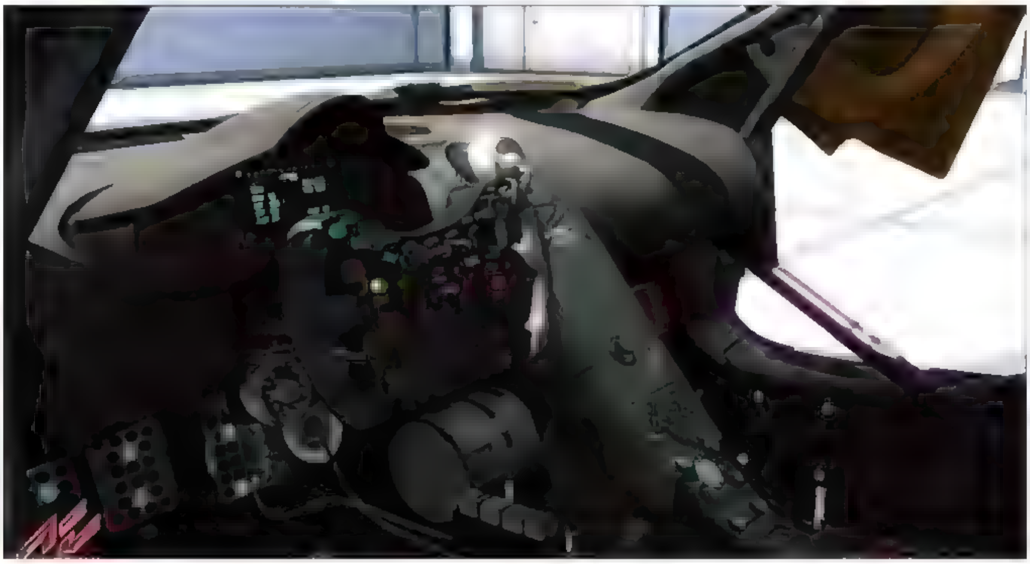


地铁：最后的曙光中的一张精妙截图，气氛完美。

CBE 公司刚刚公布了《朱丽亚增强版》的首批游戏截图。该作是原先基于剧情的冒险解密类游戏《朱丽亚》的增强版，在原版基础上进行了众多扩展。该作在今年年初进行了公众集资，而超乎制作商想象的是，他们募集到的款项是他们预期目标的三倍之多，于是开发商也表示他们会非常重视这款游戏，与其说是原作的加强版，倒不如说是在原作基础上开发的一款全新游戏。



《出赛准备》是一款次世代PC赛车游戏。它的特点是玩家体验从赛车比赛之前开始。例如有在展览馆里摆弄爱车的乐趣。游戏支持打开车门，进入车辆，打开车灯等操作。车迷能全方位地欣赏爱车。对汽车工业细节有爱的人应该能获得丰富的乐趣。

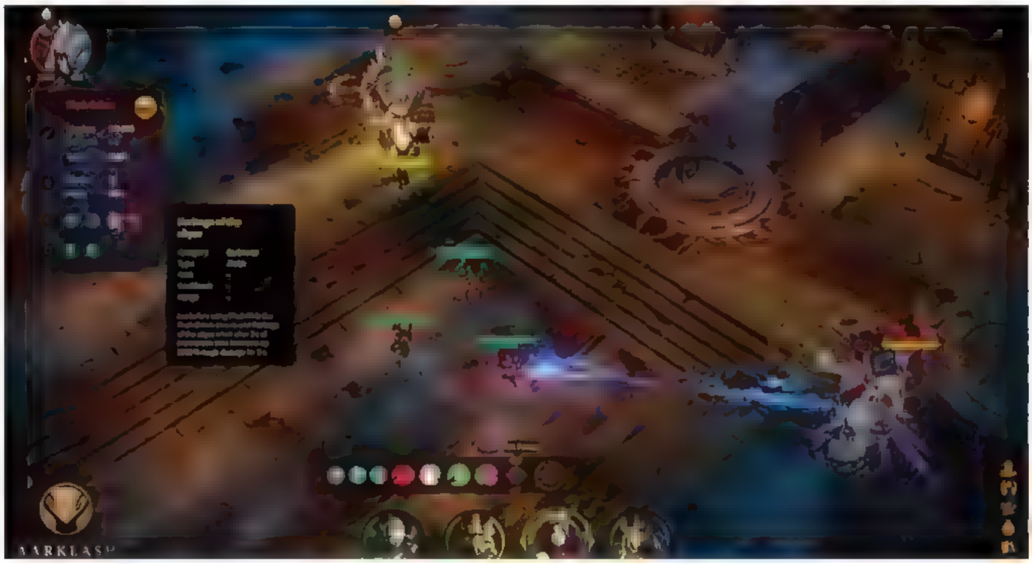




《先生，你在被猎杀》里一群衣着花哨，手持猎枪的机器人将会追着主角。英式游戏爱好者请关注。



《出租车之旅》是一款结合益智游戏和冒险游戏玩法的新作。它采用美式幽默漫画风格，穿插带有浓厚感情色彩的剧情。玩家扮演出租车司机，与一位神秘的小女孩一起经历一些非常有趣的故事。这个游戏可能会同时登录电脑和移动平台。



《阿克拉什：传承》是一款讲究策略的战略游戏。玩家可以控制一队雇佣兵进行游戏。世界设定有广袤的能探索的地域，还有曲折的故事和复杂的战斗系统。在画面风格方面，它偏向暗黑3，在游戏系统方面它又类似博德之门。游戏开发商之前的作品虽然受到非议，但他们依然坚持不懈地为我们带来新的作品。



游戏《密斯玛塔》看起来有时候怪异，有时候又棒极了。这张荒岛照片的氛围上佳。

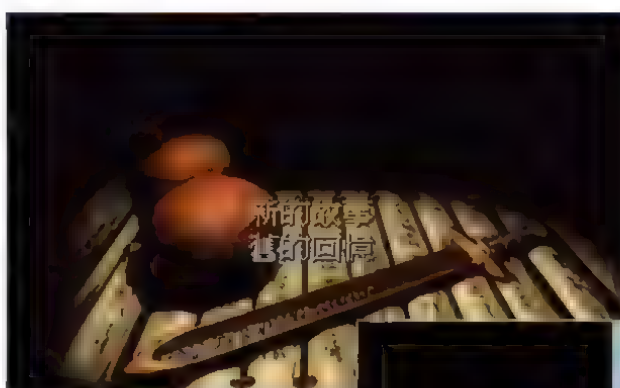
《贫民区冒险记》是一款奇幻风格冒险游戏。它讲述一个南美贫民窟的男孩堕入自己的幻想世界，在真实和虚幻之间徘徊，和各种怪物朋友交流，最后走出人生阴影的故事。游戏里有很多新颖又充满童趣的谜题。画面和音乐也充满涂鸦朋克风格。虽然是一款小制作，但是剧情深度和游戏性都相当不错。





序

开春的时候，参加了一些《仙剑》后援会的聚会，旁听少年少女们对游戏的建议。各种标榜宣称自己多么多么喜欢《仙剑》，抱怨现在的“仙黑”多么多么没品，甚至还有些任性的粉丝根本不会理性的看待游戏的。阿宅只能以此文追忆那个曾经堪称神作的《仙剑》，以及骨灰玩家们已逝去的青春。





一

我初中念的是上海市格致中学，是当时上海为数不多的市级重点中学，校风严谨治学扎实，校训——格物致知，求实求是。

班主任阮老师是全校公认的大美女，刚刚从师范毕业，教的是语文，擅长讲些野史故事，曾经保持过 109 节课没人打瞌睡的记录。幽默风趣年轻貌美的教师在任何时代都是女神般的存在，于是同学们都戏称她为神仙姐姐。不过神仙姐姐也不是什么时候都很完美，每隔一个月都会有几天特别容易生气，

很多年后才知道这叫作“姨妈综合症”。

不过神仙姐姐是从来不会对我发火，因为我是好学生中的好学生，保送进的格致中学，从小拿奖不断，各种奖——区三好学生、数学竞赛第二名、市游泳比赛铜牌……各种奖状奖杯家里都快放不下了，经常被称为天才，用现在的说法那简直就是男神。

一个学生，不管具备什么特殊才能（绘画、音乐、体育、手工等），只要成绩不够好，都会被认为“不守本分”，将心神分给了“旁门左道”。反之，一个成绩好的学生，只要在其他领域稍微突出一点，就会被师长认为“实在是太杰出了，连这个也行！”，放在手掌心疼惜。所以在学校里的知名度相当的高，经常会有不认识的老师主动跟我打招呼，在班里更是被当成宝。

我一直以为青春就是好好学习积极体锻，为将来为社会做贡献打好基础。直到他们的出现，直到与《仙剑》的邂逅。

李玮峰是班上出了名的捣蛋大王，成绩也很差，之所以能在格致中学念书，因为他老妈是学校很重要的赞助商，这货就是个富二代，整天在学校里吵吵闹闹，老师虽然整天拿他开刷，但每次都是跟他家里打完电话之后就放他回去了，不像别的学生一样会被关到很晚。虽然他和我同位区游泳队的队友，但是我们不是一路人，几乎没有说过话。

那天是每月换座位的时候，定期小范围换座位是神仙姐姐在学校首创的教学方法，把成绩相差较大的学生安排在一起，据说能起到同化或者说是中和的作用。

“张开明，让李玮峰坐到你前面，可以么？”神仙姐姐的询问可见我超然的地位，大概是想让我把捣蛋大王带上正轨吧。

“嗯。”反正不不熟，答应也没什么关系。

随后，副班长俞莉莉被安排在同桌辅佐我，可是副班长大人啊，你成绩本身就是靠运气搏人品的，不添乱已经谢天谢地了。



一开始的几个礼拜大家都相安无事，捣蛋大王貌似除了上课做点小动作、下课找找茬打打架之外，没有什么过分的行径。

直到那天游泳馆因为临时停电，训练提前结束。我的青春，不，我们的青春，就这么开始。

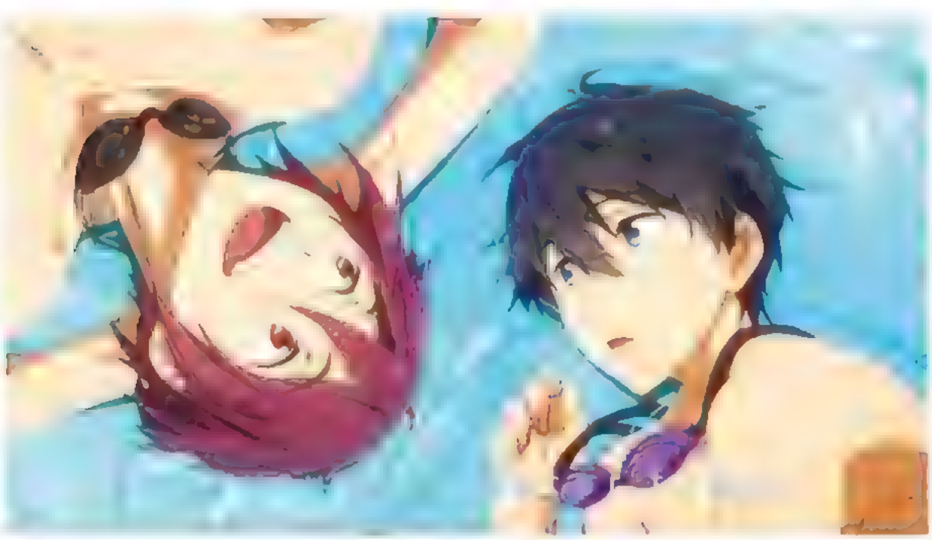
二

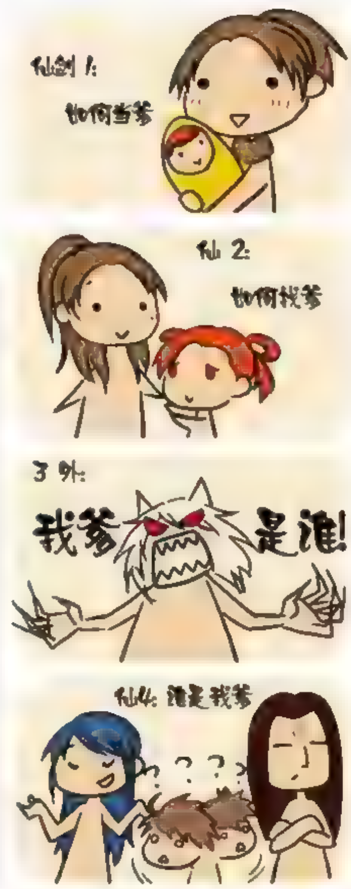
谁说好学生就是一直安守本分？我告诉大家，你们不知道是因为你们没有当过好学生，或许现在已经有个好学生看到这里在偷笑了。好学生不是不做“坏事”，而是即使做了也不会有人知道。

这个年纪，好学生也会偷偷的做些叛逆的事情，比方说在网吧抄机。那一年不是家家都有电脑的，电脑不是学习办公的必需品。而网吧并不连接互联网，更像是个类似游戏机房的纯娱乐的地下场所。当时并没有“未成年不得入内”的规定，于是网吧就成了学生们除了游戏机厅之外伊甸园。同游戏机厅一样，网吧在当时并不被大多数人接受，被认为是毒害青少年的深渊，老师们也会经常组队去学校附近的网吧抓捕自己学生。而最令老师本吃惊失望的、以及最另“惯犯”们兴奋的，就是在网吧抓到好学生。

不过这些所谓的好学生在我看来智商非常之低，明明知道有风险的地方，却不做任何侦察或者化妆，再退一步讲可以另辟蹊径。

在办公室帮忙改作业的时候，我会留意老师们的谈话内容，所以熟知他们经常会去的几个网吧。去抄机的时候，我会避开这些地点，选择离







学校较远家里较近的地方。周末训练之后，在游泳馆旁边的网

吧里还能经常遇到体校毕业留队当助理教练的大师兄阿翔，他玩得尽兴还会请大家吃路边摊。

当时网吧的主流唯有红警，由于理解能力比较强，外加平时练习比较勤，我的红警水平在常去的网吧里几乎是无敌的存在，以至于老板把我当作营销手段——赢了他免单一小时，而挑战者往往在大家惊叹于唏嘘中，为了免单一次次而续费。与在学校里被重视的感觉不同，我更享受这种被追捧的感觉，即使在阴暗的小小的网吧里，在这里我就是神话。

那天游泳馆临时停电，训练提前结束。大家簇拥着大师兄来到网吧抄机，令人好奇的是捣蛋大王也来了，他家里有电脑，所以不需要到网吧过瘾。据说是跟人打了赌，至少赢我一盘，不然晚饭请客什么的，对此我默默地呵呵不做声。

跟所有新手一样，捣蛋大王喜欢发展到后期造一大堆华丽的高科技部队然后对A。我们一共对战了7盘，只有一盘因为出生点较远，让他造出了双管坦克（二级科技兵种），其他都是前期的轻型坦克RUSH一波带走。

“哼，请客就请客！”当晚，捣蛋大王表示愿赌服输，请参赌的基友们吃了顿KFC，当然也包括我。

之后，这货每周都会挑战我，每次都是惨败而归，而我每周也都赚的晚餐一顿，有时是KFC、有时是小饭馆。作为回报，我会在考试前划些重点给他，所幸李玮峰虽然捣蛋智商却不低，成绩也渐渐好转，对此神仙姐姐非常开心。





三

有一次李玮峰突然跟我讲：“今天去我家吧，我发现了个好游戏。顺便我妈还想请你吃饭。”

“哦，行。”

“锋锋能交到这么优秀朋友，阿姨真是太高兴了！锋锋成绩能有提高，全靠你帮助，不知道该怎么谢你。”

这大概是第一次有同学去李玮峰家里做客，阿姨特别开心，做了好多平时普通人家看都看不到的菜，饭后她还给我家打了电话，执意要我留宿一晚。

饭后，李玮锋打开了游戏——少男少女乘坐竹筏泛于山川，数羽仙鹤飞入云间——仙剑奇侠传，当时立刻就被袅袅绕梁的古风所吸引住。

“是从新开始玩还是用我的存档？其实也就开始没多久。”

“那就用你的存档吧。”

选中“旧的回忆”，主角名字叫“李逍遥”，身边的女孩子叫“赵灵儿”，正要从一个叫仙灵岛的地方回家，但是在门口碰见赵灵儿的姥姥，因为偷窥过灵儿洗澡，李逍遥“被逼”娶了灵儿。洞房花烛夜，李逍遥告诉灵儿自己必须回去，灵儿不舍得逍遥离开，她怕逍遥会忘记她，她怕她和逍遥的一切会如水流过一般了无痕迹。吟了一首很经典的诗：

既不回头，何必不忘。
若是无缘，何须誓言。
今日种种，似水无痕。
明夕何夕，君已陌路 。

李逍遥保证一定会回来，在灵儿的相助下逃了出来后，坐李四的船回到余杭，回到客栈把药给李大娘服下，逍遥就晕了，而且失去了这一天的记忆…… 在习得御剑术之后，才在客栈救得被苗人绑架的灵儿。 得知佬佬有危险后急赴到仙灵岛，但还是来晚一步，佬佬死前将灵儿托李逍遥照顾。

卧槽，好虐的故事！当时我所接触过的感情故事无非是金庸古龙武侠片里那种的，之后的好几个晚上我都梦到了游戏。当时我对游戏的概念还停留在街霸、红警之类的，有情节的游戏想都不敢想啊。从此我像着了魔似的每周都往李玮锋家里跑，为了早早把故事看完。蜗牛的关系也越来越好，每当遇到难打的迷宫，我就把他的作业拿来代写，好让他专心攻略游戏。他也非常希望我去，因为只有我在的时候，阿姨才会不限制他玩游戏的时间。

那年夏天，《灌篮高手》在国内热播，男生们都争做流川枫，女生们则在场边为各自心中的流川枫尖叫，而我们却不食人间烟火的迷恋着、一遍一遍攻略着这个令人魂牵梦绕的游戏。





四

副班长俞莉莉是个蛮特殊的学生，是小荧星艺术团的团员，还拍过不少广告，作为艺术特招生在格致中学念书，至于副班长这个职务其实只是挂名，因为她经常随团排练演出不在校。班里甚至全年级遇到与演艺相关的事，都会像她讨教，毕竟人家是专业的。

那一年的艺术节，正逢学校 120 周年校庆，副班长大人可是忙坏了，结果班级参加的节目迟迟没有决定。

临递交参赛表的那天，班级委员们都留为此事留了下来讨论。有人提议排灌篮高手的短剧，我靠，已经有 3 个班级演《灌篮高手》了。又有人提议还是像往年一样交给俞莉莉来一支独舞什么的，喂喂，你不知道她今年作为评委不能代表班级参赛了么？

“我们排《仙剑》吧。”李唯锋提议，要问为什么这小子也是班委，其实一开始他就是体育委员，只不过从来不管事。

“那是什么？”

“排游戏故事不好吧。”

……

“《仙剑》故事不错呀！”俞莉莉很戏剧的出现在教室门口，“我在朋友家玩过的。”

“既然俞莉莉也这么认为，那么没有异议了吧！”李玮锋的补刀时机真是太好了。

最后大家决定俞莉莉作为导演，我和李玮锋整理剧本，以短剧《仙剑奇侠传》参赛。

剧本没多久就完成了，选角色也没花多久时间，李逍遥当然是李玮锋演，赵灵儿和林月如由另外两个跳舞的女生演，其他人都是 NPC。我跟清闲的分到了这样几个角色——石像、草堆、大树……与其说是角色，其实是举着贴画的硬纸板在舞台上充当布景。李玮锋这家伙可开心了，人生赢家，没多久就跟平时不太交集的女生混得熟门熟路了。

艺术节开幕那天有俞莉莉的一个独舞节目，快到上台了可还不见她过来，于是神仙姐姐喊我去催。

“副班长大人你好了么？”我在更衣间外面喊，大家平时都这么喊她足矣表现即憧憬又嫉妒的复杂心境。

“你进来帮个忙，门没锁。”

虽然平时我是好学生，但不代表我清心寡欲，上中学以来还从来没跟任何女生独处一室，更何况这么漂亮的女生。突然我脑中浮现了李逍遥和灵儿初遇的场景，狠狠地咽了下口水，我推开门。

“背后拉链拉不上，好像卡住了。”

“哦。”这时的我除了应声已经说不出什么话了——她把头发挽起方便我拉拉链，而我的视线正好落在玉石般光洁的略带骨干的背，还有那白皙纤细的颈。我觉得自己的脸好热，一定红成柿子了。

“拉……拉好了。”

“那我先过去了，帮个忙把换下来的衣服装那个包里吧。”









"哦……"

待我收拾完衣服，俞莉莉已经在台上开始跳舞了，从后台看去，她迎着的灯光翩翩起舞，美极了。

那一天我初次近距离接触女孩子，那一天我初次可耻的嗅了女孩子的衣服，那一天，我初次喜欢上了一个女孩。

世事难料，短剧赛前一天，演灵儿的女生突然病了，看样子是赶不上演出了。正当大家一筹莫展的时候，俞莉莉把我跟李玮锋喊到一边。

"我有个办法。"俞莉莉神秘的弯着嘴角。

"我大概猜到了。"

"什么办法？"只有我蒙在鼓里感觉非常不爽。

"你来演灵儿吧。"俞莉莉你开玩笑么？李玮锋你居然在旁边点头……

"拜托了！ x2"

"我来辅导你。"

"我……考虑下……"

一个是好哥们好基友、一个是心爱的女孩，当两个人一起拜托你的时候，是不可抗拒的，我所需要做的就是说服自己。

五

之后的细节真心不想回忆，总之，演出很成功，人生初次的伪娘体验就这么献出去了。

我也从此有了人生第一个绰号"02"，我的学号正巧是2号，跟"灵儿"的读音相近。更可气的是李玮锋这家伙居然在班里宣称"以后大家喊我逍遥哥哥！"

俞莉莉也时不时的拿我这个绰号来调侃一下，虽然被喜欢的女孩子搭话是件很开心的事，但是总觉得被当成姐妹的感觉这是闹哪样啊，不行，我得跟她讲清楚。

那个年代，早恋可是大忌，会遭到来自学校家长社会的多方谴责，曾经有学长因此而吃了处分，所以这次我必须十分谨慎。

我用很隐晦的方式写了一封匿名情书，悄悄放在她的书桌里，本以为她会猜到的，结果可怕的事情却发生了。

第二天神仙姐姐满脸阴云的走进教室，把课本狠狠地往讲台上一拍。全部顿时鸦雀无声，大家从来没见她发过这么大的火

。

"你们以为班级排名在年级靠前了点就能为所欲为了？！今天早上值日生捡到了一封情书！现在全办公室都知道了，你们是在作死么？学校三令五声不准早恋，我也早就劝过你们别动这个念头，你们当我放屁啊？！"这也是大家第一次听到神仙姐姐口粗，她是真的怒了。

"'莉，你是我生命中的亮光'哪学的这么肉麻，言情小说看多了？！谁写的？站出来，不然所有人都别想回家！"

我当时吓坏了，手心湿透，不敢抬头看一眼。

'你写的？'俞莉莉悄悄递过来一张纸条。

'我该怎么办？'

'……'

这时李玮锋缓缓地站了起来，"是我写的。"

下面顿时唏嘘起来……

神仙姐姐瞪圆了眼睛，粗喘了几口气，"你给我出来！其他人自习！"

后来据说，是阿姨把李玮锋领回去的，还在办公室抽了他好几个巴掌，校长和教导主任都来了。之后一个多星期他都没来上学，大家再次见到李玮锋是他来取课本，相传是要转学。

那天午休，他有些踌躇走进教室，显然被阿姨狠狠的教训过了，他慢慢的收拾完课本，往我桌里塞了一个CD盒子，走出教室。我浑身发抖的坐在那里，都不敢看他一眼。不知过了多久，我打开那个CD盒，里面是——《仙剑奇侠传》。

再也忍不住了，飞奔出了教室，飞奔过操场，视线越来越模糊，我想我是流泪了。

幸好阿姨的车没开走。

我扒在车窗上说不出话，他摇下玻璃，抚着我的后背在我耳边说，"别哭了，逍遥哥哥会一直保护灵儿的。"

车开走了，留下校门口哭成傻逼的我默默地念着……

既不回头，何必不忘。
若是无缘，何须誓言。
今日种种，似水无痕。
明夕何夕，君已陌路 。

我们再也没有见过面，那些年片段也变得越来越模糊，如今只剩下《仙剑》可以作为记忆了。





六

之后的很多年，我都没有玩过续作，因为工作的关系在接触到了《新仙剑Online》，虽然游戏模式变了，但是故事情节还是勾起了我无限的回忆。一个偶然的机会，在游戏后援会里遇到了当时的几个校友，虽然印象不是很深，对方则不停的称赞当年我们演的那个短剧。当问道有没有李玮锋的消息时，果然得到的回答是没有。

青春已逝，缘分已尽。

后记

写完这篇基情满满的文章，阿宅整个人都变得不好了，那些年大家是那么纯粹，可以开开心心的玩游戏，真诚无比的交朋友。只觉得这样的世界越来越远了，如今的《仙剑》已经找不到当初的那种感觉，或许这就是长大的代价吧。

今年是仙剑问世的第十八个年头，当一代已然成为不可动摇的神作，三代成为登堂入殿的经典，近两年的作品却成了渣渣，不管赞也好喷也好，玩家们都用自己的方式爱着仙剑。其实十多年的坚守，我们一直追求的是一份感动，时代的浮躁使我们常常淡忘了最初的心境。这个时候只要静坐下来回归原点，找到那年的快乐与甜蜜，就会恍然记起：其实我们最纯朴的心愿只是希望心中所爱的那个“仙剑世界”能够一直一直延续下去。



注：四格作者 @ 边境牧羊猫



S3新道具使用指南 辅助英雄篇

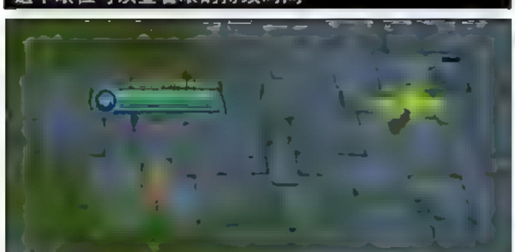
编：小P羊 美：[illegible]

在S3赛季开始前，拳头公司就有了动一动下路的想法。为了让下路摆脱"无尽的伐木"打法，让下路"ADC+辅助"的常见组合拼抢的更加凶残，游戏不仅开发了一些全新的进攻型辅助，增加了辅助职业可以通过攻击敌方英雄获得金币的天赋，连带着把辅助的装备也做了一定程度的调整，并增加了一些全新的物品。值得一提的是，以前的辅助装备主要是给团队提供额外的支援，而S3赛季的一些辅助装备，特别是一些需要开启特效的装备，明显是为了雷人头用的。好吧，这次就让我们来看看S3赛季的辅助神装。

洞察红宝石

[illegible]


选中眼位可以查看眼的持续时间

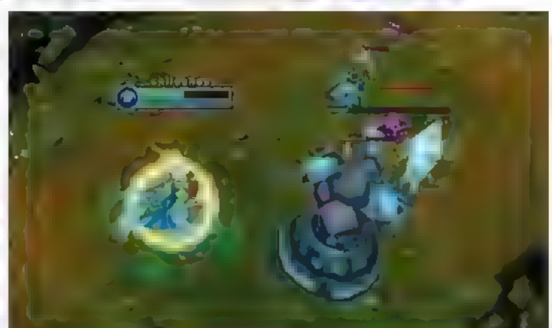

卡特、盲僧这类能用眼逃生的也可以考虑出

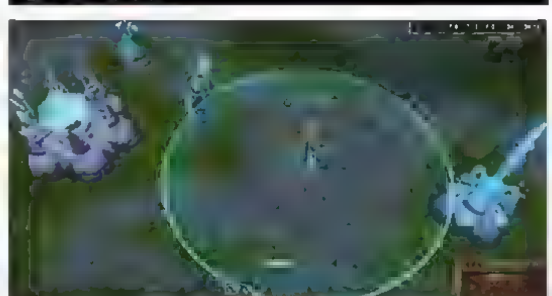
解析：在洞察之石和洞察红宝石出现前，辅助通常要准备两件工资装，一般大家都喜欢选择贤者之石和"龟壳"，来确保自己的经济足以购买充足的眼和"珍视明"。在"龟壳"被砍了以后，原本的撑血加钱装就被这件加血加眼装所取代了。要就从经济角度来说的话，玩家只要在游戏里放8个眼，就能赚回贴在2颗撑血红水晶（475块钱）上的眼钱，这对于一个平均1.5分钟就要放一个眼的辅助来说，是非常划得来的。不过要注意的是，虽然每次回城都能刷满5次使用次数，但是地图上只能存在3个红宝石眼位（如果是洞察之石的话，只能存在2个眼位），所以进入全团游走阶段的时候，你会发现大、小龙眼位一包，这个红宝石眼就只够你再做一个进攻或者防守眼位了，这实在是不够用啊！没办法，只能再费一个格子去买侦查守卫或者真视守卫。所以，如果你钱多到爆表的话，不妨后期卖掉洞察红宝石，多下的格子可以出一件更赞的装备。

推荐英雄：所有需要包眼的辅助

米凯尔的坩埚

[illegible]


道具激活时的效果


可以对这么大范围内的友方使用

解析：在S3赛季以前，辅助出的贤者之石只有一个升级方向，那就是贴1400块钱把它变成舒瑞亚的狂想曲。而到了S3赛季，贤者之石加上一个小圣杯再贴上920块钱，就可以被升级为米凯尔的坩埚了。这个装备的亮点不仅是能为角色提升法力回复速度，还能通过主动对友方使用来为其解除一个控制效果。话又说回来，相对于90秒就能使用一次的水银饰带，米凯尔的坩埚的CD时间长达3分钟，价钱也比水银饰带贵了近1000块，而且又只能给一名友方成员（包括自己）使用，所以不是特别受辅助职业青睐。但是目前绝大部分的ADC都不会

带净化出门，也不怎么爱用水银饰带，所以如果钱多，而且你所选择的辅助职业既缺蓝、又不怎么会应付冲脸英雄骚扰你家的输出，那么为团队出一件米凯尔的坩埚，无疑能增加输出职业的逃生能力，从而为团队赢得更大的输出机会。此外，即便队友没中任何状态，你也可以利用坩埚为他们加血，150+10% 已损失生命值的血量还是十分可观的，关键时刻的一口奶可能就是生和死的距离了，除了拯救输出，你还可以利用它来拯救顶塔残血的肉等等。

推荐英雄：缺蓝又不善于对抗冲脸英雄的辅助





解析：看过上期 AP 英雄篇的朋友想必对凯奇的幸运手还存有比较深刻的印象。这件装备除了可以用来升级为 APC 的攻击装备——莫雷洛秘典（鬼书）之外，还可以升级出 2 件辅助装备，包括：双生暗影和极冰碎片。其中的双生暗影可以说是目前辅助经常会出的一件装备，不仅因为 1900 的价格，就可以提升你 40 法强 / 法抗和 6% 的移动速度（法强装备中加移动速度的很少哟，也因此，某些 APC 在选择防御装备的时候，也会考虑出一件双生暗影。），还因为它在主动使用时所召唤出来 2 只无敌幽灵，非常擅长破隐和探草丛，这使得该装备在对付某些善于隐蔽的英雄，例如阿卡丽、提莫等等拥有奇效。又由于被无敌幽灵触碰到的敌人会被缓速 40%，使用得当的话，就可以为你的输出增加收人头或逃生的机会，另外，在无眼打大龙时，如果你察觉有敌方在附近出没，也可以使用双生暗影防备对方偷抢。顺便一提，舒瑞亚的狂想曲和双生暗影一起使用后，简直没有几个英雄能跟上你们团队的步伐。

推荐英雄：所有辅助



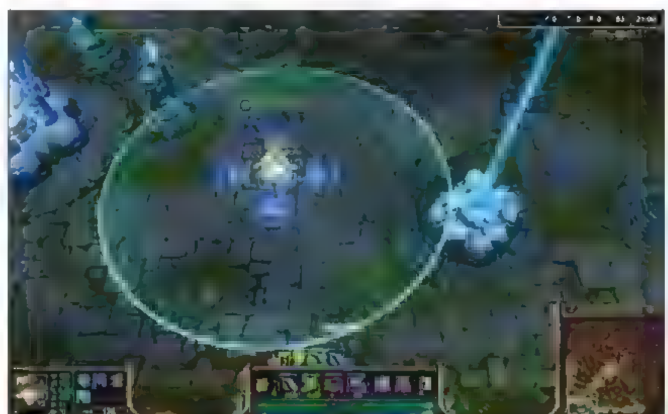
向敌人放出缓速幽灵





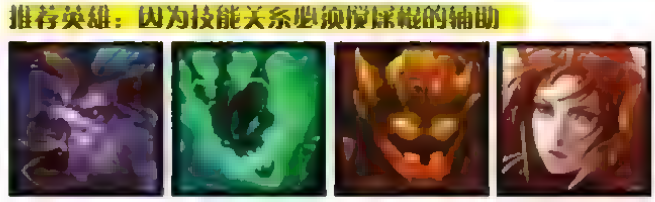
外观很好看的减速光环

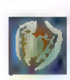
解析：由凯奇的幸运手升级而来的极冰碎片，不是特别受辅助青睐的一件装备。它的价格仅比能探隐的双生暗影便宜了 300 块钱，但却缺少了双生暗影的探草丛、探隐身的神奇功能。好在，这件装备的工资效果还在，等它慢慢涨钱倒也不是很亏。在缓速方面，极冰碎片可以在友方英雄周围制造一个缓速圈，降低侵入缓速圈的所有敌方英雄 30% 的移动速度，不过，这个圈的范围不大，作用半径大概只有 2 个身位不到的距离，想用这个缓速圈来保护输出的话有点难度，毕竟它不会给队友增加移动速度，能缓到敌人时，也说明你要保护的对象已经被敌人的近战黏上了。为此，极冰碎片通常被用在己方的突进单位、坦克或部分辅助自己的身上，让你和你的小伙伴们可以在团战中混迹于人群中，成为更强力的搅屎棍。



极冰碎片主动使用的距离

推荐英雄：因为技能关系必须搅屎棍的辅助





解析：由军团圣盾升级而来，是 S3 赛季中非常 IMBA 的一件团队光环装备，可以为团队提升不少物抗和魔抗。不过由于这件装备的价格实在是太高了，所以除非辅助太有钱，一般这件装备是由上单、打野等坦克、半肉英雄来出的。另外，据悉在 S4 赛季，符文壁垒似乎会被删除。

推荐英雄：团队不要求的话，只有钱多烧手的辅助出



世界第一 Scarra 手中的不祥之刃

编：小P羊 美：咖啡

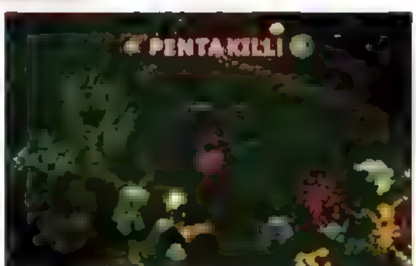

Scarra 这张照片被无数次恶搞


绅士版 Scarra

目前效力于 Dig 战队的 Scarra，被不少粉丝热捧为北美第一 APC。Scarra 虽然生长在休斯敦，却是地地道道的华裔，而他最初对 LOL 并不是非常感冒，只是在哥哥的带领下坚持了下来。对于自己能成为第一 APC 的窍门，[illegible]的新手因素，以及注意小兵群以及自身在小兵群中的站位。在谈到对未来的想法时，Scarra 说出了"我能希望我可以拥有一个有脱衣女郎的私人小岛吗？"这出人意料的答复，从中多少透露出了这位 APC 选手搞笑的一面。回到 LOL，Scarra 最擅长的英雄莫过于卡特琳娜了，2600rank 的卡特琳娜一度杀的对手们生活不能自理，而本期就让我们来看看 Scarra 手中的不祥之刃。

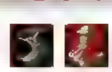
Scarra 对卡特的理解

在正式介绍 Scarra 如何玩卡特前，还是先看一下卡特琳娜的特点。作为一个 APC 突进型刺客，卡特琳娜能通过助攻和击杀英雄刷新 Q、W、E 技能并减少大招冷却时间 15 秒，由于她的大招 CD 本来就非常短（50 秒），这使得卡特琳娜拥有公认的强大收割能力。而这一点，或许便是 Scarra 喜欢卡特琳娜的最大理由了，拿他的话来说，就是卡特的 W、E 技能让她机动十足，被动能力让她转眼间就把所有的半血英雄解决掉。不过对于卡特琳娜的对线期表现，Scarra 坦言，这是一个很让人泄气的英雄（Scarra 本人说过，APC 中的诡术妖姬能完虐卡特），要玩好一个对线不怎么强势的英雄，就要玩家非常了解其他英雄的技能特点，包括每级技能的伤害，每一级的换血力。而在团战中，卡特琳娜的入场时机非常有讲究，因为任何控制技能都有机会将她带走，所以，要是队伍中缺少强力的坦克阵容，打起来就很难。



5 杀的卡特留下了一地尸体（包括队友）

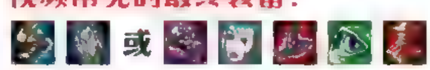
卡特的出装方式

出门装方案 1  × 3 **出门装方案 2**  × 5

Scarra 的卡特在出装方面并没有什么固定套路，他曾经非常热衷于 9 红 +2 眼的出门装（国服目前版本限购 5 红），来增加卡特琳娜在对线期的赖线能力。而现在，面对物理系中单刺客越来越多的情况，卡特也会用布甲 +5 红的出门装，来获得更多的防御力，另外，布甲还可以升级为探索者的护臂，进一步增加卡特的物抗，而这件装备最终可以升级为中娅沙漏。

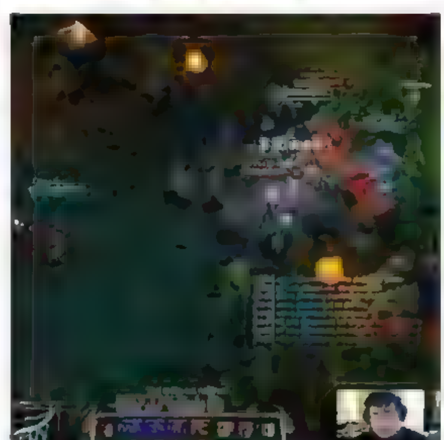
第一次回家后，Scarra 一般会把法师鞋作为优先购买的装备，同时补上数个红和 2 个眼。随后，他会根据出门装的类型以及对手输出构成，选择第二个大件（一般是中娅沙漏、面具或者鬼杖），接下来，Scarra 的出装目标就是小红帽这件能大大提升法强的装备了，而第 4、第 5 件装备则视情况在提升法强、法穿或生存能力间进行选择。由于 Scarra 总是随身带着红和眼，所以你基本上看不到他出齐 6 神装的情况，也许他的第六件神装是春哥甲吧。有意思的是，Scarra 本人在接受采访时推荐的则是另一套装备，他特别强调了冥火之拥对卡特提升杀伤力的巨大作用，也提到他会考虑最后一件装备出春哥甲。

视频常见的最终装备：



Scarra 本人推荐装备：




迅速做出 2 个眼位后挑选对方辅助首攻

卡特的技能 Combo

在介绍卡特技能 Combo 前，先来看一下 Scarra 的卡特技能升级顺序，召唤师技能和天赋、符文方面的一些选择。

技能升级顺序：

Scarra 的卡特会在 lv1 升级 Q，lv2 升级 W，lv3 升级 E，随后优先升满 W，其次是 Q，有大点大。换句话说，他的卡特前 6 级的技能升级顺序是：QWEWWR。

召唤师技能：

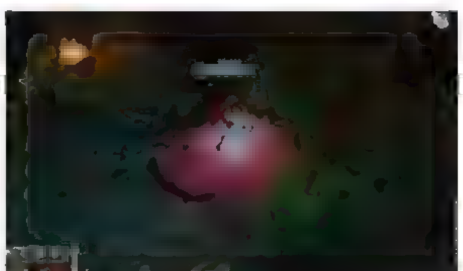
虽然打其他中单时，Scarra 说自己比较被动。但是他的卡特却非常积极，在用卡特时，Scarra 会随时关注其他各线的战斗情况，是否出现半血以下的敌方英雄，也因此，他非常偏好闪现 + 传送的组合。

符文天赋：

如果担心在兵线上被 1V2 压制，他会选择红色法穿、黄色护甲、蓝色魔抗和移动速度精华。如果生存有保障，则会换为红色成长性法强、黄色护甲、蓝色成长性法强和移动速度精华。天赋则是 21/9/0 的天赋，攻击系点所有法强天赋，防御系点减少伤害。



盲僧大脚送闪现



追杀残血时，Scarra 会在快进草丛前用下 W！

回到战斗中，对线期间，Scarra 是个比较注重“伐木”的选手，除了用 Q 技能稍微打压对手血量以外，他很少会先手和对方拼血。除非，对方要和他的卡特贴身战斗，那么，Scarra 会使用 QW 连招，并借助 W 的加速效果立刻后撤。当 Scarra 决定要秒人的时候，他会有两种 Combo 选择，一个是用 QEWR 来对付就在自己攻击范围内的敌人，一个是用 EQWR（或者是 EWRQ）来对付需要瞬步才能攻击到的敌人。玩过卡特的人都知道，Q 技能附加的印记可以被卡特的其他技能触发，从而造成更大的伤害，但是为什么会出现 EWRQ 的 combo 呢。从视频中可以看到，Scarra 在采用这种 combo 时一般有如下两个情况，其一，对手拥有比较强大的逃生能力，比如可以晕住卡特一小会儿的刀锋意志；其二，卡特本身血量不多，而对手数量又是复数。这里 P 羊无责任推测，Scarra 之所以如此出招，是防止 Q 的前摇后摇导致对方逃脱，以及避免自己拼血时伤害不足阵亡。

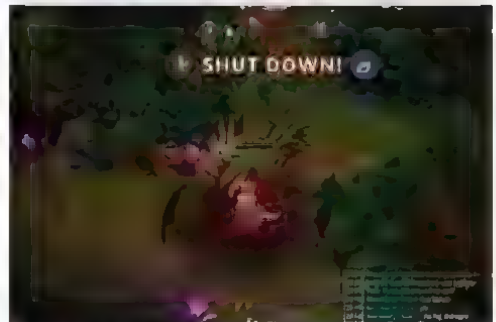
至于 5VS5 团战阶段，Scarra 一般不会随便杀入战场，而是在己方队伍的后方或者侧后位寻找机会，丢丢 Q 什么的。如果队伍中，有石头人、阿木木、猪妹、莫甘娜等拥有团控技能的英雄，卡特就可以有机会打出 EQWR 的整套伤害，并用杀人或助攻后刷新技能的特点，逐步把场上收割干净。不过，如果己方处于逆风局，又被对手遛团的话，卡特就很难有作为了，哪怕 Scarra 也毫无办法。

卡特的其他小技巧

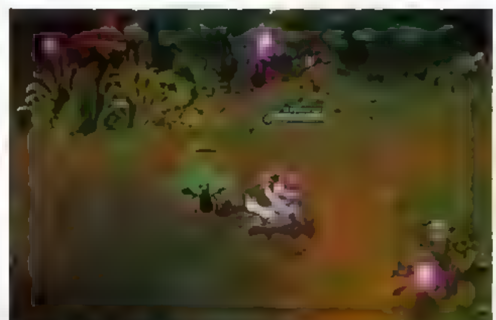
Scarra 用卡特还有一些小技巧值得我们学习，一个是他往往会事先磕红药水再和敌方英雄对拼。另外一个是他非常善于用眼搭桥，再用 E 的瞬步飞眼逃生。这些细节上的处理，让他的卡特往往能残血逃生，收割更多人头。最后还要介绍一下卡特的排眼小技巧，如果对方在卡特附近插眼的话，可以通过普攻 +E+ 普攻的方式立即排掉，25 元就到你手里啦！



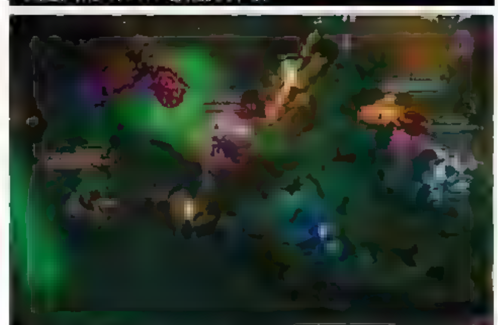
在对拼前，卡特就已经喝着红了



卡特可以用眼搭路逃生



攻速高的话 EAA 也能排掉眼



Scarra 排了大龙上的眼





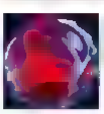
文：干掉人龙 编：小P羊 美：咖啡

无敌的赖线霸主！暗裔剑魔亚托克斯

暗裔剑魔亚托克斯是 LOL 第 114 位英雄

暗裔剑魔亚托克斯是最新推出的英雄，凭借着超强的恢复能力和自带春哥的无敌效应使他在上路、中路和野区都有相当抢眼的表现。由于目前版本的游戏节奏非常快，而亚托克斯凭借着线上超强的回复能力能够轻松压制绝大部分近战英雄，唯一的缺陷在于缺乏高效的爆发手段使他在面对一些“拼一波”的英雄时略显乏力，也使他目前和螳螂、易大师一样定位为战场收割者，而非第一时间冲锋陷阵的强势突进英雄。本篇攻略针对剑魔的线上玩法。

亚托克斯技能分析



鲜血魔井 被动技能

当使用消耗血量的技能时，亚托克斯会将生命消耗储存进血池。在受到致命伤害后，亚托克斯从血池中提取鲜血并在短时间内将之作为生命值回复。此外，魔井每储蓄 2% 的生命值，就会为亚托克斯提供 1% 攻击速度。

解析：类似于蛮王的怒气槽，能够给亚托克斯提供高额的攻速加成，值得注意的是，在血槽蓄满的状态下，复活时是能够回复将近 60% 的生命值的。顺便一提，在拥有春哥甲的时候，亚托克斯的是优先触发被动复活。



春哥效果激活时是无法攻击的

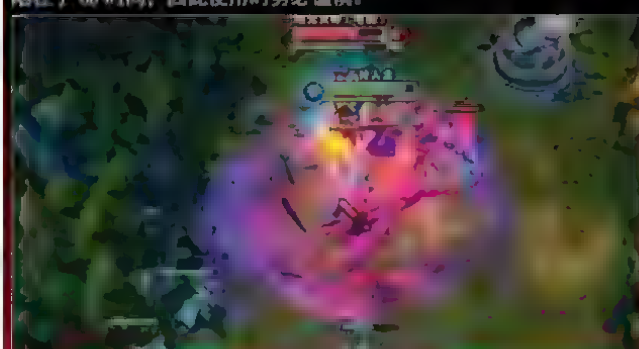


黑暗之跃 主动技能 热键 Q

亚托克斯向目标位置纵身一跃并猛击，对落点附近的所有敌人造成 70/115/160/205/250 （0.6AD 加成）物理伤害，并击飞位于冲击中心的敌人，持续 1 秒。

消耗 10% 当前生命值 冷却时间 16/15/14/13/12 秒 射程 600

解析：突进 + 击飞二合一的技能，追杀、逃命都非常好用，唯一的缺陷在于 CD 时间，因此使用时务必谨慎。



Q 击飞的范围非常小，需要多加练习才能准确命中。



血之渴望 / 血之报偿 主动技能 热键 W

在关闭时，亚托克斯会从血之渴望获得收益，而开启时，会激活血之报偿，并移除血之渴望的效果。

血之渴望：

亚托克斯每第三次攻击会回复 20/25/30/35/40（0.25AD 加成）生命值，在半血以下时提升 200%

血之报偿：

亚托克斯每第三次攻击会造成 60/95/130/165/200（1.0AD 加成）额外物理伤害，同时会损失一定的生命值。

解析：W 技能是亚托克斯最重要的输出技能，也是推荐主升的技能，开启 W 后三下平 A 的伤害非常可观，但自身损失的生命值对于亚托克斯

这种高攻低防的英雄来说也是不小的威胁，因此前期仅推荐在消耗和满血状态下开启，半血以下时关闭 W 的被动（200% 回复效果）可以大大增加生存几率。



线上消耗方式就是回复状态平 A 小兵两下，第三下切换状态去 A 对面英雄



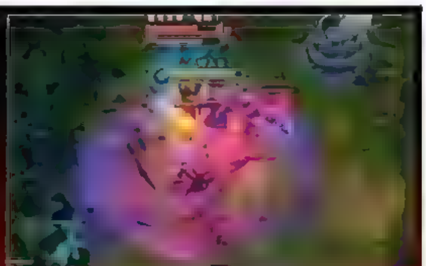
痛苦利刃

主动技能 热键 E

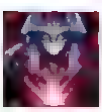
亚托克斯向前方释放剑气，对命中的所有敌人造成 75/120/165/210/255（0.6AD、AP 加成）魔法伤害并减少他们 40% 移动速度，持续 1.75/2/2.25/2.5/2.75 秒。

消耗：5% 当前生命值 冷却时间：12/11/10/9/8 秒 射程：1000

解析：E 技能有着相当长的攻击距离和一个独特的攻击轨迹，技能释放的速度略显缓慢，对手在远处可以轻松躲开，因此推荐在较为近的距离使用，可以大大增加命中率。不过这个技能有着不会被小兵挡，也不会因为有前排小兵的存在使技能伤害削减的优点，在面对一些精通不断压制其血量的对手时，可以考虑主升 E 技能。



缓慢的飞行速度让远处命中 E 技能很艰难



浴血屠戮

主动技能 热键 R

亚托克斯从敌人身上抽取血液，对他身边的所有敌方英雄造成 200/300/400（1.0AP 加成）魔法伤害，同时亚托克斯的攻击速度会提升 40/50/60%，并且他的攻击距离会提升 175，持续 12 秒。

冷却时间：100/85/70 秒 射程：550

解析：拥有 AOE 伤害的大招，同时能提升剑魔的攻速和攻击距离，团战可以作为收割技能保留一下而不是第一时间放出去。提升的 175 攻击距离看上去很美，但其实并没有想像中的那么好用，不要以为开了大招你就变成远程英雄可以在后面点点点了。

英雄技能综合解析

技能升级顺序：

对有冲脸技能的英雄，如赵信、皇子、鳄鱼等可以在 LV1 升级 Q 技能，随后的加点方式是主 W 副 E，有大加大。而对于那些腿短可以风筝的对手，可以考虑主 E 副 W，不停的消耗。

推荐召唤师技能：

闪现 + 点燃

推荐符文：

红色护甲穿透、黄色固定护甲、蓝色固定法抗、精华则是攻击力 *2+ 吸血。

亚托克斯线上攻略

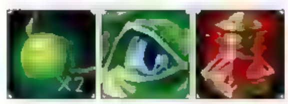
亚托克斯属于耗线型英雄，他没有太多的控制技能和瞬间爆发伤害，但由于自身 W 带来的高伤害 / 高回复以及自带春哥的被动，使得亚托克斯处于一种让对手感到无奈的地位。对拼？高回复可以和你站着不动慢慢对撞。消耗？高回复 + 主 E 带来的无尽消耗绝对是对手先撑不住，即使对方打野来 GANK，也完全可以 E 减速后开 Q 从容逃走。惯用的消耗手法一般都是先找小兵普攻两下攒被动，然后 Q 过去击飞，开 W 打出第三下的额外伤害后接 E 走人。但是对于那些等着你上去的腿短货，例如盖伦什么的，则可以 E 起手，然后大摇大摆的走过去 A 三下，Q 走闪人。由于亚托克斯的输出非常依赖平 A，因此必要的卖肉也是不能少的，而天生自带春哥的你，完全可以放心的和对面硬拼一波后站起身大摇大摆的走开。



被动的存在等于给了我们卖肉的自信！

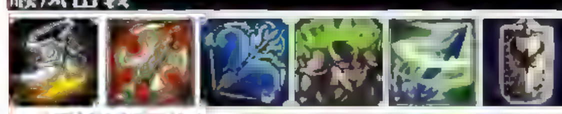
出装攻略

出门装

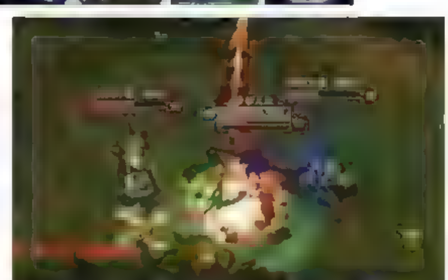


亚托克斯由于 W 技能的存在，是无需担心线上回复问题的，因此带上一个眼防 GANK，两个治疗宝珠配合 W 的被动可以轻松满足亚托克斯的消耗需求。

顺风出装

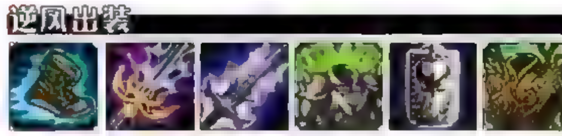


亚托克斯在线上的能力十分出众，但在团战中却不能做出太多的贡献，所以在出装上要尽量弥补，出门装的两个治疗宝珠可以平滑过渡到提亚马特，升级成九头蛇后能够提供高额的 AOE 伤害，同时灵风可以填补韧性上的缺口，同时能得到大量的攻速。由于亚托克斯的技能 CD 时间不算短，高存活也能保证输出更多的伤害，兰顿之兆和小绿甲可以让亚托克斯成为残血时可怕的收割机器。



九头蛇配合大招能在短时间内造成巨额的 AOE 伤害

逆风出装



这套装备属于逆风局提高存活率的装备，同时也能输出大量伤害。小绿甲提供的高回复效果配合破败可以让你在团战中专心切入后排，同时饮魔刀和水银靴也可以让你在吸收完一轮伤害后仍然屹立不倒。



英雄连 2 德军战术兵种使用指南



标准领土点

获胜节点

军火集散地

燃料集散地

▼ 这是一张标准的 2V2 对战地图，包含了几乎所有的要素在内。游戏中的对战人数从 1V1——4V4 不等。大家可以看到双方基地所面对的资源数量是相等的，只有获胜节点是单数不等的，因为只有争夺到多数的获胜节点才能赢得最终的胜利。

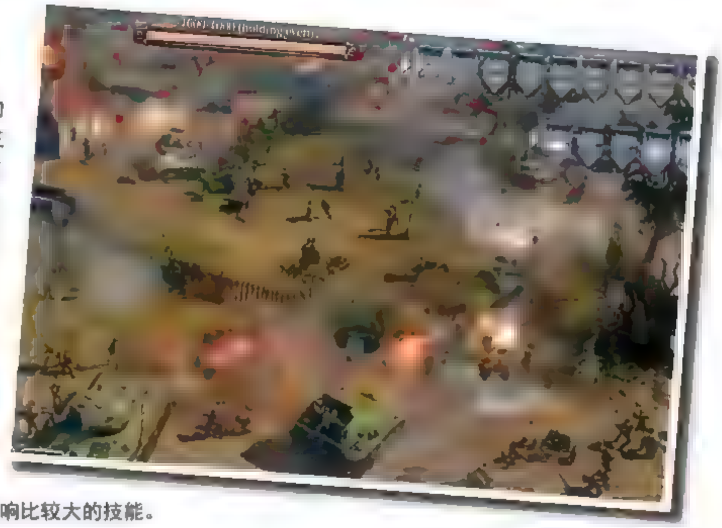
而根据这张地图资源和战术需求，我们可以将游戏里所有的兵种分为三大类：攻击系、防御系和辅助系，图中分别以红色三角形、绿色正方形和蓝色圆形来表示。其中以防御系为核心展开，游戏开始初期，玩家就要利用防御系兵种来占领各种资源点，这里就要提到战壕的重要性，在资源点、节点搭建战壕能使防御能力大增，避免被敌军夺取。任何步兵只要进入到升级后的战壕，就能成为防御系的首要力量。

以机械化部队为主的攻击系兵种主要用于夺取对方资源点，它们更适合被安排在公路交会处（地图里灰色的线条部分），机动于敌我节点之间。其中能载人并升级喷火器的半履带式装甲车是最好用的武器，优先推荐。



指挥官技能使用推荐

游戏中指挥官技能是策略、战略的体现。指挥官分为初级、中级和高级三类，每个指挥官都有自己独立的技能策略体系，比如说闪电战系指挥官使用的多是和装甲部队相关的技能，而支援系则更多和炮兵、空中侦查打击相关。在进入游戏前你可以由指挥官技能菜单中一目了然，看好你究竟适合使用哪个指挥官。其实只有在联机多人对战的情况下，不同指挥官的作用才能明显体现出来，单机战役选谁其实都差不多。每个指挥官都拥有5个技能，但它们不是每个都有用，下面我就向大家介绍一些相对比较实用，对战役影响比较大的技能。



初级指挥官（1 级角色等级）

指挥坦克

[illegible]坦克。额外部署的装备，不需要资源，有了它可以不用出四号坦克了。

战术运动

在该技能激活时，所有步兵都将以最快的速度在目标地点前进。该技能对反坦克炮组无效。抢节点和资源专用。

飞行侦查

可用飞机对目标区域进行侦查，显露敌方部队的行动 冷却时间很短的技能，对了解敌军部署很重要。

破片炸弹

在目标地区投放高爆破片炸弹，可以杀伤除坦克外的所有兵种，对付防御部队的致命技能。

炮火校正军官

现在可以指挥专门从事支援的炮火校正军官，升级以后所有炮兵都能获得老兵技能，从而提高攻击力和准心。

leFH-18 型火炮

这种轻型 105 毫米榴弹炮的威力没苏军火炮强大，但是射速很快，射程也较长。

观测镜

车辆装载观测镜，停车时能看得更远，有了这个就不用狙击手来开视野啦！

SdKfz250/7 型迫击炮半履带车

可在战场部署这种战车，它的 80 毫米迫击炮可以为步兵提供火力支援。请看后文中对它的特别介绍。

中级指挥官（10 级角色等级）

斯图卡炸弹袭击

JU-87D 斯图卡会俯冲下来扔下 50 千克炸弹，节点若被击中，将变为中立状态。逆天技能，翻盘必备！

费迪南坦克歼击车

允许在战场上部署费迪南坦克歼击车，和虎式坦克一样，是终极兵种。

铁道炮兵支援

地图外的铁道炮 向指示区域发射三发大口径炮弹，任何单位包括建筑被击中都将被摧毁，很强大的打击武器。

Pak43 炮位

冲锋队员可以建造强大的 pak43 88 毫米反坦克炮位 需要冲锋队员来升级制造，重型坦克杀手锏。

隐蔽部署

冲锋队员、掷弹兵和装甲掷弹兵可以将德军的中型与重型坦克隐蔽部署，提高防御力、准星和装填速度。

区域火炮

进入目标区域的地方单位将遭 105 毫米火炮密集攻击，密集火力支援，效果相当于苏军[illegible]。

[illegible]（45 级角色等级）

老兵升级

步兵能用这个装备包升级，以获得两个 G43 步枪以及审讯训练，使步兵具备反坦克能力和自我恢复兵力的能力。

虎式坦克

允许在战场上部署虎式重型坦克，终极兵种，不说了，你懂得。

空中扫射

JU-87D 会使用两挺 MG-17 机枪压制目标步兵部队，飞机会在地图上空来回盘旋数分钟，自动攻击敌军。

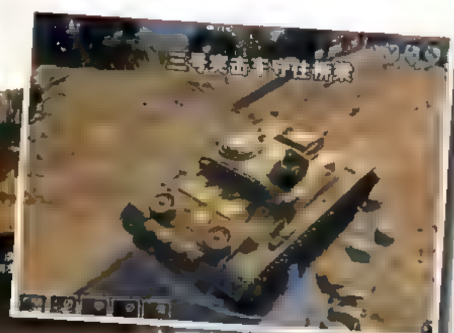
载货卡车

一辆欧宝“闪电”补给卡车能从占领区运送大量资源，就是给你送钱来的！

伏击伪装

掷弹兵、装甲掷弹兵和重机枪小队能够升级更好的伪装，使他们能在雪中或掩体中隐匿，在伪装时攻击敌军单位能提升攻击力。





德军兵种总体分析

总的来说，德军是比较传统的队伍，主基地需要升级，逐步展开建筑树，依次出步兵、轻装甲、中坦和重坦，迫击炮、反坦克炮、反步兵战车泾渭分明。说呆板也可以，但是初级玩家还是比较容易上手。就整体风格而言，德军属于精英部队的概念，前期比较弱势（和苏军相比）。德军玩家在对战中必须全神贯注，操作容错率很低，尤其是初期步兵时代。直到后期，随着德军精锐的装甲部队逐渐成形，利用装甲部队凶悍的火力和较高的机动性，才能逐步扳回劣势。游戏里玩家不应玩人海战术而应该更多注重兵种配合和兵种升级，尤其是兵种升级后还会激活老兵技能和属性哦！



每次战役胜利后会评出最佳单位

防御型兵种



冲锋队班组 [illegible]就是传统RTS里的[illegible]，[illegible]队的基本单位，它是介于防御和辅助之间的兵种，初期建造[illegible]据点，[illegible]都是靠冲锋队来完成。中期一定要升级火焰喷射器，60点军火换来神一样的战斗力。后期主要就是跟在坦克部队后面修修补补，尤其是稀有的虎豹式坦克。PS：升级地雷和剪短铁丝网，个人感觉意义不大。





战壕 虽说战壕不是什么兵种，但不得不说，这种防御工事很多时候都是德军前期战术的核心。战壕只需要[illegible]资源，[illegible]不[illegible]冲锋队员的资源，但可以保护自己步兵免受敌军步兵和坦克的伤害，[illegible]升级机枪[illegible]，升级机枪后配合守备部队守点，如果没有炮兵和装甲支援，前期很难攻下。[illegible]士兵战斗力的帮助远远超过[illegible]人力的开销。当然如果想不被火焰[illegible]，[illegible]是升级一下机枪塔吧，肯定比冲锋队员的mg42轻机枪物有所值。PS：德军除了冲锋队外，掷弹兵小队也能修建战壕。



MG42重机枪小队 这是纯粹的防御兵种，缺乏机动性，调转枪口都要花很长时间。重机枪[illegible]，[illegible]是面对敌军步兵的集群冲锋，[illegible]。[illegible]兵升级穿甲弹，对轻型装甲车辆的[illegible]，所以他最大的作用就是[illegible]脸的机会了。

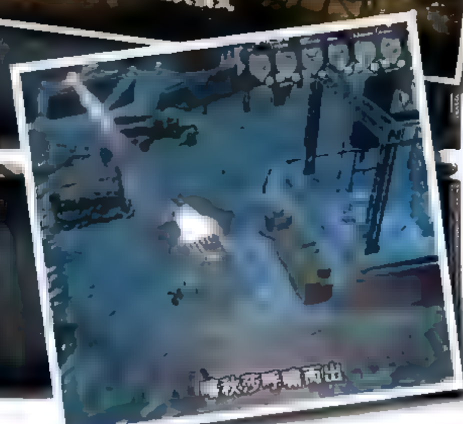




狙击手 狙击手在正面战场上的最大作用不是他的杀伤力，而是他的视野，比如让狙击手占领一幢楼房，并在旁边设置几门火焰机枪的话，[illegible]部队还没[illegible]就发现并被消灭了。游戏中的狙击手很脆弱，不能让他暴露在外，否则任何兵种都可以很轻易的消灭。



75/88毫米反坦克炮 如果说重机枪小队是用来对付步兵的，那反坦克炮就是用来对付机械化部队的，尤其是坦克。游戏中的反坦克炮火力和机动性都还不错，[illegible]要[illegible]人力来[illegible]，[illegible]一下[illegible]动调转炮位，和重机枪一样调转炮口要花不少时间。88毫米反坦克炮是需要指挥官技能才能召唤的武器，是重型坦克的杀手。



支援型兵种



迫击炮小队 迫击炮在劣势的时候，用于绝地反击还是不错的，集中火力敲掉对方火力点，可以大大减少我方进攻部队伤亡。[illegible]迫击炮的火力和准确度都大幅提高，[illegible]。不过迫击炮小队最大的缺点在于[illegible]比较贵，[illegible]出装甲部队，[illegible]需要他了。



三号突击炮 在《坦克世界》里三号突击炮是反坦克武器，而在这里它却成了步兵支援车，[illegible]，价格又便宜，装甲也足够抗，但最大的缺点是炮塔不能[illegible]，所以调转炮口[illegible]，[illegible]被反坦克炮和步兵反坦克[illegible]，[illegible]必须配合步兵作战才能发挥它的作用。



装甲迫击炮小队 [illegible]是迫击炮升级版，需要两点指挥官技能才能召唤，[illegible]并不[illegible]，[illegible]优势并不是机动性和防御力，而是可以发射燃烧弹，这对于节点防御的步兵是致命打击，任何被燃烧弹击中的步兵单位都会被烧成焦炭。



四号指挥车 一辆足够了，在它周围集群装甲能提升防御力和攻击准星，可以说装甲小队有了它就无坚不摧了！[illegible]75毫米[illegible]炮对步兵的[illegible]，所以是[illegible]！[illegible]出这个，毕竟出四号坦克需要等到很后期，三级科技和昂贵的费用，注定你负担不起。

105 毫米榴弹炮



[illegible] leFH-18 型榴弹炮是纯支援型兵种，偏重于防守，射击范围很大，伤害力也很高，对任何兵种都有效，优点是火炮可以覆盖你视野看不到的地方。需要指挥官技能才能出，但所属不同的指挥官注定了它和四号指挥车你只能选择其一。


有了四号坦克就能所向披靡

△ 攻击型兵种

掷弹兵



德军标准级步兵，装备毛瑟步枪，枪榴弹和铁拳反坦克火箭弹。一小队只有 4 人，60 弹药升级 mg42 轻机枪后获得压制能力。其实在游戏中他是很鸡肋的，进入战壕后的作用和冲锋队差不多，[illegible]和手榴弹还不如火焰喷射器实用，烟幕弹完全用不上。升级和的 mg42 轻机枪和重机枪兵的压制力完全不在一个档次的。最后铁拳反坦克炮也被削弱了很多，在真实二战中它可是苏军坦克的噩梦啊，而在游戏中它一次也只能打掉装甲车的半血，对中型以上的坦克毫无作用。看他不如多造点冲锋队，然后把钱投在德军的半履带装甲车的[illegible]神器上吧（好吧，我剧透了）。

装甲掷弹兵



[illegible]德国人的重装步兵。价格高，也不够实用。他的集束手榴弹又是一个被奇葩的技能，[illegible]这是对步兵的玩意儿，但是这货在游戏里[illegible]反坦克武器，[illegible]不同于步兵移动指挥时比较笨拙的表现，这次装甲车辆可是有倒车功能的，连反坦克炮都有，这种扔到地上还要数秒的东西能炸到人真是得靠天命了，[illegible]是最需要修改增强的兵种！

半履带装甲车



[illegible]SdKfz251[illegible]几乎可以替代所有初期的步兵作用，原因就是那升级后无解的两门[illegible]火焰喷射器，[illegible]IGN 都吐槽说这是游戏里最大的 BUG，[illegible]毫不夸张，当你花 120 军火升级两门喷火器后你就知道了，[illegible]步兵在火焰武器面前都如渣般脆弱，[illegible]完全断送了其他轻武器的前途。只要没有碰上苏军坦克，[illegible]所以，几乎所有对战的玩家初期什么都不出，[illegible]就这个，德军二级技能的逆转就[illegible]这么猖狂，官方肯定会削弱它的，所以乘早用吧！

四号轻型坦克



[illegible]理论上德军的主力坦克，对付步兵和装甲都有不错的表现。按年度不同分为 1942 年前的 Ausf F1 型，这是短管 75 毫米的火炮，[illegible]而 1942 年后是标准型，用的是长管 75 毫米的火炮，专门用来对付坦克装甲车的，[illegible]型坦克无法对付中型以上的战车，[illegible]性价比不如三号突击车。[illegible]加炮塔附带装甲，[illegible]完全就是一个新模型，[illegible]

装甲侦察车

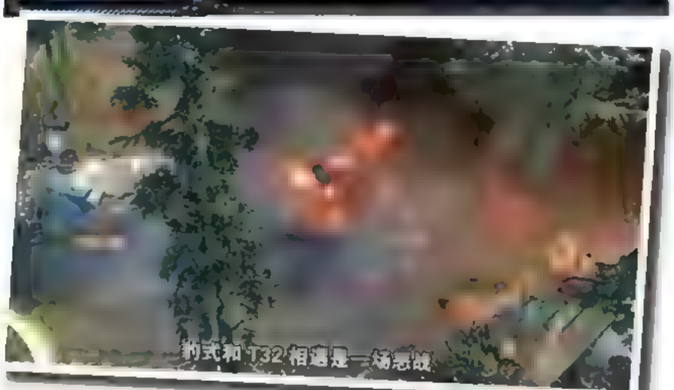


[illegible]SdKfz222 型侦察车本来是步兵的不二杀手，只可惜游戏中[illegible]。而升级成穿甲炮后，原有的机枪没了……打步兵又不行了，这个设定有点二啊！[illegible]的变成了[illegible]工具，[illegible]视野了……

豹式和虎式坦克



豹式是德国可以建造的最高级武器了，严格说也是中型坦克，没什么多余可以说的，什么都能啃，攻高甲厚，造价相当高，优秀的坦克，可惜出来太晚，一辆足够了！而虎式重型坦克更是可遇不可求，[illegible]要 45 级以上的高级指挥官，[illegible]点数，玩家联机对战几乎不可能出到虎式。


豹式和 T32 相遇是一场恶战

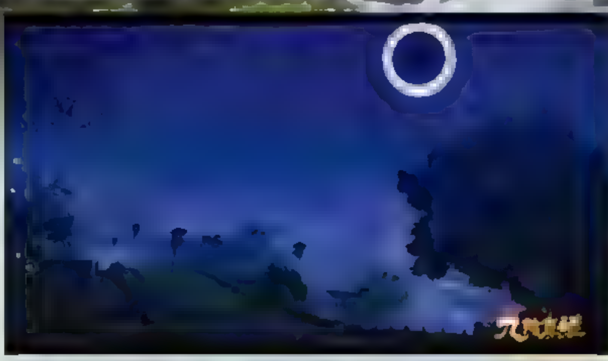

虎式坦克只有一辆坏了要赶快修好啊

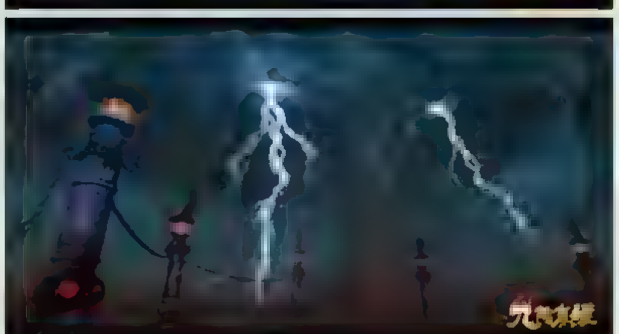
编 Samtown 美 grass

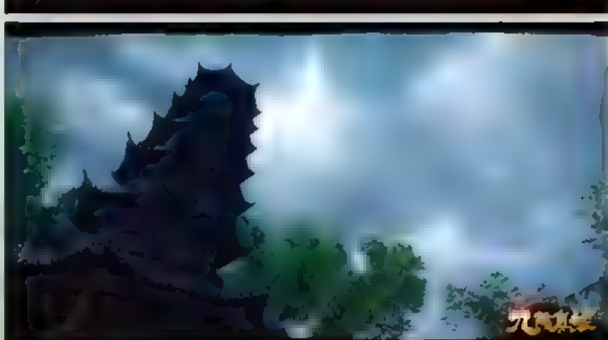


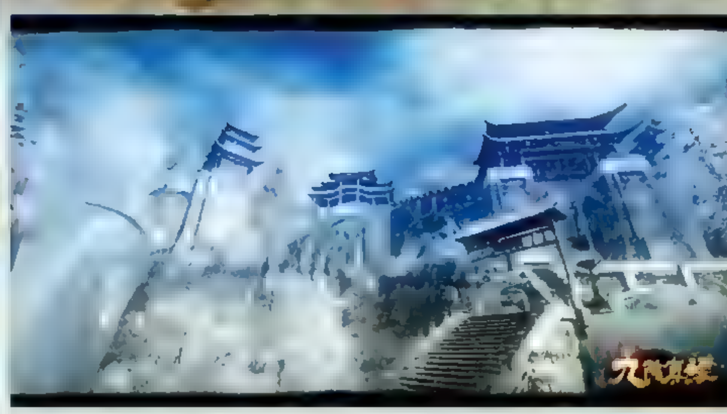
游戏类型 3D唯美武侠动作
运营公司 蜗牛盛大双核运营
官方网站 9yin.woniu.com
目前状态 火爆公测中

《九阴真经》年度大型资料片《天下变》将于8月8号公测周年之际破势公测，在7月25号到27号进行为期三天的资料片体验测试中，众多全新元素及全新玩法系数呈现。天气大事件及全新江湖门派无疑是此次资料片之核心所在。《九阴真经》新资料片使用最新的渲染技术，将自然界天气以及光线的变化真实呈现，大幅提升武侠世界的代入感，实现"超模拟"体验。逼真的雨点、剑鞘光亮的变化、闪电所带来的光线变化、跑动时脚边溅起的水滴、加速跑时逐渐加急的雨水、角色跳起时衣物所溅起的水花，整个天气昼夜细节通过最新渲染技术处理的相当到位。作为资料片中另外个重点，江湖门派同样备受关注。









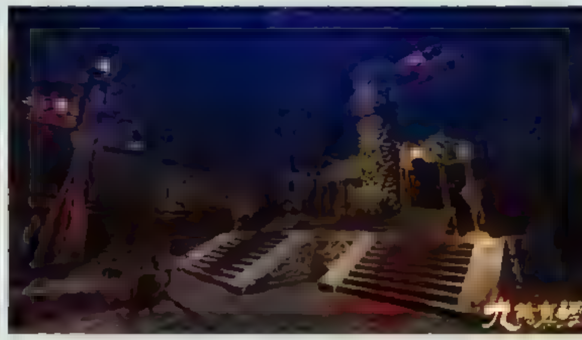
63种可能
江湖门派与八大门派并不互斥

专精医术针灸的金针沈家，新手门派辅助生活的徐家庄，专精野兽驯养的万兽山庄，特殊群体、特殊行为的无根门，专精阵法五行、易容技巧的桃花岛，门规森严、行为隐秘的移花宫，新资料片中六大江湖门派有着不同的专长和特点，这个使得众多玩家在江湖势力选择方面颇为犹豫和为难。江湖规则设计中，六个江湖门派之间以及其与八大门派之间并不互斥。简而言之，八大门派弟子可以加入任何江湖门派，同时退出一个江湖门派之后可以加入另外一个江湖门派，先前的武学以及成就获得相当部分的保留，加上即将推出的无门派专属剧情，江湖侠士的选择将从八大门派增加至六十三种可能，实现江湖更高的自由度。

武侠小说中，一提到江湖势力，首先联想到的便是散落在江湖大大小小武馆，事实上《九阴真经》江湖门派有着更为宽泛的概念。九阴江湖中各种隐秘门派、

武林世家、地方豪强，此次资料片中会率先开放一些大家所不只知道的真正的《九阴真经》！体会到和门派完全不同的游戏体验，新武功,新专长。如：医术、御兽、易容，五行等。





判师、游历、易容 多重方式多样选择

《九阴真经》将再现武侠小说中的经典桥段，门派弟子可通过叛师下山、下山游历以及易容下山等方式加入江湖门派。当然这几种方式面临的惩罚以及潜在的自由均会有所不同。叛师下山惩罚最为严重，同时自由度最高，而易容下山惩罚最小，但是难度较高。

叛师下山

难度：简单

惩罚：大

找到门派判师NPC，接取任务，完成任务。

门派身份称号，门派内功套路全部删除，门派内的各种功能无法使用，获得XX（门派）叛徒的称号，无法加入原门派。人物信息显示为无门派，可加入其余七大门派及六个江湖门派。

下山游历

难度：中等

惩罚：中等

玩家找到任务NPC，成功接取任务，通过原地护送任务，实现防御效果，要求在2分钟内接受门派内高手的围攻，存活下来，则任务完成。门派身份称号，镇派武学被删除，门派内功套路降级。门派内的各种功能无法使用。玩家成功脱离门派。并且再也无法加入原门派。人物信息显示为无门派。无法加入原八大门派，只能加入新的江湖门派。

易容下山

难度：高

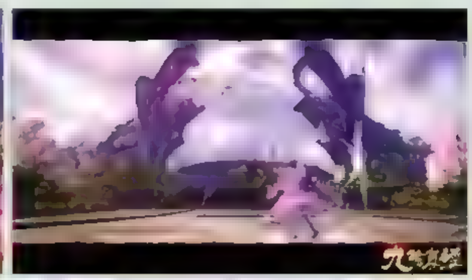
惩罚：小

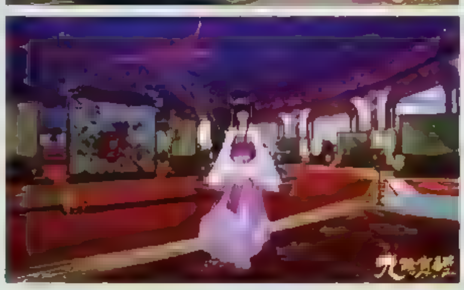
在江湖中找到世外名医，了解到易容的功能。此功能需要奇遇道具方可承接任务，开始收集易容材料。提交材料之后，获得游仙岛凭证，可以进入游仙岛，进行易容。成功易容之后，提交任务，完成易容的过程，并且门派武学，门派身份等暂时被冻结，无法使用。镇派武学删除，原门派套路以及内功保留，并且可以使用。人物信息显示为无门派。去除易容效果之后，玩家可以回到原来门派，武学套路等依然保留。

痴男怨女集中营——移花宫

江湖的腥风血雨皆是因爱而生，亲情、友情、爱情如何割舍？江湖中有这么一个势力，所处位置极为隐蔽，恍若世外桃源，宫内百花盛开，有各种奇珍异草，宛若仙境。门人皆出落得雅致绝俗、清冷孤傲，少有男子，她们行走江湖往往着一袭素纱宫装，秀丽聪慧之中却少了几分常人的生气与感情。再加上她们对品行不端、用情不专的男女惩罚手段极为冷酷无情，使得其成为江湖中人闻之丧魂落魄的江湖势力。这个势力便是《九阴真经》年度资料片中神秘江湖门派——移花宫。









移花宫，被武林人士奉为敬畏的圣地。无论是其对男女之情执著的偏见，亦或是其似柔若无，实则暗藏杀机的武学，移花宫所拥有的标签与传统门派截然不同，因而成为众多女侠所向往之地。较为遗憾的是，在招收门徒方面，移花宫同样较为特殊，一直以来宫中门人皆以断绝七情六欲为宗旨，因而只招收冰清玉洁的女子。据闻其在特殊时期亦会接纳极为有限的男弟子入宫，然条件之苛刻，令诸多江湖小生望而却步。无论男女，如欲前往拜师，须得通过三重考验。

花宫所处绣玉谷四季如春、宛若仙境，然方位极为隐蔽，旁人不得窥觉。宫中用来接送本门弟子与拜师之人的宫船神出鬼没，偶有停泊在成都郊外的码头，然而若非有一番际遇考验，实难获允登船，此其一。

势力阵营：中立
势力标签：狂
势力定位：远程／近战
势力兵器：长剑／护指
武学特色：借力打力
势力武学
内功：明玉神功
套路：花神七式、星云剑法、舞月剑诀、琉璃仙舞
轻功：寒凫戏水
阵法：沉香千帆阵

其二，绣玉谷外的雾花林中，常年弥漫各种有毒的花草香气，奇珍异兽不计其数，更有幻舞迷凰阵使人不知不觉困于林中。若是花宫门人，持有本宫信物墨玉梅花，即可不受迷阵影响，由迷林玄径进入宫中；假使生人闯入，一旦置身于幻舞迷凰阵中，耳目俱失效用，生成诸般幻象。贪念，色欲、往事乘虚而入。四周的花树亦化成白衣女子，令人心念浮动，无法走出咫尺之地。

其三，大宫主曦池气质出尘、心性极高，武功亦是超凡脱俗。对所收弟子的要求自然极为严厉。想要成为花宫门人，不仅容貌须得秀丽绝伦、性格须得清心寡欲，更须达成许多十分苛刻的隐秘条件。但凡矫揉造作、水性杨花之人，尤为其所厌恶，绝无拜师可能；而恶贯满盈、沽名钓誉之辈，亦不入宫主法眼。为此，曾有各路女侠极尽能巧之事讨取宫主欢心；更有甚者，常跪于碧蝶照水台前，以示忠诚。

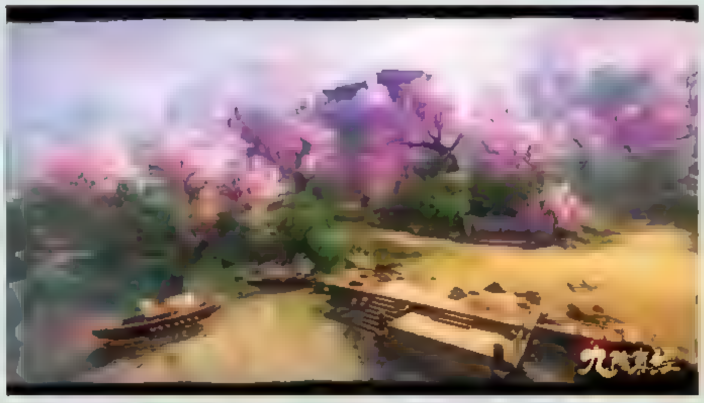
专精五行八卦——桃花岛

古老相传，在东海之上有座十分美丽的桃花岛，岛上花木繁多、姹紫嫣红，尤其是阳春三月桃花盛开之时，景色更是美不胜收。三十年前，风流俊雅的名士黄古箫随舟漂流游玩，发现了这座美丽的小岛，便停舟上岛游玩，发现岛上桃树栽种方位暗含至理。凭着对奇门之术的深刻了解，黄古箫费了一番周折后进入岛内，并发现了桃花岛禁地“冯氏埋香冢”，化解一道道机关后，于地下密室里，得以习得数百年前桃花岛一位同姓前辈留下的诸般学问，让自身天文地理、琴棋书画、医卜星相无一不通无一不精，更是由此变得武功极高，让人仰慕不已。

之后，黄古箫创下桃花岛一派，并广收天赋异禀、性情不羁的优秀弟子，从此轰动武林。只要有桃花岛弟子在江湖上被人无故欺凌，就会受到桃花岛所有门人的追击报复。桃花岛弟子行事轻狂，不拘泥礼法，受黄古箫所命，将作奸犯科的恶人捉到岛上刺耳割舌，充当仆人。这一切种种，让武林中的宵小之徒闻“桃花岛”之名而色变，而名门大派见到桃花岛弟子也大多会礼让三分。

近年来，江湖上频现武功绝学《九阴真经》的传闻，让黄古箫很是重视，他想起数百年前那位桃花岛前辈留在地下墓室里的武学书册中提到过此书，便想伺机得到此书一窥究竟。可就连他都尚未发觉，一股野心勃勃、忽然间崛起江湖的黑暗势力，已经于无形之中渗入了桃花岛这片净土。

势力阵营：中立
势力标签：邪
势力定位：远程／近战
势力武学
内功：碧波心经
套路：落英神剑掌、弹指神通
轻功：灵鳌步
阵法：九宫八卦阵









万恶妖邪门派——无根门

在金陵，万恶淫为首，无边的欲望造就人心的险恶。当你失去时，你会为失去而痛苦，从此恨天恨地，憎恶世事不公，把自己隐藏起来，伺机报复这不公的世界。但是有一天你会发现，正是失去，成就了自己，乱世枭雄中，已然笑傲江湖！不知何时起，无根门就已经存在了，不管朝代如何更替，无根门却是一直被那些人传承下来，他们一直依附在皇权下生存，他们也在皇权下不断的巩固和壮大自己。

无根门作为江湖中较为神秘的江湖门派，其在弟子招收有着较为严苛的要求。

1、绝顶高手：修炼葵花宝典至 25 层的男性侠客会收到一封无根门的邀请信函，邀请其加入无根门。

2、身不由己：在被无根门断魂阵强行去势成功后将会有一定的几率被无根门相中，在此期间可以找无根门的接引弟子加入无根门。

3、奇遇：除了以上两种方式加入无根门之外，还有一种奇遇的方式留给有缘人，奇遇之后将会获得一枚无根门的推荐令牌，持令牌也可以加入无根门。

上述加入无根门的方式都有一个大的前提：当服务器进入 4 内阶段，必须男性角色并且脱离了上一个门派或者势力，自宫为太监或被人去势为太监，加入无根门时会被要求上交宝贝。

无根门弟子可接取门派专属任务，接取任务之后必须在特定的场景内才可以进行。进行去势仪式的前提条件必须 5 人开启无根门的独有阵法断魂阵，阉割的目标必须是男性，而且实力必须在登峰造极以上。选择目标之后，对其使用阵法技能直探其身，目标必须处于满血状态，使用直探其身之后将会受到侠义之士围攻。当然一个活生生的人不会就此无端被人去势，只有把目标打成重伤状态下对其使用阵法技能中的灭绝欢喜就会出现一个“手术室”正式开始去势，若去势过程中“手术室”不幸被破坏掉，去势过程将被终止。去势过程持续 2 分钟时间，在这段时间内无根门人将会一直受到侠义之士的攻击，为保证去势能顺利完成必须击退这些侠义之士，2 分钟之后任务即完成，被去势之人将有可能去势成功而成为一名无根之人，去势成功之后最明显的特点表现为站立动作会发生改变，而在这些被成功去势的人之中也有可能因此被无根门挑中而可以选择加入无根门，这将是无根门除去奇遇入门和对修习葵花宝典的绝世高手邀请之外唯一的入门途径。

门派阵营：邪派
门派武器：剑
武学特色：唯快不破
门派武学：辟邪剑法

专精驯兽——万兽山庄

门派阵营：中立
门派定位：近战
门派武器：拳脚
武学特色：刚猛
门派武学：龙虎霸王拳

江湖中立势力，宋代史家兄弟所建，与丐帮为邻。山庄内外有诸多珍禽异兽，方圆数十里皆闻猛兽令人毛骨悚然的嘶吼声。现任庄主有兄弟五人，乃是史家后裔，庄内门人在驯服野兽方面各有所长，庄内外多猛兽，被外人称为“万兽山庄”，山庄乐意与江湖中的各势力结交，江湖上颇具威信力。山庄内外有很多凶猛的奇珍异兽，方圆数十里就能听到动物的嘶吼声，让人闻风丧胆。









专精医术针灸——金针沈家

门派阵营：中立
门派定位：远程
门派武器：暗器
武学特色：治疗恢复
门派武学：三阳玄针

金针沈家，世居成都东郊的家族式组织，虽其武学并未有太高的造诣，但其特有技能却响彻武林。一手金针妙技即可临阵对敌，又可隔空点穴，活血化瘀。千针、眼疾手快、行医救人、精通穴位、望闻问切等古代医师之标准形容其均颇为贴切。沈家门人行事向来低调，秉承“人不犯我我不犯人”的中立外交原则。在江湖中，只与一同位于成都郊外的徐家庄与浣花剑派深交，与徐家庄更是保持世代通婚的习俗。

辅助生活——徐家庄

势力阵营：侠义
势力标签：侠
势力定位：近战
势力兵器：尺
武学特色刚猛势沉、坚不可摧
内功：三真气功
套路：乌墨尺法、虬枝尺法
轻功：大步流星

徐家庄坐落于成都城外，因奉行侠义之道，于江湖上成名已久，其家族规格虽与四大世家有较大差距，但在西南武林中仍与金针沈家齐名，乃江湖之中早有的武学世家。徐家庄中人各个都是江湖好手，就连奴仆和丫环也都身手不凡。徐家庄以江湖安宁、除暴安良为己任，庄中之人各个都仗义行侠，嫉恶如仇。并且徐家庄弟子个个都是野外生存的好手，在平日里跋山涉水的日子里，锻炼的一身好的生存本领，令江湖中人刮目相看。徐家庄弟子所习的徐家庄尺法曾受武林前辈所指点，更是精妙无比，一把短巧的短尺，在徐家庄弟子手中变成了江湖神兵，更被盟主林天南称之为”天下无双，巧妙至极“。

徐家庄擅长辅助生活，金针沈家专精医术针灸，万兽山庄擅长野兽驯养，桃花岛专精五行易容，移花宫行为隐秘，无根门则较为特殊，门中均为无根之人，全新六大门派为江湖带来了不同于以往的未知元素，不同门派不同专长使得江湖侠士在选择江湖门派之时越发难以取舍。《九阴真经》天下变8月8号破势公测，新江湖更武侠，江湖等你来战！





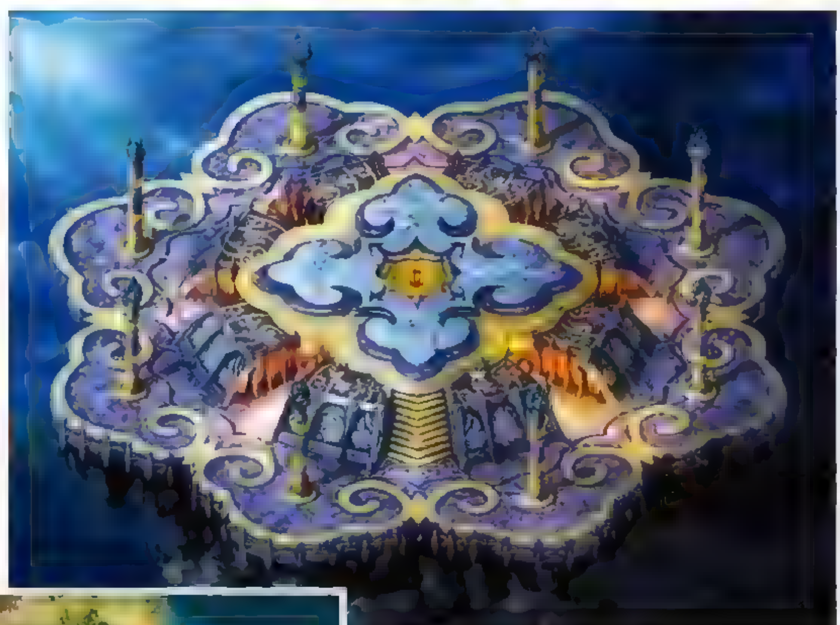


游戏类型	2D东方奇幻角色扮演	运营公司	盛大网络
目前状态	7月底新版本封测		
官方网站	mir2.sdo.com		

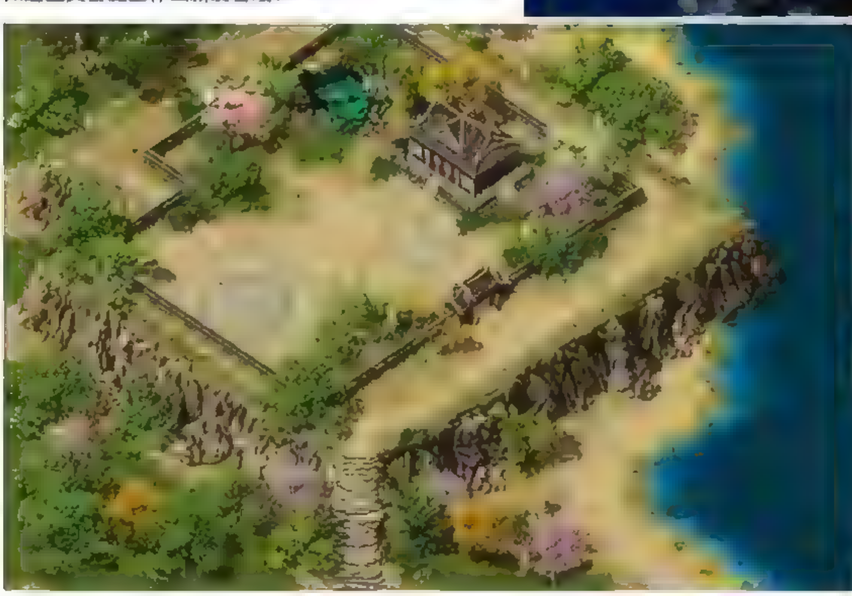
一花一世界，一木一传奇。比奇，初探江湖；盟重，高手如云；苍月，演绎唯美。传奇的草木山水、江河星辰已在玩家心中成就永恒，与日月同辉。12载的乘风破浪，披荆斩棘为今日的厚积薄发埋下伏笔！传奇巨献，绝密研发地宫新地图，首次曝光，揭开新周年神秘面纱！目前传奇已正式扬帆起航，他是传奇为玩家沉淀数载厚积而薄发的空前献礼，一次身心洗礼的传奇新视觉震撼！此次新传奇绝密研发初像首曝，将是传奇13周年之际回馈玩家的激动大礼，提前带领玩家感知新周年风采，见证新画面成长！

新地图独家发布——引发玩家无限猜想

电攻的阿汤叔通过与盛大传奇项目组良好的基友关系，获得了传奇年度新版本地图的媒体独家发布权哦！不过出于对新版本的保密，官方好基友还是没有对大叔公开这些新地图的名称。不过没关系，我们有十几万杂志读者，少说也有几万传奇玩家吧！众人拾柴火焰高，大家一起来猜猜这些新地图究竟是传奇新版本的哪些地方呢？是龙卫遗迹还是狐月山？是失落之城还是冰霜王朝？玩家和读者朋友们可以通过电攻微信公众平台给大叔发送答案哦（比如：地图一 沙巴克城）！猜中其中任意三张地图，都可以获得官方为大家准备的精美礼品一份哦！



这张图突出了传奇研发项目组美工的画工之精湛，一张充满东方韵味的浮空小岛。只可惜曝光的稍微晚了一点，再早点就能入选上期杂志中X先生的游边戏外专题——云中之城咯！岛上有八根神柱对应八个宝库，不知这里又会诞生什么新装备哦！



亭台轩榭，柳暗花明。好一个江南水乡包围下的世外桃源啊！这会是哪里呢？难不成是玩家自己的别墅房产？游戏里也要炒房地产了吗？

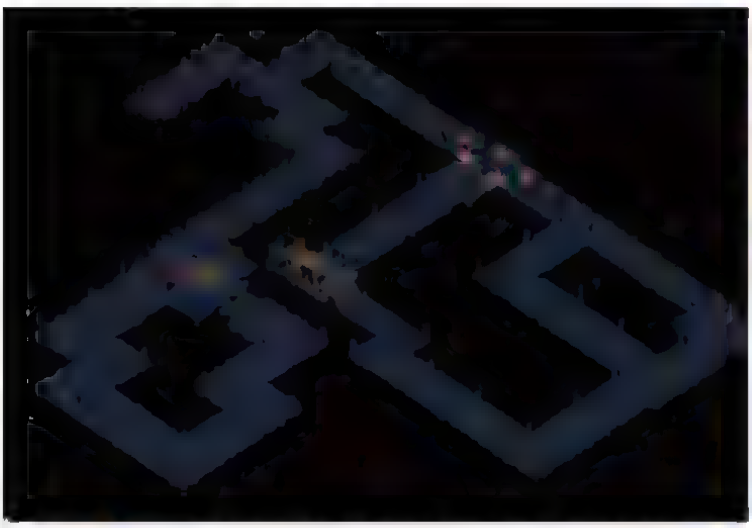
腾讯微博
新浪微博
热血传奇微信号
mir2sdg



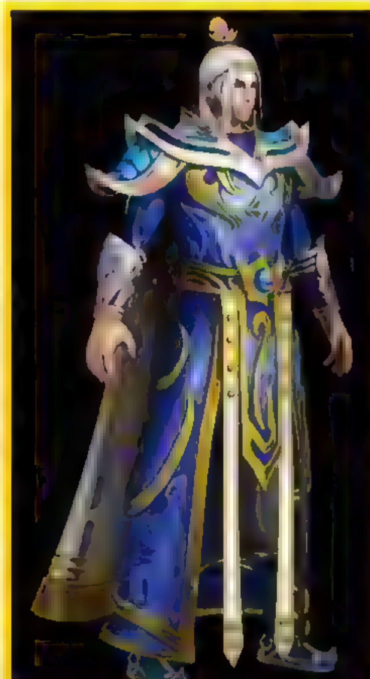
这张图片让我想起了“暗黑3”的地牢，什么时候传奇的画面变得这么出色啦！我在想走过那个入口进到下一层会是出现什么怪物和BOSS呢？当然，玩家更关心的是会掉落什么样的传奇装备！

这张图就不用我多说了吧，哼哼，怎么有点似曾相识呢？何止是似曾相识啊！不过从整张地图的布局来看，游戏又增加了不少新的元素进去哦，难道是和新剧情“神龙帝国”有关的吗？





这是地牢的最后一层吗？又不太像哎，反正是没发现下层入口了，在路的尽头我们发现一个祭台，应该是BOSS出现的地方吧，只能说到这里咯，还是给大家来猜一猜吧！



看了那么多和新地图相关的消息，玩家们肯定更关心还有没有游戏其他方面新版本的剧透呀！比如新角色、新武器、新玩法、新BOSS怪物等等，但出于和游戏项目组保密的约定，我们就不在做更多剧透啦！顶多只能要新这张道士登录界面的全新形象图给大家看看吧，看看角色形象和过去相比是不是优化了很多呢？最后，关于新画面，新地图还有新怪物与新玩法的消息，请大家继续关注我们电攻杂志的后续报道就行啦，如果等不及，还可以添加游戏官方的微博微信哦！



最后这个“田”字形的地宫，相信是某个地宫副本的最后一层，地宫四面有四个密室，估计玩家在达成某些条件后，就能开启密室之门，门的后面又会出现什么呢？四大魔王？呵呵，反正小编是猜不出啦！

常青树再度起航

一朵花可以窥见满园春色，一粒沙可以凝聚浩瀚大漠。传奇新地宫画面图素首曝，虽然只是惊艳一隅，但相信这也能够激发每位传奇玩家对新画面传奇的无限的憧憬，抑或执著的猜想。绝密研发中的传奇最终将以万象更新，迎来激动人心。这既是传奇新十年的初衷，恢弘而唯美，宏大而精致；这也是传奇新十年的序曲，荡气回肠、余音绕梁！2013年9月28日是传奇的新一周年庆，官方在这天会不会推出全新版本的游戏呢？我们将拭目以待！新画面、新起点！传奇，腾飞在路上！



国服公测深度解析

游戏类型	科幻沙盒 FPS	运营公司	第九城市
目前状态	火爆公测中		
官方网站	ps2.the9.com		

《行星边际 2》是由索尼北美分公司开发、第九城市运营的大型科幻题材第一人称射击类网游，它是曾经火爆一时的网游《星际 OL》的正统续作本作。在打破传统开房间小地图 PVP 限制的同时，还将沙盒的游戏理念引入给玩家，游戏中所有的走向局势，完全都是由玩家势力来掌控。下面就让我们来看看这样的创新能不能在国服公测生根发芽成为一股新潮流呢？

新手教程体贴入微 核心玩法引导需加强

与早期的美服版本以及国服首测时候相比，本次公测新增了比较详细的新手教学引导。不过小编认为，《行星边际 2》作为一款 FPS 游戏，在基本操作、技能、职业上并不存在很大的上手难度，只要玩过射击游戏的玩家都能很快上手。但是小编这里认为本作的核心玩法部分，即阅读大地图的学习以及对于各个兵种载具之间的协同，还有小队之间如何配合，目前都没有设计引导教程，而这些才是真正对于新手玩家融入游戏的产生影响的关键因素，新手玩家很容易迷失在广袤的星球上。


▲ 对于每个部署点都要熟记在心


▲ 载具坦克是游戏的一大特点


▲ 看我们军团的装甲力量


▲ 个人资料里的军团摘要

高显存才能体验到宏大精细画面场景

由于游戏采用超大地图互动的无缝对接，对于显存的要求较高，如果没有达到 GT650 级别的显卡或者 I7 以上的 CPU 的话，本作对于中低端 PC 配置用户来说体验相当不友好。但是在出色的显存配置下可以为玩家呈现一种真实星球的宏大苍茫即视感，与主机游戏媲美也不为过。《行星边际 2》在美术设定的风格上基本延续了前作《星际 OL》的特色，同时采用了 SOE 自主研发的 ForgeLight 图形引擎制作，在图形渲染和物理效果表现上相当出色。游戏采用了真实物理引擎、实时光影以及不断变化的天气昼夜系统，在细节模型与材质纹理上表现的也极为细腻，总体而言感受真实舒适。

千人即时战场 沙盒与 FPS 结合

《行星边际 2》的千人同图可以比喻为《战地》系列的千人无缝多图版本。游戏中据点攻防时机和位置全是由玩家团队自行决定的，一进游戏就能立刻通过部署位置来参与大战，当然你如果离开了游戏，这个战场也永远不会停止，将一直打下去。这样类似于沙盒化的游

戏模式，没有了引导和熟悉的开房间地图，小编认为反而给散户休闲玩家更多的机会，一个临时的6人小队，可以轻松偷下一个疏于防守的据点；同时一群散人平民玩家也能利用人数优势获得胜利。散户玩家不用担心自己被高端小众玩家排斥在主流之外。小编曾经构想，高度沙盒的模式和传统引导之间是不是应该做一些妥协呢？比如在本作中加入一些事件因素，引导玩家到事件相关的地图去争夺交战。但事实上各种事件的引导反而让玩家更容易摸清事件刷新的规律，打破了原先高度自由的模式，既然一切交给了玩家，不如彻底放权更加完美。



▲ 各式各样的武器

形势比人强！分析战局别做独行侠

在介绍兵种之前，小编这里必须先为大家告诉一个事实：很多玩家仗着自己精通各类FPS，以为凭借自己神级的操作就能在这个大战场里轻松收割人头的话，那就大错特错。因为在这样宏大的地图和数百人同时参与的攻防战中，一个人的作用是微乎其微，只有看清战场形势，把玩家兵力集中在有利的地形上，才是取胜的关键。我们以下面这张图为例子为大家做一个介绍，这个我方据点有南北两个地面入口，南面入口边上有两座高墙适于埋伏，只要我方玩家及时占领，贸然进入南面大门的敌人基本上会遭到毁灭性的打击。但攻城一方的玩家，可以派出机动性强的轻步兵从城墙外侧进入，绕后解决掉城墙上的防守方收兵。此时考验的就是玩家们的指挥能力，匹夫之勇已经不再适合。



▲ 五大兵种组成的小分队



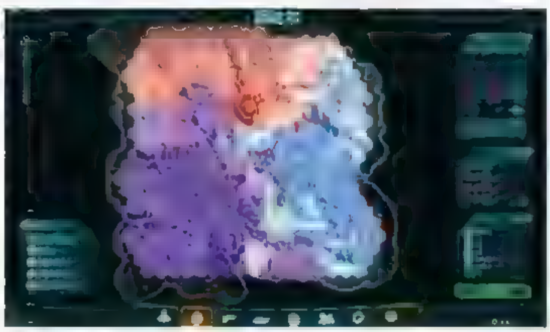
▲ 军团战才是王道

六大兵种 协同作战才能百花齐放

《行星边际2》设计了随时能够切换的六大兵种，包括了轻型突击兵、重型突击兵、渗透者、战斗医疗兵、工程兵和MAX机甲。只靠单一兵种的作用，远远不如6兵种协同作战，因此本作的兵种配合度是其他类似作品所无法比拟的。小编这里想要提醒各位新手玩家的有两点，第一，每个兵种基本上都有一个额外的F按键特殊技能或者第三辅助武器。例如重步兵的F是护甲，渗透者则是隐身。但轻步兵按下空格后能够滑翔喷射一段距离，也算弥补了没有F和第三武器的差距。第二点，新手建议用轻步兵和医疗兵。FPS游戏归根结底除了操作，就是对于地形的掌控。本作与以往任何一款射击游戏的地图都不同，在不熟悉地形的情况下，轻步兵的机动性和医疗兵混在人群中的治疗技能，则可以很好的提高玩家早期的容错率。

立体载具作战 开放式地图下的产物

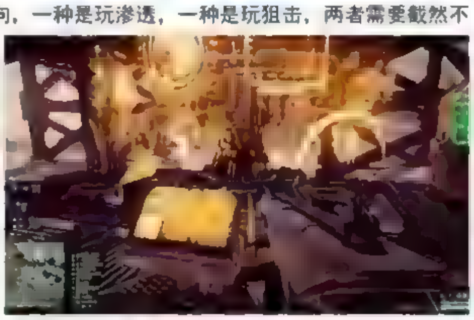
野战的主力单位是三大阵营陆空载具，每个阵营都拥有自己特色的主战坦克和战斗机，玩家可以在载具终端通过消耗三种矿产资源来生产使用这些载具，它们将构成主要的野战火力网，在开放式大地图下实现快速的战场打击。玩家选择飞机类载具后，可单人操控战机或者是多人操控，战机上不但有主炮还有其他攻击性武器，玩家可以通过战机上的武器对地面的不对进行支援或者是对地方进行空中打击坦克战则更加凶险，小编建议：初次使用的玩家容易过于兴奋，所以不要过于突进，一定要和步兵或者其他地面单位协同作战，如果过于依仗坦克的活力而脱离大部队，非常有可能被秒杀。



▲ 看懂大地图是新手必须学会的

玩出个性的证书式角色养成

作为一款MMOFPS，《行星边际2》融入了角色养成的概念。玩家可以通过作战获得证书点数，证书点数通过经验值获得，玩家可通过证书点数来解锁一些武器和技能，同时游戏中每一系的兵种都有专门的技能树。因为证书点数的数量有限，玩家在一开始就要规划好自己的培养方向和武器方向，才能玩出个性。小编以渗透者为例子，渗透者有两个主攻方向，一种是玩渗透，一种是玩狙击，两者需要截然不同的培养方向。主攻渗透潜入的新兵解锁一把好的手枪并将手枪添加满所有的附件。而主攻狙击的玩家可以将初始手枪增加一个瞄准镜就不要再解锁新的手枪。



▲ 占领敌军据点

沙盒FPS独树一帜，用户养成道路漫长

《行星边际2》是一款强调团队互动的游戏，在FPS和沙盒玩法上取得不错的兼容。同时又保证了个人散户能够随时加入到游戏的快节奏战斗中，每个玩家都能通过在武器载具以及证书系统，玩出属于自己的个性。因此在目前FPS游戏中是一款非常具有个性的出色作品。

游戏的整体难度偏高，在游戏里形成比较完善的玩家团体组织后，沙盒式的自由玩法才能达到一个比较高度的阶段，除了骨灰死忠之外，还需要大量普通玩家和散人公会的支持。同时加上本作缺乏战术引导的弊端，新手玩家很容易迷失在广袤的星球上，自由和引导中取得一个平衡点也是影响今后发展的关键。

在竞技类游戏中一项规律似乎慢慢浮出水面：对战人数规模越大，道具影响越小。同样在军事网游中这一定律同样适用，并深深影响着我们的收费模式。《行星边际2》公测后，国服采用了免费模式，付费武器也只是影响玩家的发展方向而非数值战斗力，很多看似一般的初始免费武器，其实都是玩家的终极神器，人多永远是硬道理。这也正体现了前面提到的大规模战场的发展趋势。



详解 零纪元 两大热血战场

游戏类型	2.5D 魔幻角色扮演
运营公司	深圳万游引力
目前状态	火爆不删档内测中
官方网站	www.ljy0.com

在《零纪元》的蒸汽朋克世界里，流传着这样一句话：单枪匹马玩角斗，呼朋唤友战风暴！这句话说的是游戏中最受玩家欢迎的两大战场：狂沙角斗场与绿洲风暴战场。由于战斗过程精彩刺激，加之战场奖励极为丰厚，参加两大战场的玩家络绎不绝，人人都想在战场上扬名立万，笑傲天下。然而，战斗是残酷的，成王败寇，有人胜利，有人就会吞下失败的苦果。如何在战场上立于不败之地，便成为《零纪元》玩家们关心的问题。虽然世上没有常胜将军，但只要摸清"狂沙角斗场"和"绿洲风暴战场"的特性，制定相应的战术打法，即使是"一枝"也能品尝到胜利的滋味。接下来，就让我们一起走进《零纪元》的热门战场，共同探讨制胜之道。

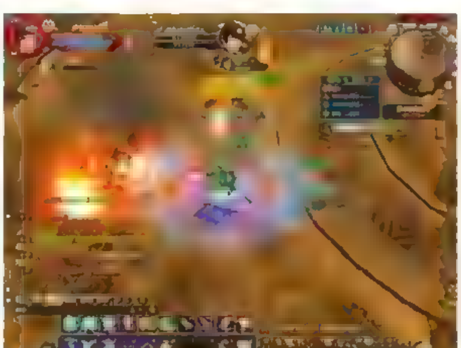

《零纪元》里的战斗劲爽利落，令人大呼"过瘾"

狂沙角斗场：大乱斗舞台上的单兵作战

一群狡猾的窃贼偷走了时间城的宝贵资源"水晶"和"矿石"，并藏匿在狂沙角斗场内。40 级以上玩家可以通过时间城的"罗宾逊"进入狂沙角斗场，也可以打开屏幕右上方的"战场报名"面板参与活动。战斗划分为几个等级阶段，相同等级阶段的玩家会被送到同一战场，因此不会出现等级压制情况。

角斗场简介

狂沙角斗场是一个圆形的封闭空间，分为内圆与外圆两大块。玩家进入战场后将被随机分入三个阵营。由于是临时随机分配，各个阵营的玩家很难与其他阵营玩家联合对敌，因此等待玩家的是一场三方混战，不折不扣的大乱斗。除了攻击敌方玩家，玩家们还必须击败场景内的贼人，夺取水晶与矿石；另外，场景内会随机出现宝箱或资源点，玩家可以从中获得水晶或矿石。击败玩家、击杀怪物、采集资源都能为阵营与个人获取积分。玩家被击杀后会复活在阵营据点。当战斗时间结束后，积分高的阵营获胜，玩家们将获得丰厚经验奖励，表现优异者还能获得战场荣誉和徽章。


激战角斗场

战术探讨

在大乱斗情形下，团队力量很难发挥出来，小团体单兵作战成为战场主旋律。我们进入场地后，最好能组建一个"肉盾+输出+奶妈"的小队；或者"输出+奶妈"也行，目的是尽量提高自身的续航战力，只有活下去才能杀敌挣积分。


玩家"阵亡"后会在据点复活


内圆中心为兵家必争之地

战斗开始后，许多玩家会冲到内圆中心地带，认为那里的怪物更多，更好挣积分。在未了解对方实力前，笔者不建议这样做。内圆中心地带是兵家必争之地，贸

然闯入势必会令自己陷入混战，甚至沦为炮灰。建议队伍先沿着内圆墙壁缓慢推进，击杀沿途的怪物；然后慢慢靠近内圆中心，观察其他两方的实力。

若其他两方实力孱弱，己方阵营的战友已经控制了中心点，那么小队就可以融入其中，一起杀敌杀怪挣积分。若对手与己方实力相当，或其中有一方实力极强，那小队就应离开中心点，在内圆附近杀怪，顺便击杀落单的敌对玩家；待中心点的敌人混战得两败俱伤后，小队再突袭对手，捞一票走人。还有一种情况，就是两方敌人都十分强大，这时我们要做的是避其锋芒，坐山观虎斗。如果压力不大，我们可以延续内圆墙壁与对手游斗，寻找战机；如果敌人步步紧逼，我们不妨先退出内圆，去外圆采集资源，调整状态。只要队员们步调一致，战术明确，即便是面对强敌，我们也能有出色表现。


在外圆地段采集矿石

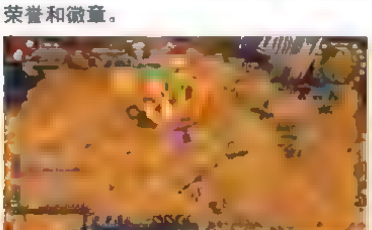
绿洲风暴战场：团队配合胜于一切

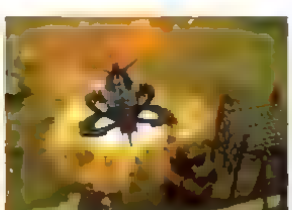
在《零纪元》世界里，随着局势愈发紧张，“黑暗议会”和“末世追随者”的黑暗势力已蠢蠢欲动。为了让玩家有足够的实力对抗黑暗势力，自治联盟决定开启“绿洲风暴”计划，以实战形式增强玩家战力。练兵点位于一片绿洲与荒漠的交界处，由凯莉丝与凯莫瑞两位上将担任双方阵营指挥官。60级以上玩家可以于周三、周五、周日的19：00－23：59分在“战场报名”面板报名参与。系统为玩家提供了自动组队、队伍报名和个人报名三种报名方式，建议组队报名。


报名参战

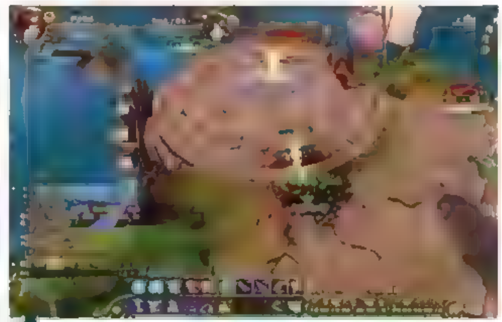
战场简介

玩家们进入战场后，将随机分配至沙漠或绿洲阵营基地，获胜条件为“击败对方阵营指挥官”。“绿洲风暴”战场辽阔，玩家可以由正面冲锋，集体推进到敌方基地，聊到指挥官；也可以派出奇袭队乘坐运输机绕至敌人后方，沿小路突袭敌方基地。另外，阵营双方均拥有一架轰炸机，会连续不断地空袭对方基地，给指挥官造成持续伤害。要想让指挥官免于轰炸，玩家必须占领战场中央地段的干扰塔，以此干扰敌方轰炸机的飞行路线，令其无法完成任务。玩家击败敌方指挥官后，对抗随即结束。对战双方都将获得丰厚经验与战场套装奖励，表现优异者还能获得战场荣誉和徽章。


推倒敌方指挥官就能获胜


注意，轰炸机来了！！！

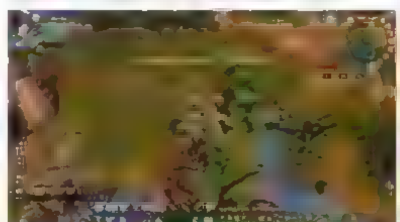
战术探讨

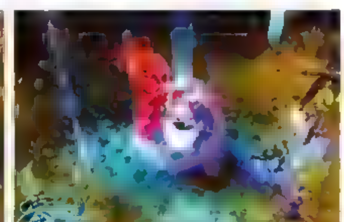

遇敌开战

与“狂沙角斗场”不同，“绿洲风暴战场”十分注重团队配合，配合默契、战术灵活、目的明确的阵营，将拥有较大优势。因此，建议大家组队进入后，各小队队长立即相互交流，推选出一个指挥者统一行动。若能借助语音聊天工具，那就再好不过。战斗开始后，指挥者可以留出少数战力一般的玩家固守基地，其余玩家从正面展开第一波攻击，抢占干扰塔。这样做的目的在于试探对方实力。若对方实力孱弱，那就集中兵力正面推进或承运输机从小路突袭，同时留守少数精兵协助指挥官镇守基地。

若双方实力相当，则要根据实际情况灵活制定战术。比如，正面佯攻，组织精锐力量从小路奇袭；又如坚守基地与干扰塔据点，利用轰炸机耗死对方指挥官。如果对方实力较强，霸占了干扰塔且兵临城下，我们也并非毫无反击的机会。大家可以先集中在己方基地，给对手造成“死守基地”的假象，逐渐将对方的重兵吸引过来。敌对玩家阵亡后会在自己的基地内复活，我方基地遭受的压力顿时减轻；同时，敌对玩家会离开基地，跋山涉水，继续向我方基地推进。由于敌方重兵尚在路途中，在短时间内，不仅我方基地无忧，敌方基地也处于守备薄弱状态。我们就可以利用这个机会，组织重兵乘坐运输机奇袭敌方基地，重创敌方指挥官，上演“以弱胜强”的奇迹。

“绿洲风暴战场”瞬息万变，杀敌战术也是灵活多变，以上战术仅供参考，希望能给大家带来些许帮助。


奇袭敌营


围殴敌方指挥官

综述

无论“狂沙角斗场”还是“绿洲风暴”，都将是种历练，我们参加战斗，一方面是为了荣誉而战，想要名扬天下；另一方面，则是为了丰厚奖励——除了大量经验值与战场套装，还可以用战场荣誉和徽章兑换70级极品蓝色护符“时光轮回”、74级极品紫色面饰“歌剧迷踪”。你听，“轰隆隆”的战鼓声已经响起，扬名立万只在今朝。你，准备好了吗？


“狂沙角斗场”战斗结果，表现优异者将获得额外奖励

文：阿宅　美：grass



如何提高效率值

阿宅教你合理打黑枪

游戏类型	在线射击
运营公司	空中网
目前状态	开放运营
官方网站	wot.kongzhong.com

经常有玩家提问，如何提高效率值？

效率值和4个项目有关：伤害值、发现敌人数量、占旗分数、护旗分数。

阿宅给出的结论就一个字——黑！

一提起黑枪，许多朋友或许都会感到厌恶，其实这是一种误解。真正的黑枪并不只是依赖队友侦察，也不是找个草从一动不动，更不是躲在队友后面。玩过《杀手》么？如光头哥那边杀人于无形，才是真正的“黑”。本期攻略阿宅将向大家重点讲解如何通过黑枪提高效率值。

坦克的选择

并不是所有车都能快速提高效率值，特别是国服这种你认为我坑、我觉得你二、蹲坑伸缩式主流、10级TD满大街的打环境下。车辆的选择，直接影响了可操作性和输出效率。一个只用重坦抗线的玩家，要是效率值能保持在1000以上，那绝对算得上高手了。因为重坦能做的事情有限，绝大多数时候只能抗线打伸缩，在需要卡点防守的时候更是经常打到中期才有机会输出。图片是8.5版本的，但不影响整体思路。

火力

坦克的火力直接决定了理想状态的输出能力，这里我们引入一个概念——DPM，每分钟所能造成的伤害。最简单的计算方法就是用“平均杀伤力”x“射速”，但是这仅仅是理想状态。精度、穿深、俯角，都是影响输出的非人为因素，所以说我们在挑选的时候要取舍得当。阿宅在此做了一个优先分级——穿深＞精度＞DPM＞俯角。

穿深：要求可以轻松打穿10级重坦的正面弱点

精度：墙裂推荐小于0.35，瞄了半天没打中确实是非常郁闷的事情。

DPM ：其实这项数据不用太高，毕竟不是不停地猛撸。

俯角：其实可以有可无，像渣渣这种没有俯角的车也能打出高伤害。

机动

这个其实也是非常关键的，能否及时转移并赶到输出位置，对一辆输出坦克来说非常关键。这也就是为什么重坦和TD的输出往往没有中坦高的原因。而且机动好的坦克更容易在被点亮后规避火炮，在合适的时间出现在合适的地方也是取得战局胜利的关键。

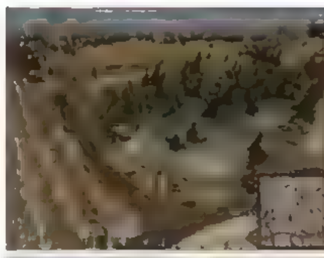
隐蔽性

除了T-62A、查涤纶的隐蔽性尤为突出，其实高级中坦的隐蔽性都差不多，满隐蔽单个草丛内开炮会被440米左右的敌人点亮，安全距离也就是量角器插件的那个圈。而单个草丛后开炮则可以打击240米以外的敌人且不被点亮。

各地图详解

趁着最近新版本的推出，阿宅也练起了豹1这条线，目前刚好到原型豹，效率值也稳固攀升。从阿三豹（印度坦克方案）开始，坦克就非常符合“精度高、俯角大、机动好”的这几个特点。但是作为脆皮车，想要打出高输出，不得不对地图非常熟悉。接下来阿宅就挑选几张大家都觉得比较难打的图给大家提供一点思路。

埃彻斯堡

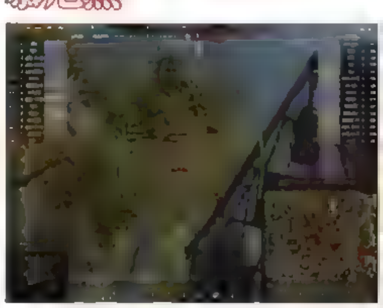






这张图其实不是纯粹意义上的蹲图，但若是没有犀利的眼车和火炮，就很容易变成两边蹲好僵持对峙的局面。所以我们可以在前期选择这个位置。这里即可收到下路的过路费，又可黑到河对面走位太浪的轻坦，还能在上路队友卡点的情况下帮助防守。不过这里仅仅适合游戏初期，一旦上下路打开或被打开缺口，就要做必要的进攻转移或者防守补位。

慕尼黑



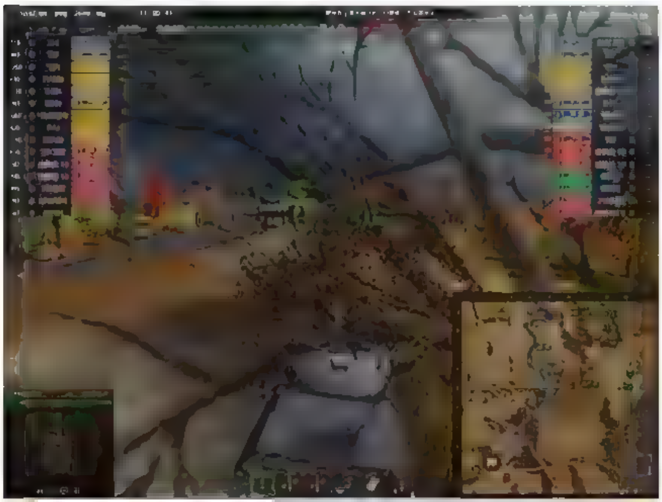


这张图很多玩家开脆皮车只知道上方出生的打法，就是在E6、E7的铁路沿线打伸缩，而遇到下方出生就一筹莫展了。大家请看图，在K0的山上的这个位置有很多草丛，在这个位置，很容易就一打到E6露头想偷炮的敌人。

洲际公路

这张图其实比较容易打开局面，很多时候需要玩家更激进的输出。

上方出发可以有 2 个选择：

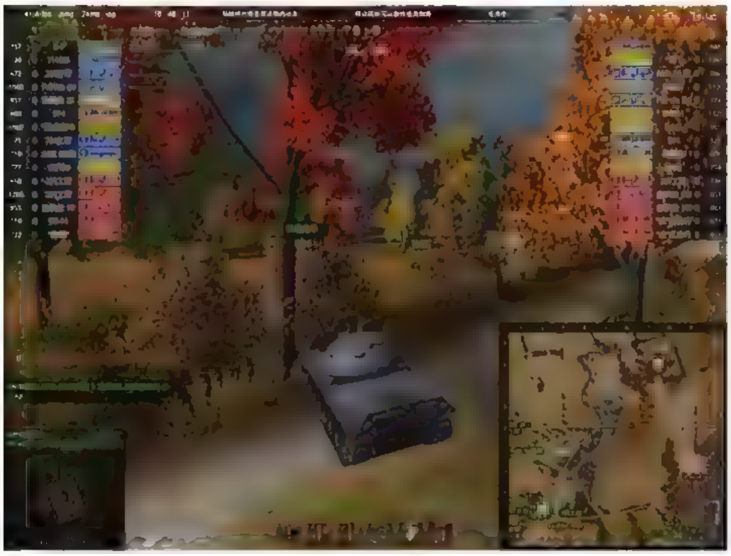




1. 快速行进到 K0 的房屋后面，等队友在城里与敌人开始僵持的时候伺机输出。选择这个走位的前提是进城的队友比较多。

2. 在 E9 大桥旁边的草从等待，如果运气好可以收到不少过路费，因为敌人从 K9 路过的话，势必被我们 9 线的验车 2 点亮。选择这个走位的前提是 9 线有眼车静默侦察。

下方出发也可以有 2 个选择：





1. 快速在 J7 小路旁的草从抢点，这样有可能点亮并黑到敌人 9 线还没有落位的眼车，对己方进城的队友提供视野保护。

2. 快速到 E1 的草从抢点防守，这里是阿宅非常不喜欢去的地方，不知道为何很多中坦朋友喜欢在平原斗狗，嫌国服的火炮打的不够准么？

普罗霍洛夫卡

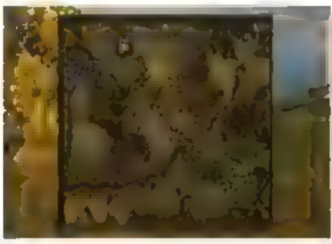


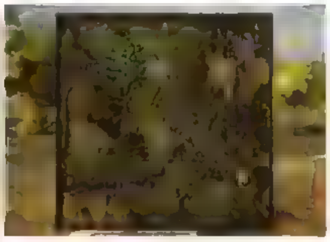
上方出发的时候很多玩家喜欢上山，其实这是个很不明智的决定。因为当我们开始爬山的时候下方出发的敌人早已在山上草从蹲守了，而且山上地形陡峭使得我们再优秀的俯角都是浮云，我们所能做的只有点亮敌人自己也亮，随后祈祷对方火炮别砸到自己、己方火炮快点消灭敌人。这种卡点互亮换血的事情根本就是低端行为。

上方的优势在于距离公路比较近，如果有眼车去中间游走，可以先到公路沿线的草从观察对方眼车走位，找机会抢下 D1 的草从静默，这样对方的中间眼车基本还没有点亮我方任何单位就已经被你点亮了，而且距离足够不被点亮情况下可以黑枪敌人的眼车。清理完视野威胁后就可以配合队友在公路推进了。

斯特拉特福

这张图打的顺不顺完全看眼车实力和火炮，作为输出支援我们只能尽可能的打游击。

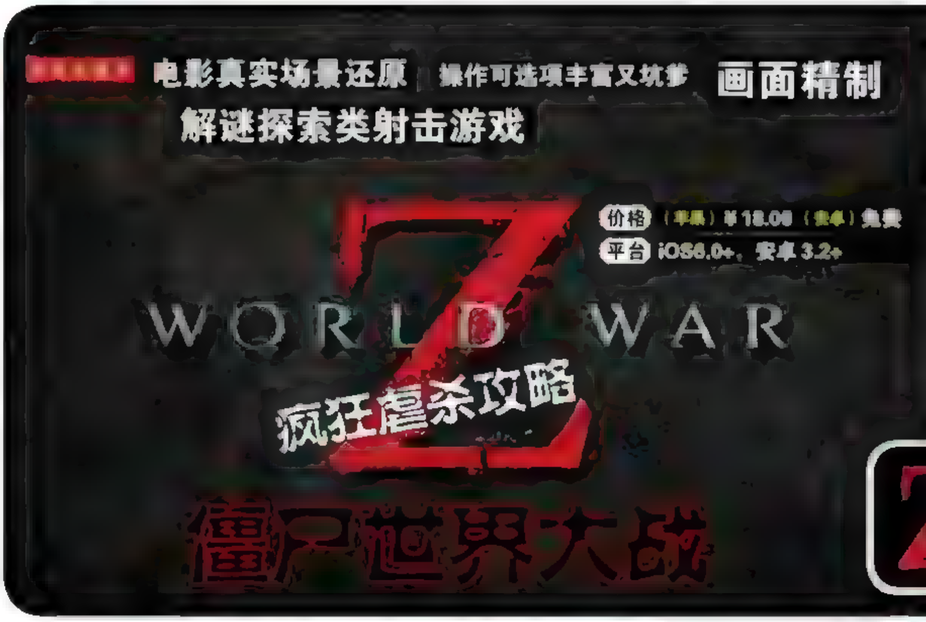


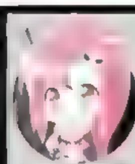


上方出生：首先到 D7 草从看看能不能点亮对面山坡上的防守敌人，如果亮了就马上闪，因为开具火炮一般会在附近预瞄。然后到 F3，这里有一棵树，树下 2 个草从。是的，就蹲在这个邪恶的地方，对面 1、2 线试图推进敌人很容易就能被你点亮，而且这个位置敌人如果不是从 3 线强点的话，很难被点亮。

下方出生：同样直奔 D7 草从，目的是收对方去 A8 卡位的敌人的过路费。还是亮了就闪，然后从河道或者 K 线接近 H1。到位后利用草从，可以很方便的点亮 3、4 线山上的敌人，尽情的黑枪吧。要注意的是，千万别探头去点对方 1 线卡位的重坦。因为即使点亮了，你更容易线被对方的火炮收拾掉，同样的对方卡位的重坦也不会贸然过来点亮你。

编：小i 美：哈秋





作为同名电影的推广而诞生的周边游戏，《僵尸世界大战》的情节与电影保持一致，并还原了许多电影里的镜头。这个游戏是由制作《号角》的制作团队Phosphor Games工作室出品的，单就游戏质量而言，毫无疑问是一流的。玩法多样，除了射击外，探索与解谜也是很重要的一部分。尽管有些人对一些关卡中出现的打不完、无穷无尽的僵尸感到忍无可忍，但另一方面，游戏成功地渲染了令人压抑的游戏氛围，且可以让偏爱欧美系僵尸游戏的玩家们过足瘾。

故事模式

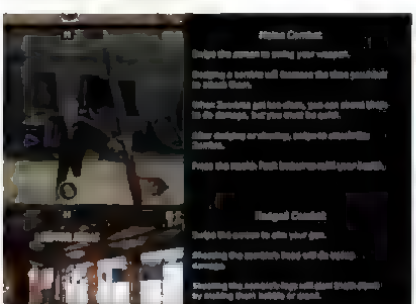
也许你更喜欢疯狂地虐杀无尽的僵尸潮，但在此之前，还是很有必要去“故事模式”中被虐一下。“故事模式”里有着强烈的探索味，你需要十分谨慎地留意并收集身边一切可疑的线索，思考如何突出重围。在真人配音及真实的音效中，剧情步步紧逼，很是紧张刺激。





看似杂乱的街道其实藏满了宝贝

更重要的是，“故事模式”里会一步步详细地教你如何开枪、如何用棍子敲僵尸脑袋，以及怎么逛商店等。这些基本操作你别妄想在帮助文件里轻易获得。因为游戏的帮助文件会带你直接跳到游戏官网上的帮助界面上，坑爹的是那上面竟然不是中文！此外，帮助信息更多地提供了一些游戏介绍，比如留意路边的道具、几种操作方式的解释、挑战模式的三张地图的名称及难度区别等。



全英文帮助图片



能看得懂汉字，不等于你能理解中文

关于僵尸

当你“故事模式”玩了两三张地图，各种攻击相关的基本操作都熟悉了后，就可以进入“挑战模式”尽情享受虐僵尸的快感了！

虽然游戏中没有明确说明，但事实上僵尸也是有自己的等级的。一般来说，女性僵尸都比较容易打，全身上下任何地方随便用手枪打一枪就倒了。也有一些男性僵尸也最多手枪两发就搞定了。但也有的僵尸非常难死，你打他手，他一点都不痛，打他脚，他跪下，但还是会爬到你跟前来，只有爆头才能终结。综上所述，不管对面跑来的僵尸是哪个Level的，只要瞄准头部总归是没错的。



这个红衣光头僵尸特别难搞，打残了还会在地上顽强地向你爬过来





攻击

“挑战模式”中，远程攻击与近战两者皆有。在所有的三张地图中，你都不需要转身关注身后，最多稍微顾全左右两边的视野即可。每杀完一波僵尸，就会自动移动位置，位置变化的同时也会切换攻击方式。

一进入地图后必定是使用枪支类武器开始攻击，你会见到大批僵尸从远处的各个房子上也会跳下，但当他们进入射程内之前都不是威胁。无论远程还是近战，初始的武器永远是最基本的小口径手枪及撬棍，记得每次进入地图后在第一时间重新选择自己顺手的武器。虽然游戏中没有明确的说明，但玩家角色其实也有等级的概念。随着作战次数增多，等级将提升，玩家的血量值（屏幕左上角的健康值）等也会逐步提升。



远程攻击

使用各种枪支进行远程进攻是“挑战模式”中的主要攻击方式。枪支的类型有8款，除了各项属性值都显然由于其它枪支的“弹枪”是使用金币购买及升级外，剩余7款都是使用XP值解锁与升级。枪支的属性有三个部分组成：伤害值、弹容量与速度，每一项都能单独升级。除了最初的基础值外，每项属性都有5次升级机会。升级费用自然是一次比一次高，但有些属性并不是每次升级都一定会有提升的，比如小口径手枪的弹容量，只要升到第四级，而重型半自动步枪的远程伤害只要升两次就够了，多了都属于纯浪费钱。由于远程类各武器的属性值变化参见表1

一旦枪的子弹用完就会出现换子弹的画面，此时无法进攻，但会进入自动防御状态。由于挑战模式里只能左右转换视角而无法自由移动位子，换子弹的时候只能任凭摆虐。这个时候的你是最脆弱的，虽然扑过来的僵尸们伤你点血后就会被打晕过去，但当大量僵尸扑来，掉你三分之二的血也是有可能的。

当你换完子弹再次瞄准敌人时，才会继续发射子弹。手枪威力小，但换子弹的速度快，大型枪支换子弹的速度明显慢多了，但是虐起僵尸时却很爽，大多数僵尸一枪毙命。





近战

近战的操作方式主要有两种：攻击与防御。屏幕下方正中央的那个有手的图标，其实是防御键，攻击是直接竖向滑动屏幕即可。在“挑战模式”中，近战攻击时出现的僵尸只有一个，消灭后就会再切换到下个地点继续近战或者改回用枪。从这点上说，近战似乎比枪械战容易，但是近战的操作难度却很大。只有在僵尸刚好靠近你但又不是很靠近的时候下手才能刚好打到僵尸或者防御成功，这段最佳距离很难掌握。当你防御失败而又一时掌握不好攻击节奏时，可以使用左右两个方向键移动，此时僵尸会被打退回去，再从地上爬起来重新向你奔来。



关于XP值

XP值在游戏中是作为一种货币存在的。与其它内购游戏不同的是，《僵尸世界大战》里的“免费货币”XP的购买力非常强大，绝大多数武器的解锁与升级都能通过XP完成。换言之，是否付费内购对整体游戏的体验影响并不大。这一下子就拉近了广大屌丝们与高帅富之间的距离，开发商可以说相当的有良心。

XP值的获得除了打僵尸外，还能通过探索与解谜的途径。因此，走过路过不要错过，记得随手在路边的尸体身上“搜刮”一番。

“挑战模式”也是一个快速大量获取XP值的地方。除了杀僵尸本身可以获得XP值外，完成任务也可以获得相应的XP值奖励。当你急需更新装备却缺钱时，不妨到“挑战模式”里扫上两盘。

装备

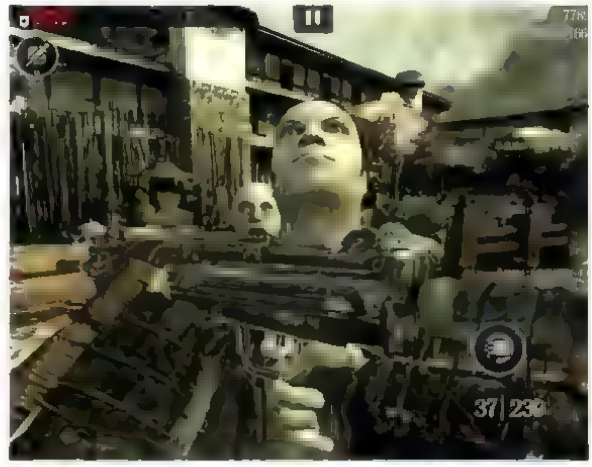
无论是武器还是辅助装备，只要直接选择“装备”键即可直接装备。辅助装备是有分类的，同类型的装备同一时间只能装备一个。部分装备附带近战伤害，且伤害值可升级，同样可以升5次。详细升级情况见表3

关于回血

商店里只提供了一个回血的装备：Health Pack。这是少数几个名字没被中译的装备之一。费用 7 金，可以帮助你一次性回满血，而无论你原来的受伤情况，也就是说，你的血量值越低的时候使用越划算。

有一点比较有意思，在使用远程武器作战时，就算僵尸已经冲到你面前，而你却来不及打他也没关系，他们只会上来掉你一两格血后就会倒下自爆了。仔细观察下这个看似不科学的现象，再对比下近战时的作战画面，你就会发现，当僵尸近你身的时候，你手里的枪支会被当做近战武器自动对僵尸发起防御性进攻。

也就是说，备够足量的针剂就不用担心 Game Over 了。不过这个 BUG 不值得高兴，因为显然开发商也意识到了这点，所以你一次可携带的针头数量有限制，就算你一次买 100 支，钱都会照扣，但其中 90 多支其实根本无法使用，当你用完了画面左上角显示的那几支针后还是要重新再买。



三张地图

“挑战模式”里的三张地图，难度是依次递进的。也就是第一张地图最简单，东京地图的难度为中，而最后一张巴黎地图的难度最高。



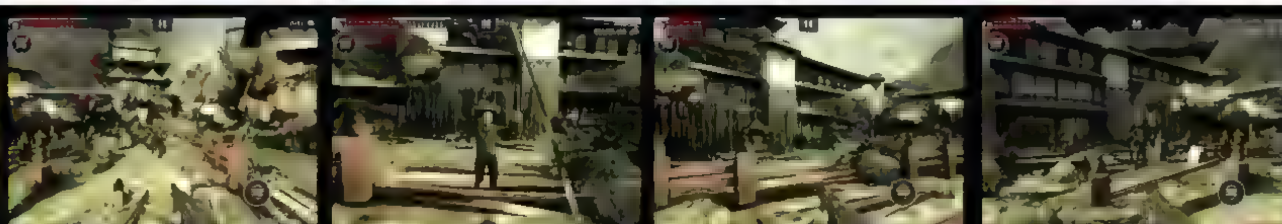


机场地图



这个机场地图，一进去后给人感觉很杂乱无序，似乎这片硕大无边际的废弃机场里，哪里都有可能出现僵尸，并没有可重点防备的区域。身后那家停着的飞机，竟然不是主角！僵尸们完全没有从里面出来的迹象。

东京地图



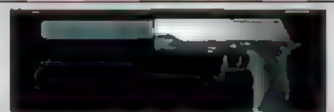
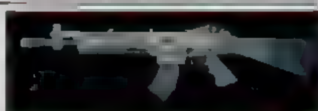
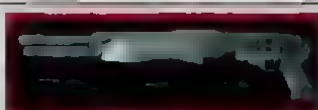
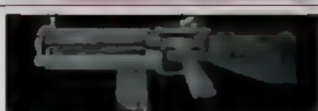
小！个人很喜欢这张地图，无论是东方气息强烈的建筑，还是暗灰色犹如恶梦中的绝望世界的画风。这个地图也让人感觉视野宽敞了许多，不过大多数僵尸的衣服颜色本来就是黑白系的，他们从草丛里钻出来的时候还是会让人有点分不清究竟是草木还是敌人。

巴黎地图

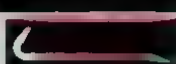
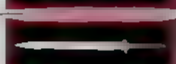
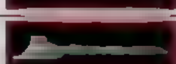
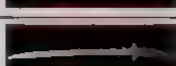


比起机场地图的杂乱无章、东京地图里影响视线的画面，巴黎地图在视觉上是最容易进行判断的一张地图。此地图中，你身在一条马路的正中央，视野变化范围只有“身前”、“身后”两个类似的场景画面。

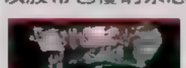
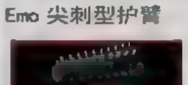
远程武器表【表 1】

远程武器		属性加成
小口径手枪		远程伤害：7->7->7->7->7->7
		弹容量：9->13->17->21->27->27
		新速度：5 10%->20%->30->40%->50%->5
9 米手枪		远程伤害：9->9->9->10->11->11
		弹容量：13->19->25->31->37->37
		新速度：17 10%->20%->30->40%->50%->7
冲锋枪		远程伤害：6->7->7->7->8->8
		弹容量：19->34->39->64->79->79
		新速度：4 10%->20%->30->40%->50%->4
轻型攻击		远程伤害：16->16->16->16->18->18
		弹容量：22->32->47->62->82->82
		新速度：12 10%->20%->30->40%->50%->12
动式弹枪		远程伤害：26->26->28->30->30
		弹容量：26->29->32->35->39->39
		新速度：20 10%->20%->30->40%->50%->20
重型半自动步枪		远程伤害：11->11->12->12->12->12
		弹容量：17->27->42->57->77->77
		新速度：7 10%->20%->30->40%->50%->7
重型攻击		远程伤害：22->22->22->23->24->24
		弹容量：27->37->47->62->82->82
		新速度：17 10%->20%->30->40%->50%->17
弹枪		远程伤害：32->32->32->35->38->38
		弹容量：29->31->33->37->41->41
		新速度：25 10%->20%->30->40%->50%->25

近战武器表【表 2】

武器名		伤害加成
撬棍		近战伤害：12->15->18->21->24->24
管		近战伤害：13->16->19->22->25->25
双刃短刀		近战伤害：15->19->23->27->32->32
大刀		近战伤害：16->18->20->23->27->27
中国式戟		近战伤害：17->19->21->24->30->30
Lobo 战刀		近战伤害：28->31->34->37->42->42
刀		近战伤害：20->24->28->32->38->38
武士刀		近战伤害：50->60->70->80->100->100

可升级的装备【表 3】

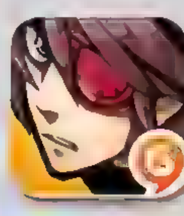
装备名称	伤害加成
以胶带包覆的杂志 	近战伤害：3->4->5->6->7->7
金属护臂 	近战伤害：7->9->11->13->17->17
Emo 尖刺型护臂 	近战伤害：8->10->12->14->16->16
轮护臂 	近战伤害：8->12->16->20->24->24

编：samtown 美：哈秋

Diao丝不花钱攻略



自从有了IPAD，阿汤叔单机网游玩得都少了，罪过啊罪过，或是游戏未来趋势所致？移动端游戏在不断更新的软硬件支持下早已今非昔比，很多经典作品的可玩性也大大超过了传统PCGAME。本期我就要来重点介绍一款让我沉迷于机械化砍杀之中的作品《亡灵杀手：夏侯惇》。虽说游戏的战斗模式相对比较单调，剧情也很雷人，但游戏系统做的还是很完善的，特别是武器、装备、武将的收集系统，很容易吸引像阿汤叔这样的三国粉丝。进过三天魔鬼式的闯关刷机历程，大叔终于研究出一套不用花 RMB 买蓝玉（点券）也能轻松过关的心得。如果按照我的推荐打法进行游戏，你不会觉得很难，反之的话，可能还没打到一半你就放弃咯！好了，废话少说，让我们立即进入攻略环节，最后再鄙视一下用修改器的小梅子，典型的无节操、无下限……对游戏没追求的人啊！





游戏主界面

这是游戏的单机地图模式，点这里就可以进入到征战地图，开始你的征战旅程，游戏内的即时战略、任务、征兵等都是需要在这里完成。地图是策略型的走格子模式，每一个格子对应着不同的内容，不同地形的格子可征用的士兵也不同，在对应的信息说明框内可以查看到格子内的详细说明，包括地图等级、说明以及可征用的士兵类型，比如占领对应兵种的据点就可以征募特殊兵种，占领城池则能增加俸禄。

再来就是说明一下移动范围：以你角色为中心的9宫格内，可以选择任意格子进行战斗。



升级和训练

游戏角色有等级和属性提升的概念，不过这两项是分开的。首先来说一下等级的提升，和传统游戏一样，角色通过杀怪过关来提升经验等级。每升一级会少量提升灵魂石的获得率和生命值，游戏中目前的等级上限是999级……是不是很BT，我刷着卓娱乐，为了各种属性的剑，现在等级300级，灵魂石吸收达到了100%，也就是说每杀一个小怪就会掉一个灵魂石。如果只要顺利通关，那练到100级基本足够了。而角色属性的提升是要通过游戏里赚取金币来训练，一共分为命中率、忍耐力、暴击率、闪避率、体力、和气力这6种提升类型，每种属性都能升10级。原则上所有的属性都是要升满的，但考虑到初期钱少，也有轻重取舍。这个游戏是攻大于防的游戏，所以暴击率是第一要提升的，暴击越高攻击越强；其次就是命中率，如果你发现打怪有被阻止的情况，就表示需要提升命中了；接下来就是体力和闪避等这些防御技能，这些主要是用来对付BOSS保命用的，我个人觉得气力可以最后提升，操作好的话基本用不完，而且那个EX必杀技基本也是鸡肋，完全不需要。

一把武器打天下

上文说到游戏攻大于防，所以拥有一把好武器是很重要的。什么才算是好武器呢？游戏商城里的RMB装备！当然，对于屌丝玩家来说肯定不会去买那些顶级的5星装备。游戏里有一部分BOSS关会掉落各种武器。最新版本游戏中BOSS能掉落武器的最高等级是4星，所以如果刷到一把4星武器再到铁匠铺里去打造一下等级就基本能受用了（打造石在各个关卡里会随机掉落）。但是要追求极致的话，你可以参考RMB商店里的最好的那把短刀的属性（如图1）+技能攻击力。这就是最好的武器，因为后期游戏基本都是用技能来打的。所以，如果你打到一把+技能攻击力10%属性的4星武器的话（如图2），就可以毫不犹豫的敲满石头，不过这种装备是可刷而不可求的！另外，游戏中角色可用武器的种类目前是3种：短刀、双刀和长刀。个人觉得长刀最好用，因为有打飞效果且攻击距离也比较远。


等级5的强化石是最好的，能强化8次



极品武器属性参照



技能 +10% 已经是极品咯

技能的选择和使用

角色可以学习的技能有20个之多，其中分为金币技能和蓝玉技能两种，其中蓝玉技能是高富帅玩的且都不够实用，所以你看都不用去看它们。而金币技能也不用全部都学浪费钱，我推荐5级必修满的技能只有两个"回转斩"和"魔刀斩"，前者就像WOW里战士的剑刃风暴技能，后者是释放可以转圈的激光光束，攻击力超强。只要学会这两招，后期过关可以高枕无忧了。我顺便说一下技能的使用方法。由于关卡怪都是成批刷的，一共8批，每批15个怪，如果有BOSS的话会在最后一批出现，所以我们打怪也要一批一批集中杀，先按你的出生点为轴心转圈移动来引怪，当把怪物都汇总到一起时候，你就可以放技能了，先使用"魔刀斩"技能，（如图3）释放的时候记得背对着怪群，这样激光就至少能扫到两次怪，增加伤害力；如果怪没被消灭光的话，接着靠近怪堆使用"回转斩"（如图4）就能一次性扫清这批怪。后期无论打怪或是BOSS都是这种套路哦，非常实用的技能。






有钱这个技能也可以学学

推荐装备

或许有读者会问："回转斩"和"魔刃斩"两个技能的使用需要消耗5点灵魂石，关卡刚开始我只有1点灵魂石，怎么用技能呢？你问到点上了，这需要装备来帮忙。你进入游戏后做完上手任务，系统会给你10个左右的蓝玉（RMB点数），建议你存着不要用掉，然后到关卡中再去打5个蓝玉。一般蓝玉关卡掉落的比率在20%左右，多刷几场就能收集到，或者通过完成成就和任务奖励也会获得。当你有15个蓝玉后，不要犹豫立即去商城护符栏里购买一个"魂之手套"的道具（如图1）。在战斗开始就能获得5个灵魂石。这是必须要买的RMB道具，不然你后期过关难度会很大，三星成就什么的更是想都不要想哦！除此之外其他RMB装备都是鸡肋不买也罢。另外，游戏BOSS关卡也会掉落一些只加防御力无附加属性的普通装备，凑合着用吧！希望在下个更新版本里能开放装备升级和附加属性掉落。



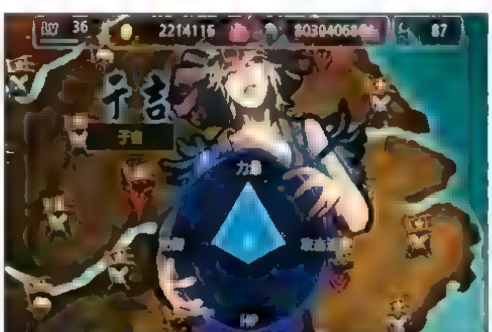
打到的装备都没有附加能力

图1

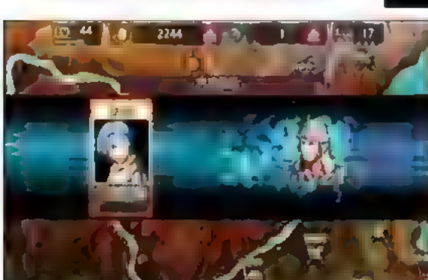


副将和宠物养成

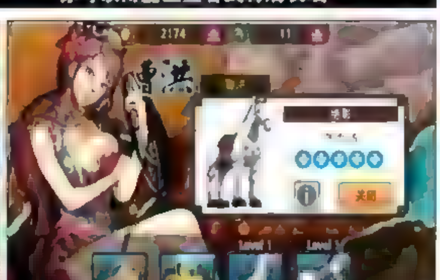
在关卡战斗中玩家还可以召唤一名副将和两次宠物来协助战斗。说实话这两项辅助目前都有点鸡肋。只有4星以上的副将才能算得上强力（技能伤害高，能练到90级），但用蓝玉去寻找获得4、5武将的概率又很低，所以对于屌丝玩家来说，副将顶多是在你没血的时候出手就你一命，要靠它过关实在够呛。所以，你可以只用金币来搜寻，找一个合适的3星武将练到60级即可，关键是技能输出伤害要高。宠物的话也是如此，骑马后能打范围伤害，吊上老鹰后可以使用弓箭快速射击，由于使用宠物的时候角色是无敌的，所以将它们作为技能CD时间的缓冲来使用还是不错的，而且使用一次才20金币，不要吝啬哦，至于升级宠物强化战斗这种，就看你手上有没有足够的蓝玉啦。



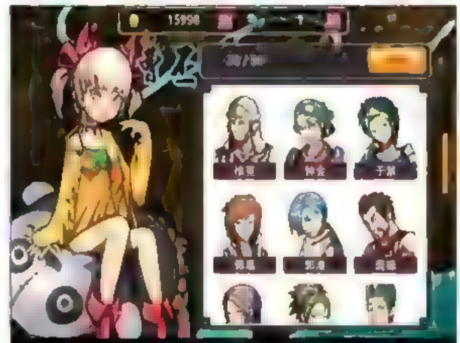
你可以用蓝玉查看武将成长哦



传承内功后武将消失



绝影坐骑

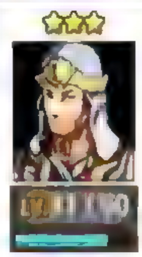


武将头像可以收集哦



内功传承能提升武将等级

推荐的武将



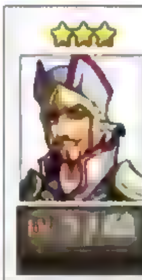
HP	93 / 300
攻击力	48
防御力	14
攻击速度	3.8

焰斩风



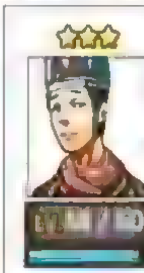
HP	170 / 170
力量	16
防御	9
攻击速度	2.8

屠夫推击



HP	100 / 100
攻击力	12
防御力	5
攻击速度	3.2

虎标记



HP	330 / 330
攻击力	69
防御力	20
攻击速度	5.0

里鬼炮

关卡成就心得

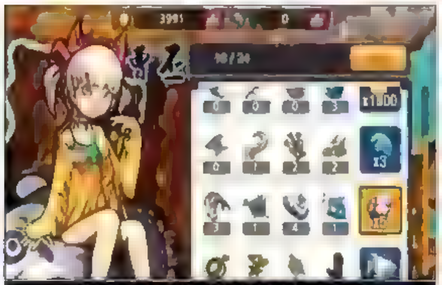
游戏的战斗关卡一共有90关，分为五大模式：1）小兵关卡：40关，消灭8批小兵后完成；2）BOSS关卡：30关，最后会出BOSS；3）攻城战：10关，一路砍杀，攻克最终城堡；4）护送粮草：10关，护送粮草车行进规定路程，粮草车不能被摧毁；5）金币奖励关：随机无限，规定路程内跨越障碍夺取金币。前期攻城战和护送粮草都比较简单，但到了后期这些关卡都会难到卡进度哦！上文中推荐的技能、装备等有一项做不到，那全通剧情任务几乎是不可能的事。

而除了金币奖励关外，其他所有关卡模式又分为三星成就：一星为普通过关，二星为限时过关，三星为挑战模式（三次伤害内过关），每完成任何星级关卡都会随机获得宝石、宝物、钥匙、蓝玉等道具。其中，限时过关对武器和技能的要求就比较高了，还要你精确判断每一批次怪刷新和集中的时间并在最短时间内消灭他们。三次伤害内过关最终看的是你操作和闪避的几率，要完全躲避伤害几乎不可能，所以必要的翻滚还是必需的，所以这里气力值的提升也很重要哦！总之，三星成就一般都放在主线任务完成后再做不迟哦！


被BOSS雷击了


攻城战


战董卓


收集宝物可以兑换各种实用道具



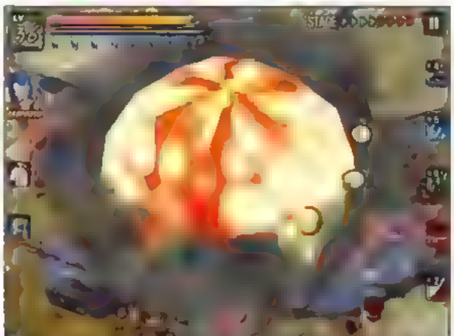
完成三星讨伐后关卡上会有三颗星显示

BOSS信息表

3关	魏延	防装（+1—+5防御）
6关	黄忠	二狼刀（双刀 1—4星）
9关	马超	宝物、强化石、钥匙、玉
12关	庞统	白矛（短刀 1—4星）
15关	赵云	防装（+6—+9防御）
18关	张飞	锐刀（长刀 1—4星）
21关	关羽	宝物、强化石、钥匙、玉
24关	诸葛亮	柳叶刀（双刀 1—4星）
27关	刘备	防装（+10—+12）
30关	吕布	十字矛（长刀 1—4星）
33关	马超+庞统	宝物、强化石、钥匙、玉
36关	黄忠+魏延	破天剑（短刀 1—4星）
39关	马超+赵云	防装（+13—+16防御）
42关	庞统+魏延	洪刀（双刀 1—4星）
45关	赵云+黄忠	宝物、强化石、钥匙、玉
48关	张飞+马超	蛇矛（长刀 1—4星）
51关	庞统+刘备	防装（+17—+21防御）
54关	赵云+诸葛亮	斩马刀（短刀 1—4星）
57关	张飞+关羽	宝物、强化石、钥匙、玉
60关	关羽+吕布	铁戟（双刀 1—4星）
63关	魏延+诸葛亮	防装（+22—+26防御）
66关	刘备+黄忠	偃月刀（长刀 1—4星）
69关	赵云+魏延+马超	宝物、强化石、钥匙、玉
72关	诸葛亮+庞统+赵云	鹰手刀（短刀 1—4星）
75关	赵云+黄忠+马超	防装（+27—+31防御）
78关	张飞+黄忠+魏延	新月刀（双刀 1—4星）
81关	马超+赵云+关羽	宝物、强化石、钥匙、玉
84关	诸葛亮+黄忠+庞统	方天画戟（长刀 1—4星）
87关	刘备+关羽+张飞	防装（+32—+36防御）
90关	董卓	气天剑（短刀 1—4星）

Boss战心得补充

接着，我们就来详细介绍一下BOSS战的过关心得吧。游戏中的BOSS是以蜀国名将为主的亡灵武将。刘关张三兄弟，赵云、马超、黄忠、魏延、卧龙凤雏是一个都不能少的，最终还要打吕布董卓这样的终极BOSS。由于Boss会掉落各种各样属性的武器装备，Boss的关卡等级越高，掉落的装备也就越好，所以这也成为玩家们乐此不疲的刷机模式。而游戏中30关BOSS关也被分为三个阶段，其中第一阶段是单BOSS阶段，只有一个BOSS，相对比较简单，这个阶段的卡机点是刘备（貌似所有阶段的卡机点都是刘备），因为刘备真身杀死后还会变身为四脚怪兽，就等于又增加了一个BOSS哦！打变身后的刘备要注意的就是怪兽跃起后落地的一刹那要不断翻滚，躲开他的攻击就行了，还是比较简单的哦。第二阶段就是两个BOSS，第三阶段就是三个BOSS，只是数量上的变化罢了，后期自己的角色技能等级提升了，武器更新了也不会觉得很难（详细BOSS信息请看左侧表格）。87关打刘关张三兄弟会出最好的装备，90关最终BOSS董卓会出最好的武器，大家都可以刷刷的哦！祝你们刷到极品属性装备！（PS：打董卓的时候要小心他的激光，和你的技能一样，会扫两圈，用翻滚可以躲避）


这个技能是原子弹爆炸

编：X先生　美：咖啡

攒机月月谈

入门级休闲机



CPU　¥439
英特尔（Intel）奔腾 G2020 盒装

可满足您日常操作基本需求。2.9GHz 双核处理能力，采用 3MB 共享三级高速缓存。22 纳米工艺，55W 热设计功耗。



主板　¥399
映泰（BIOSTAR）B75MU3B 金刚版

入门级 B75 小板。全固态电容用料。同档次产品功能齐全，用料扎实。配合 2020 的 CPU 绰绰有余。



内存　¥200
金士顿 4GB DDR3 1600

1600 内存基本是主流，有时候 1333 卖得反而更贵。如果拥有多余预算也可以买两条组成双通道！



硬盘　¥345
希捷 Barracuda 500GB
7200 转 16MB SATA3

台式机经典硬盘。虽然容量不大，但速度快，性能稳定，价格便宜，容量价格比高。



显卡　¥599
镭风 HD7750 悍甲蜥 1024M D5

虽然显卡本身评价并不高，但价格在这个档次上已经足够强大。三千多预算机器搭配 7750 水平独立显卡已经可以玩大部分主流游戏。



机箱　¥129
先马奇迹 3 战斗版

支持前置 USB3.0 接口，背板走线，机箱环境宽敞。标配前板绿灯大风扇，游戏感强。



电源　¥189
游戏悍将红警 RPO400

额定 400W，80+ 铜牌效应，主动式 PFC，功率因数 95%，使用液压轴承畅销静音风扇



显示器　¥699
HKC S2232i

21.5 英寸 LED 背光液晶显示器，超薄简约，1920*1080 分辨率，250 亮度，90/65 可视角度，性能一般，价格实惠。

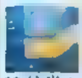


键鼠套装　¥119
罗技 MK 260 套装

无线鼠标键盘套装性价比较高的选择，键盘和鼠标都采用紧凑设计，适合手小的玩家。

总计：约 3100 元

秀外慧中游戏机



CPU　¥1250
英特尔（Intel）酷睿 i5-3470

22 纳米 Ivy Bridge 制作工艺，6MB 三级缓存，3.2GHz 主频。功耗低，性能良好，价格也还不错，i5 的性能满足日常各种应用绰绰有余。



主板　¥679
技嘉（GIGABYTE）GA-H77-DS3H

一线大厂的全固态大板，H77 平台应有尽有，全固态电容，第四代超耐久设计。支持固态硬盘加速，可以升级。



内存　¥449
金士顿骇客神条
DDR3 1600 8GB(4Gx2)

经过精心的设计和严格的测试，具有金士顿一贯的可靠性。两条 4G 的套装已经可以对付目前绝大多数的应用。



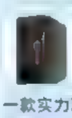
硬盘　¥425
希捷 Barracuda 1TB
7200 转 64MB SATA6Gb

单碟 1TB 技术， SATA 6Gb/秒的最大数据传输率，主流品牌中性能占优。



显卡　¥1799
索泰（ZOTAC）GTX660Ti-2GD5
毁灭者 DTC HA

1019MHz 显核频率，6200MHz 显存频率，2G 显存，192 位宽。它是一款高频双风扇的 660Ti 显卡。在这个价位上比较抢手。



机箱　¥299
恩杰（NZXT）暴风 410

一款实力满满的游戏机箱。散热好，外观霸气，价格也很实惠。触点式风扇容易清洗。



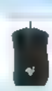
电源　¥269
航嘉（Huntkey）jumper450B 电源

额定 450W，80+ 铜牌。智能温控的 12 厘米静音风扇保证电力输出同时又静音。



显示器　¥1499
华硕 VX239H

IPS 178 度广视角，窄边炫酷外形。



鼠标　¥309
雷蛇（Razer）炼狱蝰蛇
DeathAdder 游戏鼠标 2013 版

完美结合人体工程学和超高的精准度。新版传感器从 3.5G 升级到尖端的 4G 版本。



键盘　¥119
精灵（Genius）雷神 K9
双色背光键盘

高品质硅胶材质手感一流，采用可渐变式调节双色 LED 灯，ABS 抗暴抗压材质超强稳定。

总计：约 7000 元

经济够用的休闲电脑

三千刚出头的电脑是很多预算有限玩家设定的一条门槛，本套配置采用了 G2020 为核心的配置，这样的 CPU 支持下，一般的游戏应用已经可以胜任。无非就是去大型副本、多人战场活动，或者星际争霸后期超多人口大决战可能会拖慢一点帧数，另外一个弱点是原装风扇声音稍微有点大。如果有特殊需要的朋友可以考虑自己贴点小钱买一个安静的散热器。

威压型万元机



CPU　¥2599
英特尔（Intel）酷睿 i7-4770k

22 纳米 Haswell 全新构架四核八线程 CPU，使用新的 LGA1150 针脚，3.5GHz 主频，8M 三级缓存，4*256K 二级缓存，不锁频。



主板　¥1149
技嘉（GIGABYTE）Z87X-D3H 主板

8 相数字供电，全新散热设计，支持 SLI，支持第四代酷睿，10 个 USB3.0 接口，支持移动设备快速充电。



内存　¥589
十铨（Team）Xtreem 系列
DDR3 2133 8G(4Gx2 条）

搭配 IMC 构架的稳定超频内存，满足 1.5V 电压规范，避免高电压造成损坏风险。



硬盘　¥425
希捷 Barracuda 1TB
7200 转 64MB SATA6Gb

单碟 1TB 技术， SATA 6Gb/秒的最大数据传输率，主流品牌中性能占优。



固态硬盘　¥1149
英特尔（Intel）335 系列
180G 2.5 英寸 SATA-3

英特尔 335 系列将 SATA 6Gb/秒与 20 纳米英特尔 NAND 闪存相结合，提供最高达 500MB/秒的飞快速度。180G 的容量在移动硬盘中相对较大。



显卡　¥3399
华硕（ASUS）
GTX770-DC2OC-2GD5

1110MHz/7010MHz 频率，2GB/256bit 显存，10 相超合金数字供电，相较于公版有更高的核心频率，华硕的散热做工和品质值得信赖。



机箱　¥399
艾乐酷（Aerocool）魔蝎 X3

原生 USB3.0 接口，整体散热设计优秀，标配 2 个可调速大风扇，高塔式机箱，内部空间大，外部样子霸气。



电源　¥569
海盗船（CORSAIR）
Gaming 系列 GS600

额定 600W，80+ 铜牌，全静音设计，风扇能自动调节转速，线缆接口足够多，长度能满足大型机箱背板走线需求。



显示器　¥2799
华硕（ASUS）VG248QE

世界最快 144Hz 电竞显示器，响应时间压缩到了 1ms。24 寸也是尺寸合适，热爱 3D 的朋友还可以选购 NV 3D 套件，享受快门 3D 带来的超爽体验。



鼠标　¥399
赛睿（SteelSeries）
Sensei RAW 激光游戏鼠标

采用高品质欧姆龙微动，专业级别激光传感器，CPI 可调范围 1-5700。有肤质表面，光滑表面等版本可以选择。



键盘　¥499
雷蛇（Razer）黑寡妇蜘蛛
BlackWidow TE 竞技版

重量适度，小巧轻便，配备 Cherry MX Blue 青轴按键开关，整体提供干脆的指尖触感反馈，触发压力仅 50 克，触发距离 2 毫米，适合手有力的人。

总计：约 11000 元

游戏笔记本

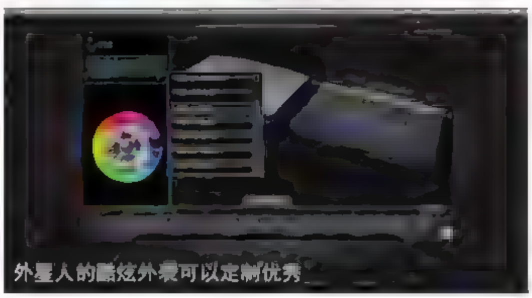
暑假刚来临的时候，有不少朋友要求推荐玩游戏的笔记本电脑。当时觉得英特尔的新一代处理器刚刚上市，最好等一等，看一看。后来发现新的 HASWELL 处理器对笔记本电脑的游戏性能影响不大。这次就有机会介绍下市面上还算能适合游戏的笔记本电脑。

首先请注意：笔记本电脑和台式电脑的同名配置其实完全不一样的。例如台式机的 GTX 780 和笔记本的 GTX 780M 是完全不同的概念。虽然只是多了一个 M，但两者性能会有巨大差距。移动型 GPU 无论是 CUDA 处理器核心数量、显存频率、显存位宽都要比桌面 GPU 弱。功耗和效能表现也完全是两个档次。所以说笔记本并不适合用来玩大型游戏。如果追求性价比和游戏品质，还是请选择台式机。

Alienware 17



游戏笔记本电脑就不得不提 Alienware 品牌。无论是外形还是做工，外星人电脑都是游戏本中相当经典的一款牌子。近年的 Alienware 分为 14 寸、17 寸和 18 寸几个尺寸。其中的硬盘 CPU 和显卡等配置也有自主调节的余地。14 寸型号一般会搭配中高端的移动显卡，17 寸会搭配高端移动显卡，18 寸会使用两块顶级显卡组成 SLI 或者交火。在应对游戏方面，14 寸的外星人能玩起大多数主流游戏，18 寸顶配可以开着特效玩绝大多数的游戏，17 寸则是有着较高的性价比和平衡的性能。例如最新款的 Alienware 17 使用 i7-4700MQ（6MB 缓存，最高 3.4GHz 睿频）芯片，4GB GTX 780M 显卡 7200 转速 64GB mSATA SSD 硬盘，双通道 1600MH 16GB 内存。780m 显卡的性能和 660Ti 伯仲之间。它的芯片和内存也基本达到了目前主流台式机的水平，已经可以和台式游戏电脑一较高下。在高效果下流畅运行目前的各种大作都不成问题。


外星人的酷炫外表可以定制优秀

当然它的性能给力，价格也不会便宜，适合不差钱的玩家购买。

参考售价：17 寸基本配置 19999 元



微星 GT60

微星近几年也在高端游戏笔记本领域投入了大量的精力。它旗下的电脑特点是配置较高，价格实惠。GT 60 是一个高配系列，玩家能自己根据的喜好选择不同价格和配置。目前比较热门的是 20C-054XCN：i7-4700MQ 16G1600 内存 750G 7200 转硬盘 GTX770M 3G 1920x1080 分辨率屏幕。显卡 770M 的性能要比上一代 670M 提升了将近 40%，接近台式机的 GTX 570。虽然不能保证高效果都上 60 帧的流畅感觉，但一般的游戏跑个 40-50 帧不会有什么问题。超级大作牺牲一点特效也能运行起来。


微星的键盘制作用心

另外微星的 GT60 还有一个 3K 的超高分辨率版本。它在 15 寸大小里实现了 2880*1620 的分辨率，采用 780M 显卡，32GB 内存，384GB 固态硬盘，基本就是目前最强的单卡笔记本平台。

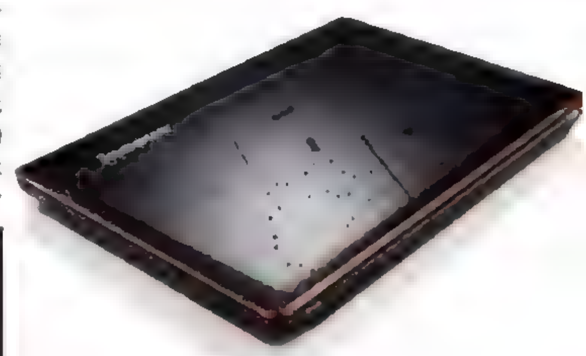
参考售价：15 寸 1080P 版本 11999 元

联想 Y485P

联想家的小 Y 一直是深受学生玩家喜爱的笔记本电脑。它的特点是价格便宜，但又有一定的游戏性能。因为特别受欢迎，所以有着庞大的家族系列。Y 之后的数字也衍生出了各种型号。玩家在购买的时候请仔细辨别。同样由于产品线的漫长，联想到 Y 系列显卡使用了多种细分的显卡和芯片搭配。其中热度比较高的是一款使用了 A10 5750M 处理器加 2G 版本 Radeon HD 8790M 显卡的 Y485P。8790M 显卡的性能要胜过 GTS 450。在显卡性能第二梯队里也算是不错的选择。其他配置方面是 1T 5400 转硬盘，4G 单条内存（推荐再加一条内存），1366*768 的 14 寸显示器。这个尺寸和这个价位能达到这样的水准已经是很不错的表现。

在联想 Y 系列中还有其他几个配置，都定位于经济性游戏电脑，配置高低分别对应了不同玩家的不同需求。购买时候可以由自己的预算决定。





参考售价：5599 元

时尚数码

编：X先生　美：咖啡

健忘症福音贴片

丢三落四的同学，常常要用的时候就找不到身边大量东西。Tile公司最近发明了一种GPS蓝牙瓷片。这种东西可以绑在各种重要物件上。有一天你找不到它的时候，它可以发出声音提醒你。另外它也可以通过手机APP来寻找定位。未来可能还会推出更加薄的瓷片，能附着在笔记本电脑和智能手机上。

X：我觉得很快智能手机和平板电脑都会集成这种贴片。不过，万一贴片掉了呢？







大脑超频电极

最近专注公司发明了一款新型号耳机。它专门为游戏玩家设计，采用了一种名为经颅直流电刺激的技术。耳机通过微电流刺激大脑的神经中枢，让思想处于亢奋状态，使得玩家的反应能力更强，处理信息速度更快。这款耳机将在夏天上市。

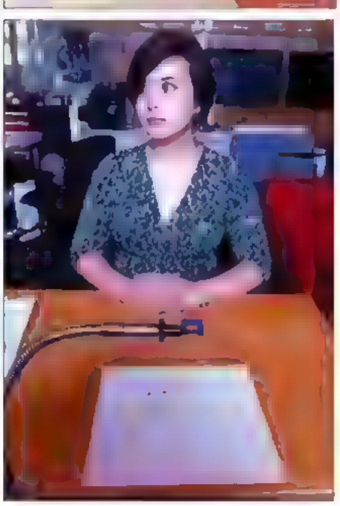
X：各位选手先别急，这个技术对人体是否有害还没有足够的研究验证。各种科幻片里用电极刺激大脑的行为似乎总会有点……野蛮。



素描神器

会画画的人就自然显得有文艺气息。如果给自己的女神画一幅传神的素描，是不是能获得加分呢？一款叫做Neo Lucida的设备可以帮你瞬间变成素描大师。它没有什么高深的技术，一块棱镜和一支可调架子就是全部。作画时，只需要让模特坐在对面，然后透过小镜子就能看到模特在纸张上的投影，随后就只需要依照样子描轮廓就好了。

X：据说技术是源自19世纪，但为什么是素描神器，不是素颜神器呢？



千年光盘

光碟这个东西已经离我们越来越远。在咱们后勤组的攒机月月谈栏目里，基本上都不会去配置什么光驱。特别是目前越来越多的网络网盘、云空间储存也让大家对储存的需求不那么急切。一般只有一些刻录爱好者才会在意光盘碟片。目前市面上出现了一种神奇的M DISC光片。它采用仿古的岩石刻录技术，把资料通过物理雕刻留在成分类似岩石的碟面里。它的特点是可以保存资料1000年之久。这种工艺几年前就已经发表，但一般都用于工业生产，最才有了商用版本。



参考售价：约30元

X：随便玩玩的普通游戏就放在硬盘里；稍微好一点的游戏在移动硬盘里有备份，更经典的神作就刻录到光盘里；值得珍藏一千年的传奇经典游戏必须刻录到这个光盘里


底部的滑动盖子来切换鼠标和摄像功能



摄像头鼠标

参考售价：未知

鼠标一直就是厂家不断创新的外设。这一款鼠标却着实让小伙伴们都惊呆了。最近昆盈推出了一款Cam 鼠标，将摄像镜头装进了鼠标底面。你可以用这款鼠标拍照、自拍、扫描二维码，甚至当作视频通讯头来使用。厂家提供了相应的软件来让你分享照片。不过照相功能和鼠标功能不可同时使用。也许你在用鼠标拍照的时候需要另一个鼠标来完成圈点的动作。

X 之前它家也推出过几款戒指鼠标，正好可以配套使用。

智能门锁





参考售价：约1700元

一款叫做Goji的智能门锁将会在今年年底前发布。它的特长是配备了蓝牙智能钥匙，可以像汽车遥控门一样开启自己家的房门。当然它也有普通钥匙应急使用。另外一个定制的智能软件可以让它管理不同的电子钥匙，限制不同钥匙进入的时间段。在门锁上，它还有一个显示欢迎信息的屏幕和一个小相机。相机可以查看开门人的实时影像，并将相关图片发送到指定地点。一些人脸识别智能技术的增强应用也正在开发中。

X：感觉这个锁看起来像智能手机，本身就挺值钱的，会不会撬锁变偷锁呢？

时尚潮流范儿 华硕时尚超薄显示器VX239H

一款优秀的电脑除了性能外，也要注重外观。

一款优秀的显示器除了具备出色的显示效果外，引领时尚潮流的精美外形和极具竞争力的性价比也是必不可少的。正是基于这个理念，华硕推出了其新款时尚超薄显示器——VX239H，AH-IPS面板色彩靓丽。在外观上，华硕VX239H可谓着力颇多，其超薄机身采用无边框设计，分明的棱角锐气逼人，金属感十足；底座设计的灵感来自于几千年前天文计时发明——日晷，简单的设计辅以光影便可量度时间，遵循这样的思路，华硕VX239H力求道法自然，以简御繁、用简单低调的设计展现灵动时尚的风骨。

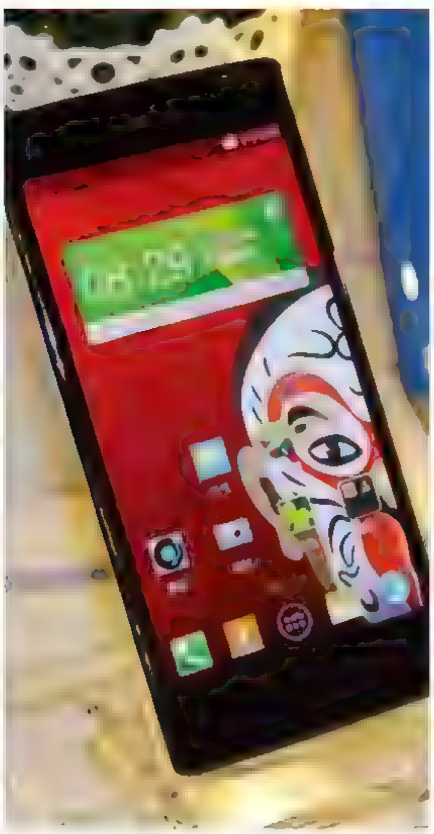
色彩方面，这款显示器简洁明了，黑色金属拉丝的底框、底座与优雅抛光钢琴黑的背面完美融合，营造出冷峻、炫酷的时尚效果，含而不发的现代感沁人心脾。此外其俯角调节十分便利（+20°～-5°），轻轻一拨就能获得最佳视角，完美展现其优雅魅力！



参考售价：1499元

移动后援团

THL W11 美猴王手机



国产品牌 THL 在产品定位方面坚持跟随策略。最近推出了一款 W11 美猴王手机，其最大的卖点是机身前后都配备了 1300 万像素的相机。这款手机运行安卓 3.2.2 系统，支持 WCDMA 网络，前置镜头除了高像素外还配有常见的美颜功能。其他规格则是四核 1 5G MT6589 处理器，5 寸 1080p IPS 屏幕，2GB RAM。电池容量 2100mAh 可能是它的一个短板，另外这款自拍手机没有配置前置闪光灯。

X：奇怪啊、叫美猴王的手机难道不是以“能伸能缩”为卖点吗？拿着这手机看谁不顺眼就拍出来吼“吃俺老孙一棒子！”

参考售价：1699 元

6.4 寸大屏索尼 Xperia Z Ultra



索尼移动在六月底发布了配备 6.4 寸屏幕的新机器 Xperia Z Ultra。它搭载 Qualcomm Snpadragon 800, 2 2GHz 四核心处理器，2GB RAM/16GB ROM，配置方面能算是索尼的新一代旗舰机型。屏幕解析度达到 1920*1080 全高清，使用安卓 4 2 操作系统，电池容量 3000mAh，800 万像素后置摄像头，16 倍数码变焦，200 万象素前置镜头。在经久耐用方面，它符合 IP55/IP58 防水防压功能，机身有黑白紫三色可选。

它的卖点在于 TRILUMINOS 显示技术，让这款大屏幕能播放出更宽广的色域表现，呈现更真实的原色，还有分析影像自动补充像素的技术，能优化成像品质，让影片更加锐利。

X：又大又薄，屏幕特别靓丽，配置又高，作用也好、6 4 寸……手是越来越不够大了

参考售价：5599 元

索尼智能表二代

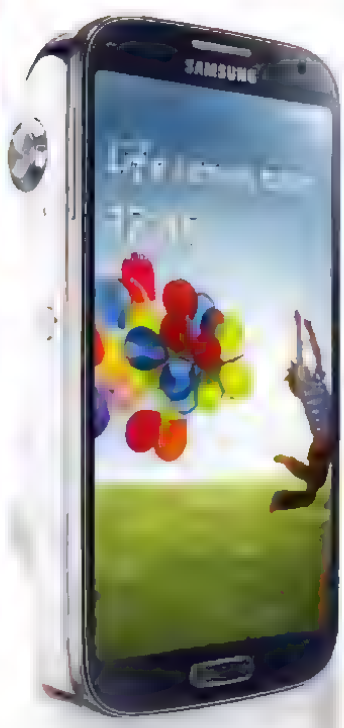


索尼在去年发布了第一代 SMART Watch，今年又发布了第二代。外观方面它和上一代没有太大差别，但是加入了 NFC 功能，防水级别达到 IP57，老版本被人吐槽的橡胶表带也变成了不锈钢的。通过简单的触摸，就能和安卓手机完成配对，还能配合蓝牙连接手机，处理来电、接听和回电，也能查阅短信、邮件、日历和天气。它正面采用 1 6 寸显示屏。待机时间 3-4 天。

X：这个东西感觉还是概念性比较强，据说第一代手表只能和索尼自己的手机互动，通过蓝牙耳机讲电话，据说这第二代能兼谷大部分的安卓手机，还据说它暂时只会在日本市场发行。

参考售价：未知

三星 Galaxy S4 Zoom



要简单介绍 GS4 ZOOM 的话，它就是一部增加了 10 倍光学变焦固定镜头的 S 4 Mini。不过这样的描述不准确。这台相机和手机的混合体可以拍下光学防抖辅助的 1600 万像素照片。对于那些爱随手拍，而且喜欢即时分享的朋友，这样的软硬件配合很吸引人。和之前的 Galaxy Camera 一样，这个产品的特点是有趣和即时。使用者可以马上用各种安卓 APP 来编辑整理具备一定水准的照片。这个产品可以直接当作一般的手机来接听电话，而且还有不错的便携能力。

X：地铁上从口袋里掏出一个相机然后接电话聊微信，会不会有一点奇怪？另外我很期待诺基亚的高分辨率新相机能顺势把这个市场拓展一下。



参考售价：5599 元







全景图效果

手机全景照相底座

如果想要用手机拍摄一张全景照片，除了要用特定的APP，还要有稳定的双手。最近Bubble Pix公司开发了一款Bubble Pod底座。只要你把智能手机放上底座，上紧发条，转盘就会平稳地转动360度，拍摄下一连串照片，最后再合成一张全景。它的底座是硅胶材质，柔韧性强，可以固定不同品牌不同尺寸的手机，而且它只需要人力发条就能嗖嗖转动，不用电池。底部还有三脚架接口。

X：文艺青年出去抓意境必备

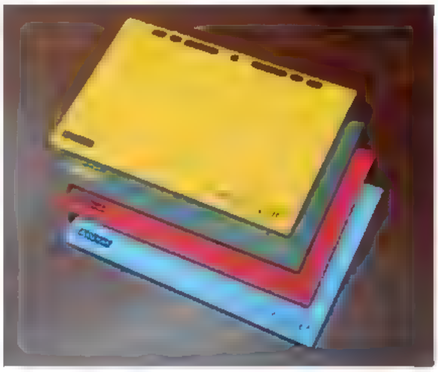
参考售价：200元

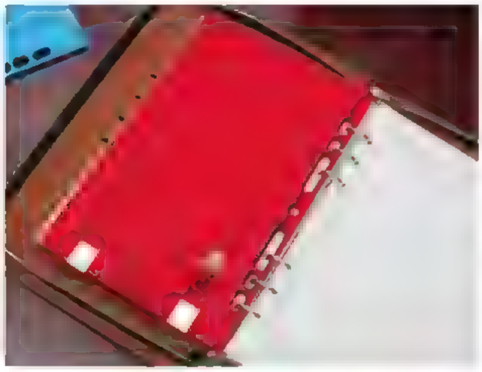
刀锋移动电源

一款国内设计的移动电源赢得了设计界的奥斯卡"红点设计大奖"。这款刀锋电源有多种颜色，铝镁合金主体材质，A5大小，防滑表层设计，内涵8000毫安充电电池，自带电量显示，可同时为两款设备进行充电。而它的厚度居然比标准USB接口还窄。这样的设计让它可以被收藏在活页记事本或者保护套中。

X：设计很科学，看起来像砧板。

参考售价：439元







手机宝丽来相机

手机拍照功能越来越强，我们一般把这些照片导出，再用打印机或者去数码冲印店把它们处理成纸质照片。目前一个叫Impossible Instant Lab的工作制作出了一个手机翻拍宝丽来相机。它基本等同于一台宝丽来，可以拍摄出非常LOMO的纸照片。它配有一套可伸缩的拍摄箱，将iPhone或者其他手机固定在箱子顶端，然后按下快门，就能获得一张即时成像的照片了。照片内容则是你手机屏幕上那张数字照片。

X：手机拍纸质照片的事情常有，相反纸质相机拍手机屏幕的感觉挺奇怪的，这点钱为什么不做一个蓝牙的便携照片打印机呢？

参考售价：1900元

编：samtown 美：哈秋

看Ni妹 筱崎爱



个人档案



昵称

爱酱

小爱





自从大叔在电攻官方微信平台上开设每日看 ni 妹壁纸推荐栏目后，受到了读者们的一致好评。不过由于加入微信平台的读者人数有限，导致回微信顶大叔的消息至今还未突破 100 条哦！所以喜欢渡边麻友友的同学们要再等一期咯！赶快加入电攻微信平台吧！微信扫描二维码或搜索公众平台“PCGG2013”都可以加入哦！那本期我们就为大家送上小爱酱吧！不是编辑部的小 I 哦，虽说她已经很凶了……但是本期这位小爱，绝对是凶残的凶啊！你懂得……



首先，电攻百科来扫一下盲，筱（拼音：xiǎo 同篠），以后不要再把妹纸名字念错咯！筱崎爱拥有一张天真无邪的娃娃脸和 E 罩杯的傲人胸围，其写真集刊登在套图屋后，因童颜巨乳被称为“日版瑶瑶”迅速成名，参演过一些电视剧和电影，是日本著名的模特和歌手。甜美的长相加上优秀的唱功为她赢得了更多的粉丝。



筱崎爱



这张图似曾相识，原来三次元妹纸就是她



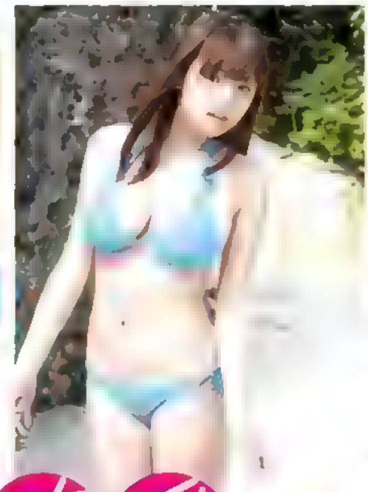
2006年，她获得集英公司周刊年轻跳跃的读者投票型偶像最高奖。同年，获得全国女子高中生制服收藏到亚军并一炮走红。之后在2008年作为1st单人「M」梦的歌手初次亮相。2011年从大理石花纹所属事务所转会向shinning威尔，正式踏入了娱乐圈。

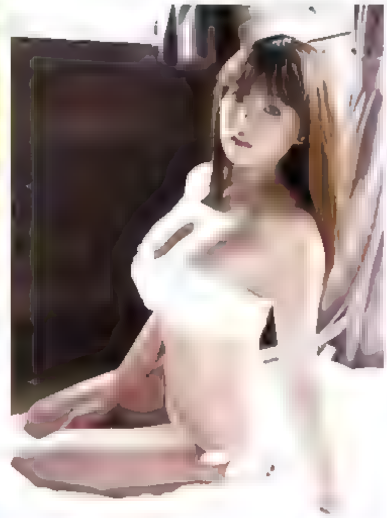
2012年6月，筱崎爱穿着柴田ヨクサル人设的魔法使服装扮成游戏中S身材的女巫现身《武士与巨龙》的游戏宣传现场，同时还由筱崎爱自己演唱根据游戏世界观所做的歌曲《free for play》，帮游戏宣传，使玩家人气一度高升。《武士与巨龙》是SEGA从4月开始运营的PSVITA的免费网络游戏（部分服务收费），及策略、卡片战斗、动作于一体，运营至今已经陆续开除5个世界。近期，一套筱崎爱COS街霸女主角春丽的图片在网上大热，被宅男和吊丝们誉为有史以来最适合COS这个游戏角色的女模，不过最终这组图片还是被澄清为网友的恶搞！











筱崎爱



本页全是泳装秀哦！

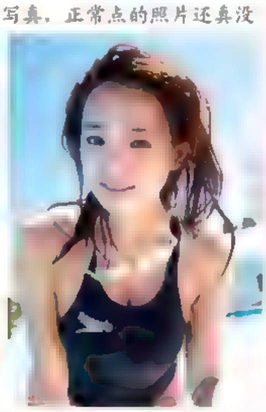






之前看Ni妹栏目里的妹纸要找出一张泳装比基尼秀是何等艰难，而我们的小爱拍的几乎全是比基尼写真，正常点的照片还真没有……让大叔情何以堪啊！

扫描二维码立即下载筱崎小爱酱手机壁纸



编：Samtown　美：grass

天价打造五大看点 蜗牛盛大游戏 黑金 双核发布会

2013年7月11日16时，蜗牛与盛大游戏《黑金》双核发布会在上海金茂君悦酒店隆重举行，这是继《九阴真经》合作之后，双方再度联手，进一步推进网游行业全新合作模式。本次双核发布会看点猛料不断，除了公布《黑金》将于7月30日开启“双面测试”的消息，以及对独创的存档收费模式进行现场推介外，还有浦发银行、交通银行、宁波银行和中国银行也在“钱荒”时代逆流为《黑金》进行共计6亿元的授信仪式，石海和张向东当即宣布将为《黑金》投入2亿巨额市场费用，堪称“天价发布会”。

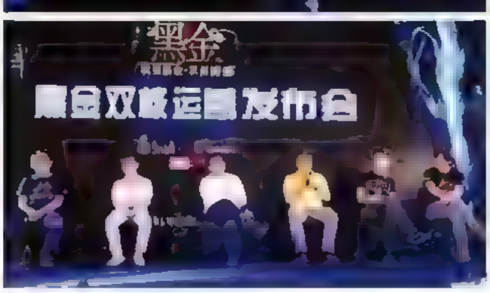


双方投入金牌团队 打造第一魔幻网游

此次合作，双方对于《黑金》的定位已非常明确，将向着世界一线大作的目标努力，打造第一魔幻网游品牌。对此，蜗牛和盛大游戏双方也都投入了自己的金牌团队，蜗牛《黑金》的项目负责人张御留全面参与《航海世纪》项目的开发管理工作，具有9年大型MMORPG的研发经验，盛大游戏运营团队更是由原《龙之谷》制作人、盛大游戏副总裁陈光带队，双方团队的核心骨干带队加盟，也为此次双核合作的成功、第一魔幻网游的品牌打造增添了更大了决心和信心。







继往开来再续双核 面对市场信心十足

对于蜗牛和盛大游戏再度携手双核运营《黑金》，双方表示，此前蜗牛和盛大游戏在《九阴真经》双核运营上的双赢，取得了丰厚的回报，积累了丰富的经验，对于“双核运营”这一合作模式在业内已经成为了一个全新的风向标，良好的合作前景和充沛的互补能力，令蜗牛和盛大游戏的合作必然是长期的、可持续性的。同时，双方也对《黑金》这款蒸汽朋克的网游产品未来的市场表现满怀信心，蜗牛相关人士表示，目前国内市场上的魔幻题材网游同质化和山寨化现象严重，像《黑金》这样以资源战争为核心，以蒸汽朋克为题材的，同时还加入了全地图无锁定战斗，海陆空载具玩法等RPG网游之外的创新特色，目前还都没有这类成熟或者说是标志性的产品出现。因此，在双核运营之下，结合蜗牛和盛大游戏各自的最有资源，双方有足够的信心接受市场检验。

存档收费模式首曝 为有意义的时间买单

长期以来一直受玩家关注的《黑金》全新收费模式也在发布会上曝光，这是一种不同于传统道具和计费的第三种收费模式——存档收费，让每个玩家都有NG的权利，只为自己觉得有意义的时间买单。对此，蜗牛公司人员表示，传统道具收费网游通货膨胀严重，物价上涨，货币贬值，直接或间接影响游戏寿命，赢利模式直接破坏到游戏环境的公平性和平衡性。传统时间收费网让玩家进入游戏的门槛太高，必须先消费再体验。并且，赢利模式单一，玩家只要进入游戏就要为游戏时间买单，而事实上大多数游戏时间对玩家来说是无意义的浪费。因此，我们为《黑金》设计了一种全新的计费方式——存档收费。在游戏中，用户可以免费体验游戏产品，在这个过程中获得的奖励，会类似单机游戏存档的形式，由系统自动或者用户手动生成并进行结算，如果用户认为该存档有意义，就可以通过购买这一存档的时间段来获得。即免费体验过程中，玩家可以根据自己喜好，购买其中好的存档，删除不好的存档，让玩家只为有意义的游戏时间付费，风景党、聊天党也不用再烧点卡。

7月30日双面测试 金条酬宾财气十足

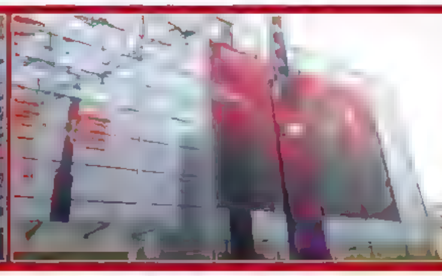
在发布会现场还公布了《黑金》将于7月30日开启“双面测试”的消息。同时，蜗牛和盛大游戏还宣布将为《黑金》投入2亿元的首期市场费用，希望将其做大。这样巨额的前期投入，在国内外的网游行业也是极为少见的。相关人士表示，当前国内网游市场宣传手段良莠不齐，充斥着大量的低成本快餐式广告，低俗、粗制滥造的广告形式屡见不鲜，精于创意、富有营养的精品行销却无人问津，对此，2亿元的市场费用投入，甚至包括两位CEO身体力行组队“黑金乐队”娱乐全民，都是两个公司对《黑金》未来对市场精耕细作的决心和态度体现。



编：阿宅　美：grass

DSL决赛完美落幕 风云电竞馆揭幕迎首战



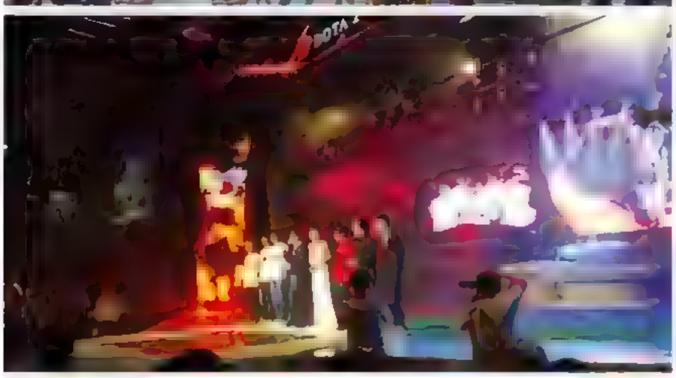
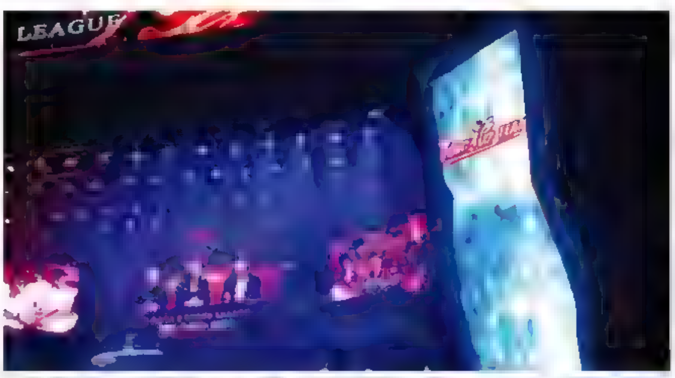
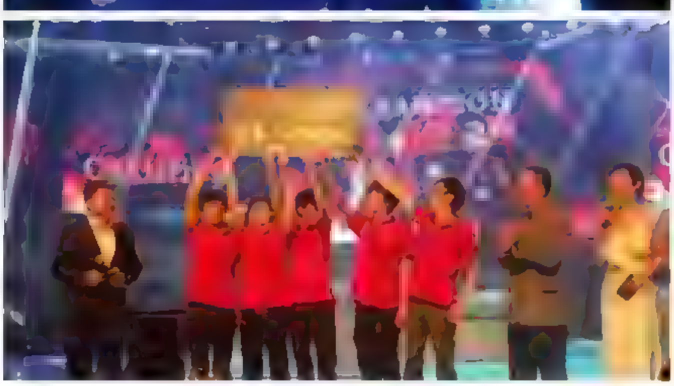


2013年7月6日，位于上海市黄埔区鲁班路（近局门路）的“风云电竞馆”正式开馆，DOTA2超级联赛第一赛季总决赛同日在“风云电竞馆”开战，来自上海各界的领导和完美世界CEO萧泓博士，以及多位嘉宾亲临现场，与广大玩家共同见证了这一里程碑的时刻。



在开馆仪式和DSL总决赛正式开始之前，风云电竞馆门口的马路就已经被来自全国各地的热情玩家所占据，用人山人海来形容过也毫不为过。虽然玩家的人数众多，但大家都体现出了非常良好的素质，纷纷自觉排起队来，以至于长长的队伍一直从风云电竞馆门口排到了百米外的公交车站。如此多玩家体现出的疯狂和热情，无疑是对DOTA2和DSL的最大支持。

“风云电竞馆”的开馆仪式上，完美世界CEO萧泓博士出席并发表了讲话。现场观众大声呼喊DOTA2和完美世界的名字以表达对萧泓博士到来的热烈欢迎。萧博士在讲话中对“风云电竞馆”开馆表示了祝贺，对现场到来的众多玩家进行了感谢。他提到DOTA2在国外非常受欢迎，在2013年第一季度成为欧美地区最受欢迎的PC游戏，而DOTA2在国内也受到了中央电视台新闻联播的报道。最后，随着萧泓博士一段精彩的讲话结束，周围的玩家纷纷再次用欢呼和鼓掌表达了对萧博士的感谢。

开馆当天风云电竞馆即迎来首场赛事，DOTA2超级联赛第一赛季（DOTA2 Super League，简称DSL）总决赛。赛中，两支国内顶级战队DK、TongFu，所带来的表演让大家享受到了一场华丽电竞盛宴，而容纳上千人的场馆也在观众激情的呐喊声中完成了它的处子秀

DSL作为完美世界与游戏风云联合主办的国内顶级DOTA2赛事，一直被广大的玩家所关注。在DSL的舞台上，国内各支职业战队不仅仅在水平以及经验上都得到了提升，更向着自己的梦想迈出了坚定的一步。对于选手来说，他们正在为电竞树立一个全新的形象，因为他们的出现，让电竞文化成为了广大年轻人眼中瞩目的焦点。

可以说，DOTA2对于玩家来说不仅仅只是一款热门游戏，更是唤醒了许多人心中深对于电竞的热情。通过DSL的顺利举办我们可以发现，电子竞技逐步深入人心，广受年轻人群关注。在通过国内数十家媒体主流媒体以及网络媒体对于本次赛事积极正面的报道后，电竞文化得到了广泛的认可。DSL不仅仅让大家了解了DOTA2，更多是能让大家享受电子竞技给我们带来的那份快乐和共鸣，用它的正能量传递给我们积极向上，追求自我的不屈精神。

编：X先生　美：grass

进军行星边际 开启全球战争

行星边际2大规模开放测试发布会



全球最大规模战争射击网游《行星边际2》近日在上海正式召开大规模不删档测试发布会暨首届军团争霸邀请赛颁奖仪式。本次发布会以"进军行星边际，开启全球战争"为主题，索尼在线娱乐首席执行官John Smedley、第九城市副总裁沈国定于现场宣布《行星边际2》中国内地服务器迎来大规模不删档测试，并表达对于大陆服务器的展望。《行星边际2》首届军团争霸邀请赛线下总决赛也于现场打响，见证王者之师的诞生。此外，《行星边际2》全球唯一绝版珍藏礼包在现场进行抢拍；上海申花足球队、中国国家队现役队员王大雷亲临现场助阵，与玩家大玩"打手枪"，将现场气氛推向高潮。

进军行星边际 开启全球战争

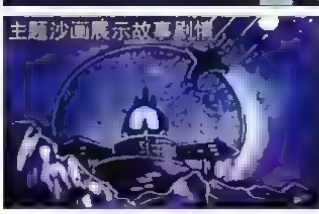
索尼在线娱乐（SOE）首席执行官John Smedley亲临发布会现场，当场再次向玩家宣布了《行星边际2》正式开启大规模不删档测试，并申明大陆服务器将与美服保持同步更新，力求让每一位中国玩家体验到游戏最新内容。为了此次发布会John Smedley亲笔撰写贺词赠送给广大中国玩家，祝愿广大中国玩家可以像他一样享受行星边际2的游戏乐趣。John Smedley还对本次军团争霸邀请赛做出了十分肯定的赞扬，同时表示未来《行星边际2》将开发更多的电竞元素与玩法，对电竞化之路充满憧憬与信心。

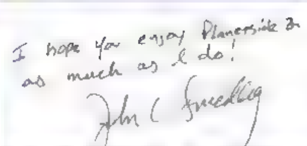


百人大型现场战斗

军团争霸总决赛：现场沙盘推演 战况实景还原

《行星边际2》首届军团争霸邀请赛总决赛在发布会现场正式打响。由灭世狂舞KOK、红色闪电、WAR-WOLF战狼组建而成的"地球共和国卫队"以及由GreenHand联合舰队、PLA军团、26space联合成立的"新联邦联军"通过此前线上预选赛的残酷竞争，成功晋级总决赛，两支队伍在当日上演巅峰对决，对高达数十万的巨额奖金展开最终的争夺。本次《行星边际2》军团争霸邀请赛总决赛，引入了现场沙盘推演技术，能够实景还原战况，让每一位观众对比赛的进程以及战术策略部署，拥有最直观的辨识及认知。


主题沙画展示故事剧情



SOE CEO寄语玩家：我希望你们和我一样享受行星边际2

行星边际2主题沙画：美女沙画达人 演绎神奇艺术

在发布会开场不久，华南区首席青年美女沙画师王华同便为观众带来一场惊艳的沙画演绎。沙画结合现代人的审美观，依托深厚的文化底蕴和内涵。采用天然彩沙，经手工精致而成。美女沙画师王华同在现场以手为画笔，以沙为颜料，一幅幅《行星边际2》主题沙画让人叹为观止，鲜明线条及柔和色彩不仅为《行星边际2》主题添加大众化的美感，极具视觉冲击效果，更达到了独特的艺术概念与观赏效果的完美结合。

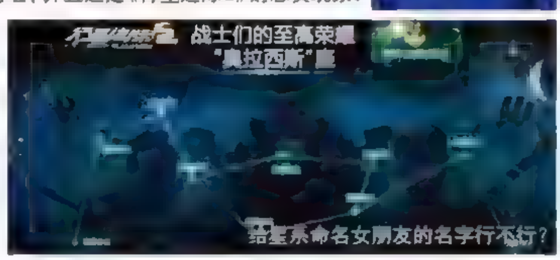
足球名将助阵：王大雷现身 大玩雷射枪



此前传言的神秘嘉宾——上海申花足球队、中国国家队现役球员王大雷于发布会中途游戏互动环节正式亮相，"这个世界上只有一个这样的王大雷"这句话曾一度让他被外界称为最具个性的球星。今日压轴登场的他，也不失众望，在现场与玩家上演激光手枪大战，将现场气氛带向狂热。而据其本人透露，他业余也是一名FPS游戏爱好者，并且还是《行星边际2》的忠实玩家。

奥拉西斯星座：专属于你私人的行星

临近发布会结束，《行星边际2》官方放出重大消息，将启动"奥拉西斯星座计划"，对每一位在游戏中取得突出成就的玩家，进行"行星命名权"的终身荣耀奖励。奥拉西斯星座由10颗行星组成，这预示着在《行星边际2》所有玩家当中，仅仅只有10名玩家能够获此殊荣。谁将名垂奥拉西斯，让自己的名字成为行星的代名词？大规模不删档测试开启后，将为我们揭晓。



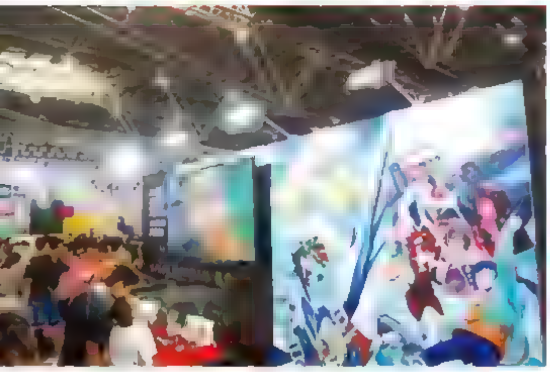
给星系命名女朋友的名字行不行？

动漫生活铺

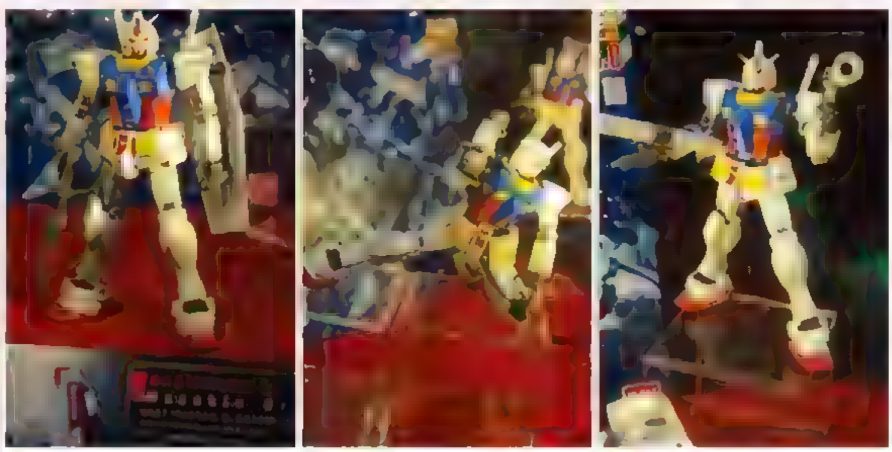
第九届中国国际动漫游戏博览会



一进会场就看到无比大的万代展台，财大气粗毕现无疑，占了入口第一个位置不说还搞了快打屏幕滚动RG动画、HD SEED-DESTINY以及独角兽。

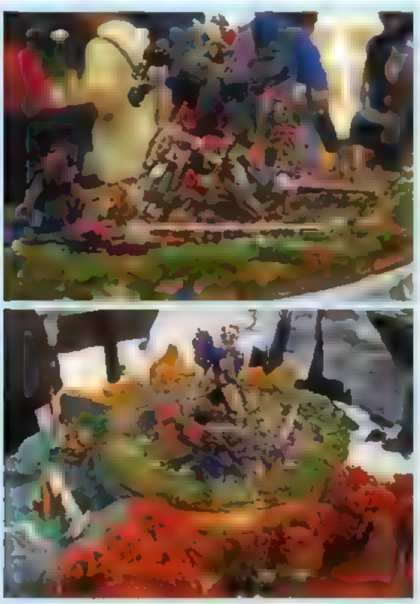


高达新作将于10月播出！子供向的胜利！又是以1:144为题，想必肯定是模型化的相关作品，但是没想到这次竟然是将集合系列多部作品，通过主角们将不同机体的部件组合之后，成为新的机体展开战斗。万代这个坑挖得模型党们头顶青天，动画党们泪流满面。



MG RX-78-2 Gundam Ver 3 0发售确认！这款新MG已经可以确定为RX-78-2 Ver 3 0。

“惊异的可动范围”和“究极的外装联动”的融合，搭载Movable Full Armor System（全装甲可动系统）、超越Ver2.0的基本可动性，实现外装甲与内部骨架的联动机构！发售时间暂定为2013年8月、售价4500日元。

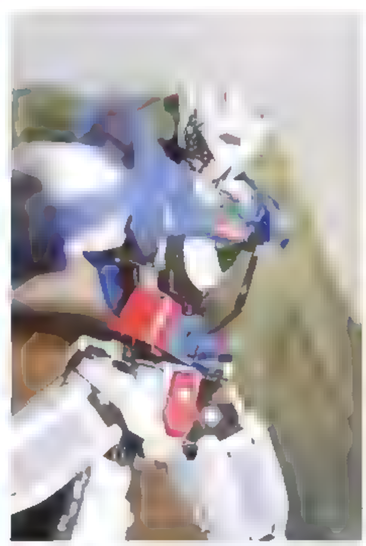


这是本次CCG最碉堡的模型成品——机动战士高达00，片尾曲的场景再现，还原度非常之高，现场看起来相当有气势。最关键的是，尼玛这货主题部分用的是PG，4个分场景用的是MG，制作成本估算下来至少要4000块钱……给跪了……土豪的世界只有土豪懂……



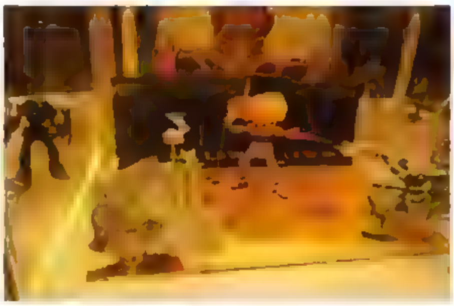
很有意思的3D动画，本来以为是全系投影，不过根据在场的高手科普，据说是45°玻璃投影到模型上。总之重现效果相当好，可以清楚看到独角兽周围泛起的绿光。





阿宅的本命——能天使高达，这个作品的战损效果做得相当逼真。

模型制作比赛华东赛的作品之一，这是最有恶搞精神的作品，RX-78外挂全开，夏亚吓尿了……





恶搞“巨人”的作品……



“言和 PROJECT”是上海禾念的新生虚拟偶像，她是从近 700 件征集稿中脱颖而出，略带中性的声线是更是其独特魅力所在，使得她在演绎的曲风和音域上自由度更高。开拓了新的虚拟歌声合成音乐领域！在音域上言和要稍稍低于天依，不过半音的差距基本可以忽略。擅长节奏和洛天依相同，目前未公布 CV 是谁，据网友推测是中国声优“kkryu”。



这是 V 家配合新声库发售的现场活动——“言和”是由 MERCURY SHANGHAI 公司主办，VOCALOID？ CHINA 和 178 动漫频道协办的 VOCALOID？ CHINA 第二款中文声库形象募集活动中脱颖而出的最新虚拟形象。



由动漫基地与 CCG 动漫展组委会联合主办的 2013 动漫英雄中国 COS 秀暨“生如夏花”cosplay 全国精英赛比赛现场。



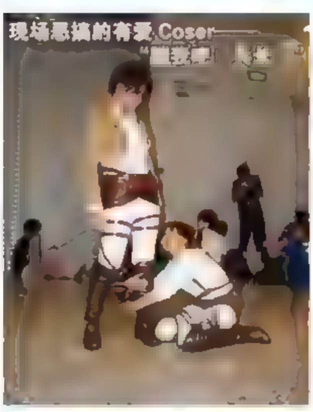
相比 China Joy，CCG 的 Show Girl 少很多，围着射的汉纸们也少得多，好像哪里不对。



天闻角川书店展位，轻小说《打工吧！魔王大人》的签售现场，和原聪司老师非常亲民呢。



盛大的展台，手机游戏《百万亚瑟王》是重头戏，据说内测的激活码以及炒疯掉了。





这是阿宅参加 CCG 有史以来见过的最碉堡的摊位，场外有个 1:1 的大黄蜂，摊主这里居然有个 10 1 的！

现场不论是商家的摊位还是个体户，生意依旧好到爆，武器铺小哥都进入“兵库北”状态了。



为期 5 天的 CCG 终于结束了，阿宅总共去了 2 天，总体感觉是：人多，生意少新意少，累，不爱……

相比 China Joy 的展商所搞的各种赠品、游戏以及活动，CCG 的展商更多的是到现场做生意，于是博览会变成了大卖场，居然还有一大块地方用来作为餐饮销售，虽然说方便了观众，但这样的展会多少令人有点失望。



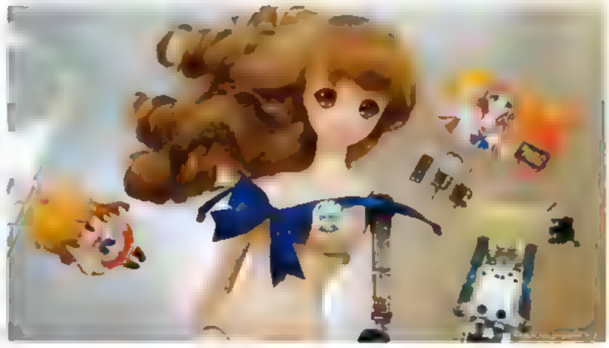


宅工厂

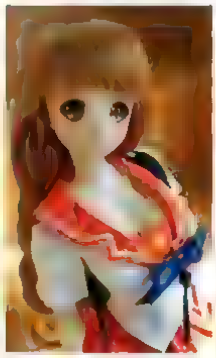
grass

智能娃娃

拥有一个人形电脑天使几乎是所以御宅族的梦想，阿宅现在非常兴奋告诉你们“吉祥人物末永未来的智能娃娃”就要上市啦！！！这款智能娃娃将会成為史上第一个 60cm 互动式机器人娃娃。



很多研究机器人的专业人士都接触过很多种机器人娃娃，但这款智能娃娃与以往普通的机器人在两方面有所不同 —— 第一、机器人将被完全隐藏在软乙烯基皮肤下；第二、这款智能娃娃会与人们互动。智能娃娃的设计目前已经完成 70% 了 —— 目前还要研发可以控制机器人内的 24 个伺服电机以及兼容触摸、超声波、视觉、声学和位置传感器等传感器的软件。



这是就 AeonFrame，裡头连接了伺服电机和给脚、躯干、颈项以及肩膀供电的电路控制。“Aeon”是“永恒”和“生命”的拉丁文 —— AeonFrame 就代表着永恒的生命 。很多人会觉得这些娃娃很诡异，但阿宅觉得那些因為太在意别人的想法而放弃自己的兴趣和热忱的人更诡异。







话说功能需要传感器的配合。传感器会感应周围的动静，然后触发智能娃娃说一些类似“欢迎回家！” 的话。眼睛和嘴巴是不会动的！只有头部会做出可爱的动作。手部也安装了传感器，可以感应到娃娃的所在位置。照片旁边的小电路是用来控制伺服电机的 —— 每个伺服电机都需要自己的控制器。為了避免到处都是电线，制作者正设法将电路安装在伺服电机之上，然后将其隐藏起来。





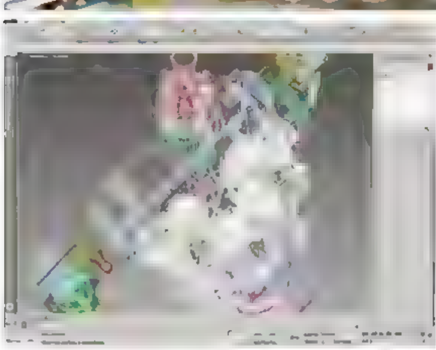
加入铁製零件是為了确保 AeonFrame 可以承受重复动作的磨损，虽然整个机架不需要通过电流才能动，但我们还是推荐你们在為她摆 pose 时将电源打开，并且使用安卓智能手机的蓝牙功能操控。植入机架前会先将软乙烯基部分用吹风筒吹热。智能娃娃的手部也是可拆式，让买家可以更轻鬆為娃娃穿上衣服，手脚在维护的时候也可替换。AeonFrame 可以不受束缚，摆出各种不同的 pose。

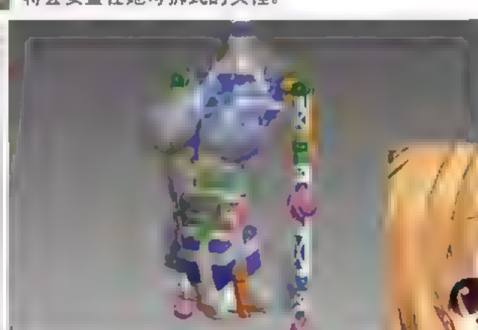
“酷元素”也是智能娃娃非常重要的一部分，最终成品的颜色和材质将会更好看，让 AeonFrame 也能成為独立的摆设。当然，这是还没衔接电线的机架。我们还打算安装 LED 来显示电机的动作 —— 我们会确保灯光不会穿透软胶皮肤。手肘的弯曲幅度很大，可以摆出 Oppai Squash 的姿势。

将 AeonFrame 设计成可以完全被植入未来娃娃的软胶部件中，而未来娃娃的设计也与其他 60CM 娃娃不同。但 AeonFrame 可能可以放进 Volks Dollfie Dream 的身体内 —— 但 Obitsu 的就绝对不行。

现阶段来看，AeonFrame 并不是很重。电机开始运作时也会发出很棒的机械声。我也不打算将机械声消除，因為我觉得听起来蛮酷的。

智能娃娃会採用外部电源，也计划让她可以通过 USB 移动电源运作。未来虽然不能走动，但她可以自己站著并摆动臀部。处理器（MiraiCore［ミライコア］）是一款全新研发的部件，到时候将会安置在她可拆式的头裡。





和娃娃一样，器械部分也是使用 CAD 软件设计的。使用 3D 模型不仅能让我们可以简单做出修改，我们还可以使用这些数据来製作有趣的视频。



这位女士是 RONRONSHUKA-san，未来娃娃的妆容便是由她负责。目前正在製作脸部模板。要製作脸部模板，需要先製作模板的样板，之后才像製作身体部件一样作电镀处理。在製作脸部模板的过程中，电镀处理会使这些已上色的头被摧毁 —— 她们為了下一代壮烈牺牲了（>_<。）

COS道具教程

谁说技术宅注定一生孤独？而作为技术宅光会做模型是不够的，这不足以让妹纸们注意到才华横溢的你。于是，让我们以模型技术来制作让众人惊叹的COSPLAY道具吧！

本教程的目的是给大家一点启发，相信在没有教程或者样品的情况下可以自行开发。

这次阿宅挑选《古剑奇谭》中少恭的古琴作为道具的入门教程，有童鞋不理解了“直接拿个古琴不行么？”。首先，真古琴比较昂贵，普通的练习琴也在700元以上，而且有一定的重量，不方便携带，更别说舞台剧中使用了。

古琴的材料选用重量轻、耐久高的EVA，粘合剂是热熔胶，涂料使用的是丙烯颜料。



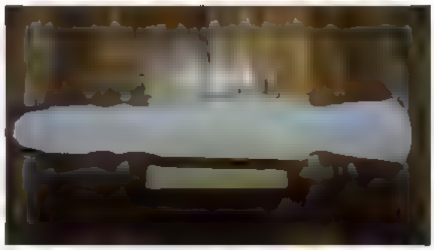
首先按照事先的设想在材料上划出需要切割的地方。这步之前，阿宅一般会在草稿纸上画个草图，然后按照需要的比例换算实际长度，草图太丑了，就不放出来了。



按照切割线用美工刀切割出各个零件，要注意的是直线最好是沿着尺操作，而且最好是每一刀一气呵成，这样割出来的切面就会非常平整美观。



因为EVA软软的自身的支持性并不好，所以需要在道具中加上骨架加以支撑，阿宅这里使用的是2根1米长的PVC的自来水管。然后每隔一段长度粘上支撑上层曲面的骨架，这里用EVA就好，用其他硬性材料可能会导致曲面变形。（请无视凌乱的桌面。）

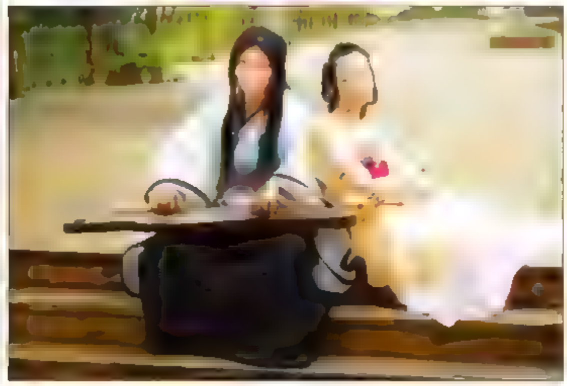




随后后粘上顶层的曲面，然后在必要的地方添加细节。



刷上与原设相同颜色的丙烯颜料，待完涂料干透后粘上琴弦，这里阿宅为了更还原使用的是丝弦，也可以用弹力线代替。

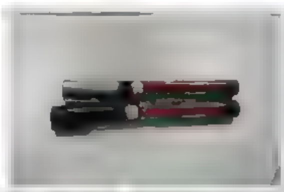


手办修理

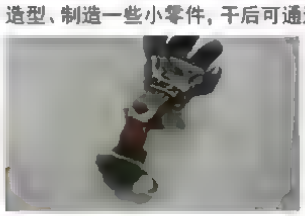
手办遭熊孩子破坏肿么破？大丈夫，阿宅教你用模型技术修复手办。版面不多，闲话少说。







首先我们选用的材料是环氧树脂补土，简称AB土，绿色包装的是快干型，蓝色的则是高密度型。将A、B两种原料混合揉搓均匀后常温下大概6小时硬化，每盒25克。可以用于填补较大空隙、造型、制造一些小零件，干后可通过雕刻、打磨来达到想要的造型。



我们首先将图混合均匀，然后垫补在手办缺失的部位，然后等它硬……（当然要等它硬啊，你们想到哪里去了啊喂！）



用笔刀削出大致的形状，随后用锉刀以及砂纸打磨表面直至达到需要。







这里阿宅选用郡氏高达马克笔进行上色，先用黑色打底，随后再用面相笔点上银色，最后的完成品几乎看不出修理的痕迹。

下期预告

其实阿宅的道具制作技能点的是板甲专精，8月将为大家带来“亚莉安罗德”的铠甲制作教程。相信修成之后，圈内妹纸都会被你精湛的手艺所折服。



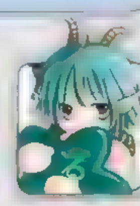
编：samtown 美：啥秋

我也上杂志



变态王子与不笑猫 地区：浙江 杭州

请问扩散性百万亚瑟能在哪玩？



已经由盛大代理了哦，游戏在 7 月 18 日开启了公测！有 ios 和安卓两大平台，请耐心等待，台服和日服的都被 BAN 了 IP，不能玩咯！



＋晟晟＋ 地区：江苏 南京

我是贵刊忠实读者，从高中到大学，再到现在孩子都能打酱油了。我见证贵刊由一本单一的电脑游戏杂志，转变为现在集单机，网络游戏，动漫，科技生活等一体的综合杂志。我非常喜欢。在此祝愿贵刊越办越好。另外也提几点建议以供参考。

1，希望能增设电影推荐栏目。可以是当下热映的，也可以是经典老电影。可以结合游戏或者动漫。

2，希望能加入旧戏重游，现在的读者可能以 90，甚至 00 后为主了。他们没能赶上 90 年末到 00 年游戏大爆发的年代。像生化危机 1，2，3。仙剑 1，寄生前夜等经典游戏，他们可能都没接触过。在此希望接小编们之手，带我们这些老年人回忆过去青葱岁月，也能让年轻人领略老游戏的魅力。

希望以上两点建议能有用。另也谢谢能提供微信这样的平台给读者交流。再次祝愿贵刊越办越好。



张司罡 地区 浙江 杭州

求慎的暴力打法？

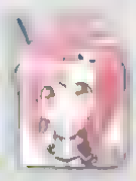


慎要一套秒掉别人是不可能的，对线期还是需要熟悉对手的技能套路，在对方技能 CD 的时候，反复上去消磨对手。装备阳炎斗篷去黏别人或者冰杖也能黏人，毕竟慎是 AP 加成。另外，对线兰博的话还是猥琐点好。

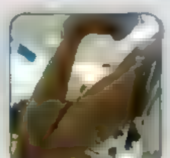


风魔小射狼 地区 福建 漳州

发现电功在推荐手机游戏时虽标注仅 ios 可玩当事实上安卓也能玩。如六月的情报 31 页印第安探险早就支持安卓了

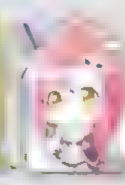


谢谢小射狼的意见！由于杂志的时效性问题，确实会有一些手机游戏在杂志出刊后，又在另一平台上架的问题。小 i 以后也会更注意这方面的问题，尽可能为大家提供最新的游戏信息！

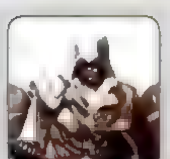


施少波 地区：福建 泉州

那个无限星辰还有希望出来吗



根据小编了解，游戏还在研发中，你可以玩玩 EVE 或者单机 PC 上的 X3，移动平台上的《浴火银河 2》也是这种太空探险类型的哦！



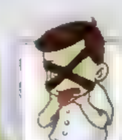
大懒猫 地区：安徽 芜湖

从创刊号开始买的有木有～电攻陪伴我从初中走到现在有木有～以前阿汤叔还叫小 sam 有木有～哈哈～以前大肥羊还会亲自上厕所亲自玩游戏啊有木有～以前电攻第一美女是金小仙有木有～以前最爱吐槽的是火狼大爷有木有～以前我还是不知 av 为何物的原生态宅男有木有...希望电攻继续努力～越来越棒！！！

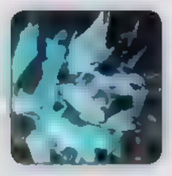


被遗忘了的雨水 地区：北京 海淀

我想问问刚出的那个“侠盗 5”全名叫什么来着？现在有没有中文版啊？



您是说《侠盗猎车手 5》吧？好像还要过一阵子才出呢。



鐵騎　地区：广东 广州

为毛线每期的 LOL 都占 2 到 3 版，求小编多关注新游，想当初洛奇英雄传出维拉，我连续买了 4 期电攻，一点消息都没有，动作游戏才是王道啊！！！行星边际不删档，笑傲江湖公测，怪物猎人 OL 封测也是一点消息都没有啊！！！

网游现在多如牛毛，一天十款，杂志肯定不能个个兼顾，我们只能挑选最新或者最热门的来做哦！你所说的几个网游其实杂志里都刊登过内容，只不过没有像 LOL、WOW 一样每期都有罢了，不过这些游戏的品质都还不错，杂志都会不定期关注的哦！





太哈　地区：河南 新乡

希望以后《看 Ni 妹》里的妹子可以多一些本国美女，SNH48 不错哦！

顶，我喜欢赵嘉敏，你呢？我们正在挖掘 SNH48 的靓照哦，预计很快就会登上杂志啦！



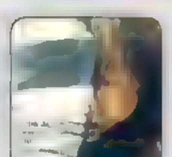


血染银枪　地区：江苏 苏州

大叔，我玩赵信打团先手 e 错了吗。每次打团我帮他们打散敌人，他还说我浪……

这其实是一个“团战发起者”的问题。如果你的赵信是队伍第一坦克，也背负着发起团战的任务，那打团先 E 再 R 是没错的。但没有任何英雄可以说自己是绝对团战先手。所有的先手都是基于“队友走位恰当，对手走位破绽”的基础上。另一方面，如果队伍里有更强势的先手坦克（例如石头人），赵信也可以后上。这时候可以切后排或者保后排，要注意技能衔接，不要打散自己人凯南、莫甘娜大招。





蒋宜谦想睡觉　地区 广西 桂林

多来点关于海贼王的啊！作为一个海贼谜每次看到海贼才那么点还是很不过瘾的，动漫啊，海贼里面的高科技啊，游戏啊都可以！

关注电攻官方微信公众平台
我也能上杂志！
微信二维码扫描关注
朋友搜索关注：pcgg2013



徐健　地区 江苏 徐州

有木有星际实时监测 apm 的插件，还有可以介绍点星际战术战报什么的么。

听说一些选手在练习的时候会用 APM 警报器“APMAlert2”。星际管家插件里面也会有 APM 警告。但这类工具的实用性尚有争议。对战时有这点时间分心去看 apm 不如好好考虑一下战术，而且手速的提高也不是一朝一夕，游戏自带的 apm 表现统计就能反映一个时期的操作成长。

星际战术战报在虫群之心版本稳定后也许会介绍一些各种族的主流打法和奇葩战术。





去你家还是我家　地区：河南 郑州

在杂志上看到《自由篮球》是 fs2 吗？介绍一下具体情况吧！

是的，就是 FS2，《街头篮球》的正统续作。之前天游代理的是 FS2.0 的版本，这个才是正统的 FS2，国内由世纪天成代理，预计不久就要开始封测咯，详细内容还请关注杂志的报道哦！





谷世浩　地区：浙江 舟山

古剑奇谭电视剧的女主角是杨幂，感到很失望 -_-|| 风晴雪哪有这么丑！

说的好，顶你！不过国内女主角长得比杨幂好看的，就没有风晴雪诱人的胸部了，你懂得……要不你给推荐一个，我们放看 Ni 妹让大家评评！



编辑部故事



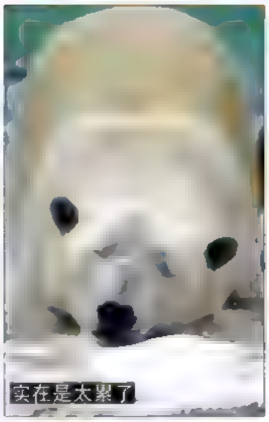
两会忙出翔

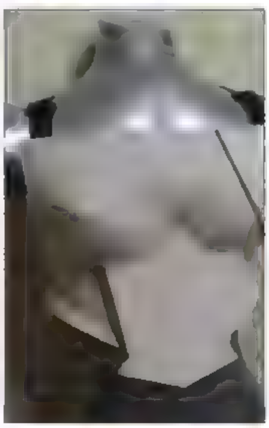
7月底又迎来了一年一度的游戏两会CCG动漫游戏展和ChinaJoy游戏娱乐展，自豪地告诉大家，这是大叔第十年参加这两个展会了！是不是和你们的小伙伴都惊呆了呢？估算着大叔第一年参加CJ的时候，你们才刚刚读小学吧，骚年！今年的两会出奇的忙，原因就是电攻被正式定为官方首要合作平媒哦！官方版的展会日报相信参加展会的同学们都看到了吧！详细的展会资讯请关注这两个月的电攻杂志哦！或者加我们的官方微信平台：pcgg2013

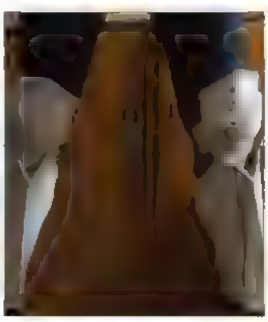


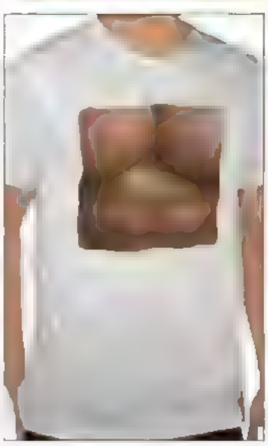
工作中

阿宅最近在赶制道具，为了参加8月初的《碧之轨迹》后援会的玩家见面活动，将COS七姐强力复出。6年之后再次入圈的理由只有一个——EVA这材料太好用了，可是由于好久没有练过手，制作进度真心捉鸡。希望能够赶得上，希望能够赶得上，希望能赶得上，能赶得上，赶得上，得上，上……


实在是太累了








野蛮人和帝国军队的战斗



又一次开始健身

夏天到了，衣服少了。身上的肥肉太多了。最近X先生又和一位朋友一起去“体验”了一次健身房活动。就是那种六千块钱年费，带游泳，带桑拿，带……什么都带的健身房。

恩，里面当然有健身的妹子，健身的妹子当然是身材结实的那种，然后也会气喘吁吁，香汗淋漓。看着这样的风景，人难免会分泌更多激素。荷尔蒙能够催人做出不平凡的事情。

于是X下定决心要减肥。虽然他太穷了，一般健身房都去不起（以前唯一减肥成功的先例是因为没钱吃饭，饿了几天就饿瘦了）。但是我们搞游戏的聪明的编辑还会使用科学手段。所以减肥的计划是这样的：1网上下载《每天八分钟练出八块腹肌》教程，2每天按时盯着坐看八分钟。3等待自己的潜意识因为观看了锻炼视频而暗自燃烧脂肪。4大功告成。



我找到了0卡路里的饮料啊！

自从公司附近开了家新的全家后，P羊成为了全家饭的忠实拥护者。而且基本上只要全家有买午饭贴2元拿饮料的活动，P羊都一次也不错过，由此也喝了各种奇葩的饮料。就在最近，P羊拿到了一瓶2元的绿茶，不挑不捡的P羊当时也没有仔细看瓶装说明，到定睛一看的时候，惊喜地发现，这饮料居然是0卡路里啊！这个世界上居然还真的存在0卡里路的食品，这一定是我的错觉！于是P羊仔仔细细地把瓶子上的所有说明，配料读了一遍，只见瓶子背后硕大的四个红字——农夫山泉出品。为啥当时我的脑海里就浮现了坑爹2字呢？

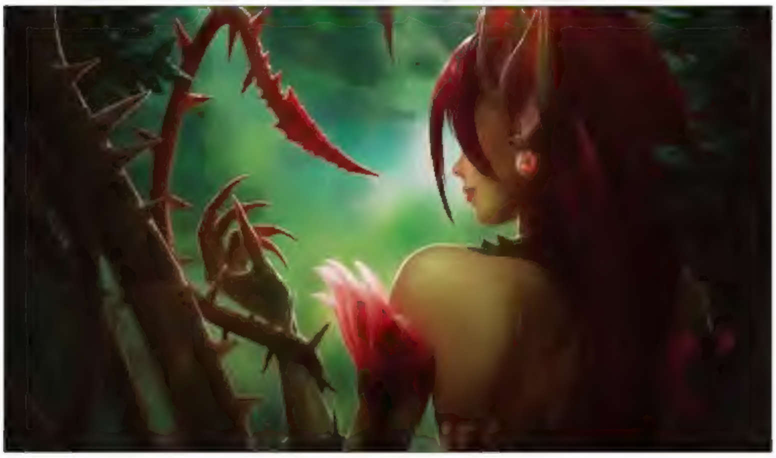


蹂躏编辑部

最近天气炎热，中午不方便出去觅食。外卖午餐后就有了额外的休息时间。这样的时刻用来打慢节奏怀旧风的《帝国时代2》是最好的休闲娱乐。阿宅不知深浅，第一个和肥羊对战，败下阵来。X先生不知深浅，第二个上千送死，败下阵来。阿宅和X都不知深浅，两人组队和肥羊对战，败下阵来。肥羊幽幽地说了一句：“哎呀，当年一抄七的实力退步了。”阿宅和X先生惊呆了。两人再不敢求战，虚心地计划转而打电脑锻炼实力。打电脑开局之前，只听两个细小的声音在商量：“唉，开一家还是两家？两家打不过怎么办。”受到挫折就怀疑自己，年轻的“草莓一代”就是这样娇柔……

玩家交流

电攻侦探社



案件 A

枯萎的玫瑰

荆棘之兴婕拉有众多的追求者。其中一位追求者A君最近被发现死在了自己的公寓里。当警察赶到时，公寓的门窗都是反锁的，警察好不容易才把门打开，进入房间。只见A君倒在地上，刀子掉在旁边的地上，看起来是他把门窗都关好后，坐在床上挥刀自杀。法医判断A君已经死了9天。

报案者是楼下一家花店老板。老板告诉警察，A君为了追求婕拉，每周五晚上都会去买花。虽然每次送花给婕拉都被退回来，可是他依然坚持。最近两个星期他都没有出现，所以就上来查看情况，闻到一股可疑的味道，就给警察局打了电话。

警察查看了房间环境。A君两星期前买的那些花都装在一个花瓶里，都枯萎了，只剩下一点花枝。四周的地板和窗台上只有灰尘，血迹只限制在床上。

警察考虑后，严肃地说："这是一起谋杀案，凶手在窗台边上杀死了A君，让后把尸体移动到床上，让人觉得是自杀。"

警察为什么这么说呢？

案件 B

谁偷走了典藏版

自从上次杂志曝光编辑部藏有大量典藏版游戏，大熊就对宝贝们增加了安保措施。并且让阿宅专门负责保管。一天早上，阿宅突然大喊，我们珍藏的《辐射3》典藏版游戏被盗走了。大熊立刻赶到仓库。阿宅说，自己把辐射典藏版和其他珍贵的游戏都放在仓库后收藏室的矮玻璃柜子里。今天上午来了一位读者，想陪他去参观游戏。没想到，那个读者突然从后面打晕了自己，并且撬开柜子，盗走了《辐射》典藏版。等阿宅醒来，那个读者已经逃之夭夭了。

大熊仔细观察了矮柜子，里面放了很多珍贵的游戏，只有一块地方是空的，估计是原来放《辐射》的地方。柜子上还有好几处被撬开的痕迹，看来这个贼花了不少功夫。

大熊直起身子，问道："阿宅，不会是你自己想要装辐射游戏玩吧？！"

请问大熊是怎么判断的？



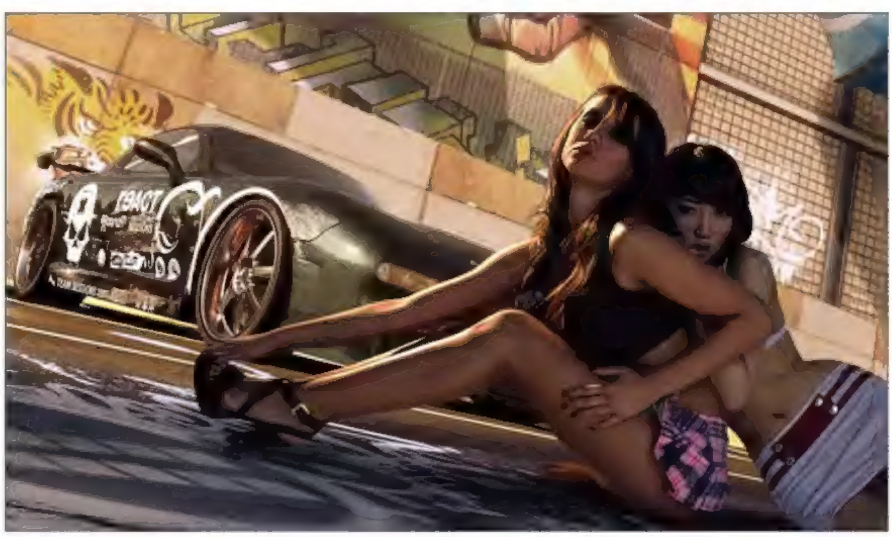
案件 C

肇事司机

某天早上，X先生过马路上班路上，被一辆疾驰而过的轿车撞翻在第。轿车司机见附近人少，也不下车查看和救援，扔下仰面朝天的X先生不管，绝尘而去。X先生身子强壮，轱辘一下翻身起来，自己去医院，然后这种事情他怎么能忍。但他一时间也记不起车辆的牌号，只记得最后几位数字是6198。

报警之后，警察很快找到了那辆轿车，可车主辩解说自己车子出了故障，前几天就已经在维修厂里。维修厂也给了它不在场证明。

X先生想了想，很快就有了答案。



案件A：时间过去那么久，窗台或者地板上应该能找到花瓣，不可能只有灰尘。凶手把花瓣清理掉了。

案件B：一般盗贼总是要想办法加快速度，缩短时间。这起案件中，作案者完全可以不撬开柜子，直接打破玻璃就能拿到游戏。但他却费功夫撬开柜子，那只有一种解释，他故意做成盗窃的现场样子，而且又怕伤害到其中的游戏。所以他很可能是监守自盗。

案件C：被撞之后仰面朝天看到轿车后部牌号。人在这种时候容易搞混。这个车牌尾号可能是8619。

游戏文艺

莱迪亚，我的爱

文：咸菜王

当我初次遇见她时，那年轻的姑娘壮到近乎难看，神情笨拙，外貌毫无可取之处，只有一双眼睛也许还能变得秀丽。不过她抬眼望人时，总有那么一种不懂得分寸的神情，不怎么讨人喜欢。她的打扮是荒野里雇佣兵的那种派头，穿一件不合身的黑色钢甲，既像男人，又像女人。

我们就一起继续游戏了。那是天际省的一个晴朗的冬天。我的心情欢畅。爽快的冬天给予人的感受正是如此。我仿佛觉得所有婉转的风声，晶莹剔透的冰雪，所有我从树支网格背后看到的简单蓝天淡云全深入到了我的心里。

从来也没想过要换一个雇佣兵，无论是双持的屠城男人，还是重装的巨魔，都没想过。为什么要替换追随者呢。我来到这里，机缘巧合下变成男爵，能有一个人追随我，那我们就走下去。

直到后来我安装了“少女补丁。”当我再次读档进游戏的时候，那个雪漫城还是那个雪漫城，那个追随者却不是那个追随者了。她已经不是从前那个带着钢盔，穿件毛皮衣服，两手发黑的雇佣兵。她已是一个打扮的简单、雅致、挺秀、脱俗的少女。当人们走过她身边，她全身衣着吐着青春的那种强烈香气。我仿佛看见他把整个龙霄宫的大殿都洒满了蓝色的光辉。

凑近了仔细看，现在我眼前的是一个秀美，有着女性完美风韵和女孩极尽天真的最动人的人儿。她的脸上有种东方人的魅力，她的身体……那便是诗人惊叹。在早晚换天的光线下，莱迪亚有着夹杂着金丝纹的栗色头发，光洁如玉的额头，艳如一瓣蔷薇的双颊。那个脸颊同时有晶莹的红和含羞的白。她还有一张妙嘴。如果不是被头盔遮挡住，还能看到那鼻子，虽生得不美，却是生得漂亮，不直不弯，非欧美，非日韩，而是那种温柔的鼻子，那就是说某种俏皮、秀气、不正规、纯净、使艺术家级别画家也感到力不从心的鼻子。

一个补丁，战士已经变成少女，如是而已。游戏里昨天她还是肉盾，今天重新相见，已感到她乱人心意了。

我一下子不知道能对她怎么办，让她在原地等我，却没能看见她那双一直低垂着的眼睛，只见到她栗色的长睫毛，掩映着幽娴贞静的神态。当我再次走近她时，莉迪亚抬起了眼睑。她的眼睛是深蓝色的，但是在这蒙蒙的天空中还只有孩子的神气。她自自然然地望着我，仿佛我是一个在树下跑过的孩子，或者是照在石凳子上的树影子。这次在这年轻姑娘的目光里，有了什么呢？搞不清楚，那里面什么也没有，可是什么也全在那里了。那是一种奇特的闪光。

她低下了眼睛。我短路的脑子才能继续思想，那不仅是一个孩子那种天真单纯的眼光，而是一种奥秘莫测的深窟，稍微张开了一线，接着又立刻关闭了，再也没有什么比这种低着眼睛微笑更荡人心魂的了。我从来没机会在一个女孩身上见到过这样的光芒。坐在我前排的女同学没有，住在我楼下的小妹妹之前也没有。只有这个把我当作男爵的追随者，才会用这种目光看我。她那危险的魅力，绝不是语言能形容的。那是一种在期待中偶然流露的迷离恍惚的柔情。见到了这种目光，怎么能不惹起连绵的梦想。连我自己也莫名其妙，但心灵真的触及到了这最初一望。它有如天边的曙光，我心里不知是种什么灿烂的东西的觉醒。

游戏本来安安稳稳，平白无事地做完一个又一个任务。我割倒成片古尸，并不怀疑会发生什么意外，有时甚至会忘记身边有一个人同行。就是那一瞥，突然一下把我夹住了。像某些成套的齿轮，外表平静，力量却猛不可挡，我全完了。那一眼把我钩住了。我想以后我的整个人将滚进去，女神眼中的目光和目光背后一连串神秘的力量控制着我。我挣扎，毫无用处，人力已无能为力，这是和上古卷轴一样的力量。

那天，我回到自己的风宅，看到自己邋里邋遢。我的眼里已经不再能入目老版本的自己。本来没有想过美化补丁，现在却是必须的物品。想到和她一起出去冒险，随随便便的态度已经不合格了。我的靴子上有一块泥块，就让人觉得很失落。毫无疑问，我认为她一定也会注意到我的靴子。打扮好之后，我才有勇气再去邀请她，和她一起出门冒险，我的步伐开始带着一股冲锋陷阵的味道，但我也感到自己动作没有一个不是机械的。一起冒险的路上，最不能忍受的就是天际省的歪风。在山坡上突然一阵的歪风，吹得特别猖狂，也许是背负着什么邪神的使命，从深渊飞来，裹住了我的莉迪亚，惹起她一身寒噤。这风竟然把她的裙袍，比破晓的黎明还要神圣的裙袍掀起来，几乎到了吊袜带的高度。一条美不胜收的腿露了出来。我见了大为上火。这种风怎么能这么无理！

不过还好，经过寒风的洗礼，我的感情更加灼热了，成了疯狂的感情。我和她一起从一个地洞钻到另一个地洞，一座堡垒转到另一座堡垒，一处龙迹转到另一处龙迹。莉迪亚和她的少女卷轴世界，就是我唯一的美好家园。我吃喝，我睡眠休息，我不再像行尸走肉一样的砍怪杀人。在天际省的生活，已经有了一位伴侣。莱迪亚，我的爱。如果我不能娶你，我必将陪你一起走遍这个诡异的世界。

X：你确定自己是在给游戏里的角色表白吗？我怎么觉得这个莉迪亚在现实生活中有原型呢？需要写情书的朋友，看到了吗？这种就是纯情少年可以借鉴的地方。不过“身边小妹妹，一夜之间变成女神”的套路还真是群众喜闻乐见啊。

无题

文：兔子哥

作为一名86年出生的人类，27岁的我至今身体健康，就是有一点“不太活跃”。用普通人的话说：看上去，更像是一个纯diao丝。比如今天，我一大早接了一个诈骗推销电话，然后我还跟对方聊上了，因为我已经好几个星期没接过电话了。

我现在还是电攻的读者。看到杂志上很多人都是中学生，不知道现在还有多少人和我一样，是上班族在看电攻。有人说，上班了之后，人就不看书了，就没时间。我说，他们是不够diao丝。我这种废人完全有大把的时间。比如说在地铁上就能看电攻。我坐地铁的距离可远了，换乘可复杂了。这么错综复杂的地铁线路明显不是为了让人们更方便，而是充满恶意，浪费时间。人人都说每天上下班都要挤死，所以痴汉事件才不断，以后会不会开通女士车厢？感觉看一个城市的人被榨取到什么程度看这个城市的地铁就行了。

地铁上的人呢，别看人模狗样，把他们衣服脱了，和我一样都是diao丝。最多就是我拿着电攻，他们拿着苹果机。苹果机有什么好的。买苹果机的人最傻了。苹果粉就爱做这样的事情，他们会走进一家酒吧……要了杯和昨天一样的酒，还付了更多钱。这种人就是又傻又空虚又虚伪，害怕别人看出来他们又傻又空虚又虚伪。苹果就是坑爹，新的iPhone5，唯一符合人体工程学设计的地方，就是它最能贴合手掌的……原先拿钱的地方。

还是看电攻好，各种时尚前瞻，各种没节操，还特别便宜。

我记得认识过一个刚果女留学生，中文挺不错的，学习上中国的网络，在一次吃饭的时候跟我们分享她的经历。说她经常看到同学不小心分享了一些有点色的经历后，她觉得没啥大不了的，但一大堆人在下面感慨“节操啊”，“节操掉了一地”，“节操哪里去了？”，“节操被狗吃了”之类的东西。后来该非洲同学查了字典之后，“明白”了“节操”的意思，跟我说，她觉得中国人的“节操”传统非常文明，明明男女比例这么高，但因为人人讲究节操的关系，男人很腼腆，社会很安定。

我都听得晕了。我应该把电攻拿给她看看，她就知道什么叫节操了。

那我现在给你们写信了，就是想强调这个基本国策。如果能把我的信给登出来就更好了。电攻的内容一直在变，而且还越来越难买到。不过这种经典收藏的东西应该也是越来越稀少的。祝你们一切顺利。

X：这位朋友的笑话讲得不错。

往事如尘

文：往事如尘

内容纯属虚构如有雷同纯属巧合



最近回家看了妈妈，真是极好的。说起来离开家那么多年，真是经历了不少东西。有些东西很短暂，嗖一下子就过去了。有些东西一直没变。有些出现了下一代。这些都是我的经历，但似乎我的母亲永远也不会明白了。

那就先从离开家时候的《母巢之战》开始吧。大家当时的水平就是现在所说的“小学生”。联网只能抄电脑。连上一个私服战网就感觉好高级。7VS1 的挑战很少能通过。纠结于开局第几个农民造房子。会用地堡 TR 就算是高手。剧情战役根本就没打通过，根据网上的 YY 小说自己拼凑了背景剧情。秘籍的那几个英文单词倒是背得很流利——showmethemoney，operationcall——这么长的一串字母记得清清爽爽。直到多年以后，我买了新的鼠标，才能感觉到当时操作起来是有多行云流水。

《暗黑破坏神 2》降临这个世界就让我认识了原来同学中有现在所说的“高富帅”。居然会有同学能买正版上战网打。我单机一个德鲁伊靠吸血慢慢挠过 3 难度，女巫扔个大球就开始跑，亚马逊追踪箭在屏幕外乱点。技能点全都留着不忍心用啊，以后看到更加牛的技能路线怎么办？不过这个游戏比较吃机器，一般玩起来会感觉到卡。MH 和装备库都是后来的事情了。

《魔力宝贝》好吧终于见到网游了。挖矿的挂机樵夫，做面包的憨厚胖子，铸剑的世外高人，坑爹的奶妈，一起刷宠物的好基友，刷地雷盼着能见到极品，做生意只赔不赚的儒商——所有人排成队一个跟随一个走。最后的称号是“呢喃的歌声－刻于新月之铭”。

《魔兽争霸 3》能跑起这个游戏的电脑怎么也得是 FX5700 的豪华显卡，显存高达令人发指的 128MB！这画面实在太牛哔了。寺僧对着金矿唱歌的时候手里可以绘出绿气有没有？卡利姆多在上，为啥班级里会出现一个我们 2 打 1 都打不过的变态高手？充气的白胖子萨满不是纸做的吗？怎么这么厉害？速出冰龙的战术一点都不科学，不平衡啊。敌人实在太强大，还是先去“摸佛”算了。

然后基本上就是毕业了。高考这事情有点像服务器关闭，星球毁灭：有些朋友坐上了开往外星新世界的星际飞船，有些朋友躲到坚不可摧的地下掩体里，还有些朋友坚强地在地面上面对世界末日。其实大学毕业之后的事情也就是这样，版本跟新嘛～不是第一次也不会是最后一次。

就像《魔力宝贝》开到了新版本。这一大片的地图从来都没去过，原来世上还有那么多，那么多的地方是我们之前从未涉足的，也是我们想都想象不到的。但是这些复杂的东西我们是不是还会这么喜爱呢？重复地砍牛总觉得怪怪的。

大学里面好像要有点更火爆的东西。《反恐精英》虽然以前也在打。但没有大家一起冲锋爆头。后来的 Bloodstrike 才是真正的血战。Alt 先买十八个榴扔过去。你要是没有几个朋友一起端着 B33 包人家后路，就只能自己用 AK 顶住墙射了。

《冰封王座》的剧情真是碉堡。王子阿萨斯手里捏碎的不仅仅是花瓣，还有无数少男少女的心。如果对战和打电脑已经找不到对手。那么至少还有《魔兽 RPG》新地图可以开。生存大挑战坚持到底基本屁股都痛了。华理 TD 的队友从来也没让我放心过。Xhero 如果不是巫妖的百分比死亡凋零技能怎么可能通关呢？这一个个小小的世界都太有趣了。虽然很少能有机会看到它们的结局。

还记得那天先去百脑汇排队绕上一公里，买到客户端。2005 年 4 月 26 日下午，一个术士和一个法师以及一个暗影牧师。三布甲凑齐在达纳斯。《魔兽世界》里打过 MC 老十，刷过厄运东南西北，屠过南海镇，进过安其拉之门，在安格洛环形山挖过富瑟银的奥术水晶。削骨之刃比无坚不摧之力更加厉害，在战歌 3 白字暴击秒过布衣。法师小号被盗贼带去黑翼搞定 5 件灵风。另一个矮子盗贼的 DPS 就是莫名其妙的高。还有个骑士练级缓慢，高贵冷艳，无视装备数字大小，更偏爱洁白的板甲和纹章的盾牌，追求正义和圣光。角色带入玩出神。

要说那几年除了魔兽世界之外，当然也还有别的。比如澄海 3C，《文明 4》，《三国志 11》，《杀手 47》，《英雄无敌 V》。单机就是大坑，新的欲望是不会结束的。《盟军敢死队》磨炼人的意志和耐心。《使命的召唤》从第二代斯大林格勒战役一声“哔吖黑楼，瓦西里”开始，为了祖国母亲而冲锋。《GTA》这种如果被正经人玩就是一个赛车游戏而已，而已。《马克思佩恩》当时还挺帅，还不是一个嗑药持枪的老男人。还有不得不提《美少女梦工厂》，其实这不是一个工口游戏，不过足够爱了。我不需要女神。

等到了 DOTA 之后，一百个英雄，三条路。走出去都不知道是不是大杀特杀还是给虐成狗。VS 1 房打到 60% 胜率。11 平台天梯从没上过 1500。多少屌丝在三条路里面感受人生无常。

《燃烧军团的远征》就是我们的魔兽的终结。或者说《巫妖王之怒》被 FXXXX 给拦下的时候，就可以很明确地知道这个世上有敌人。后来我投靠某部落头目，他手下那个术士小号从来没长大过。跨国海峡到对面的台服猎人倒是混上了 419 装备的银色竞技场。不过实在是不能亲手推到阿萨斯。就算 I C onlydarkness before me 也要愿圣光仍能眷顾他。

2010 年的时候，《星际争霸 2》回来了。也因为 FXXX 的关系，它被挡在墙外。好在后来枪兵死掉总算没有留下一片坟头。看到雷诺大叔开着战略巡洋舰很开心。但是画面好的不得了的游戏，玩的还是以前的那套东西。连英雄都没有，感觉比 War3 还倒退了。等等我靠居然还对硬盘和 CPU 有要求。我草居然是强迫联网 DRM。暴雪你自己作死吧。！@#%！## 月卡收费你都同意。你当爱是嫖吗？

后来的我口味又重，下限又低，完全丧失了节操。《猎魔人 2》走进了善良结局，《上古卷轴 5》地图当然是没能全开。《EVE》爆了太多人被通缉。《刺客信条》的运动衫头罩最适合体操全能。《火炬之光》刷刷刷，《蝙蝠侠》跳跳跳，《质量效应》除了红绿灯结局其他都完美。《杀出重围》的设定概念眼看着就成真了。《阿玛拉王国》如果做成网游一定赚钱。《英雄轨迹》如果是移动游戏会更多人玩更久的。《热血无赖》和 gta 的区别就是它更无间道。《辐射》走过路过错过。《太阳帝国的原罪》《海岛大亨》《幽浮》《山脊赛车》《铁血联盟》《动物园大亨》《乐高星战》《秋之回忆》《死光》《洞穴》《我的世界》《耻辱》……算了这估计都小众没什么存在感。《英雄联盟》天梯没上过 1400，但我真是 1800 的实力。电信一区夏天宝宝求大腿组一起撸。《暗黑破坏神 3》不买金币就是蹲拍卖行。5 职业制霸的梦想没实现。

那么你看我写这么多，想把这些全都一条条列出来，和老母亲讲一讲。她大多数肯定都听不懂。就像多年以后，我的儿子也会觉得我不懂他。那等到那个时候，我就把这个东西拿出来，给我的儿子看，让他也知道，曾经老爸也和他一样，在一大群乱七八糟的东西里过得很开心。

X：多么丰富的游戏经历啊。虽然写得稍微有点平淡，有点流水账。一开始还以为你是想把这个给妈妈，后来才明白，这是写给您未来的孩子。这种史记一样的文章留给孩子看还是不错的。

投稿信箱 mrx@wanmmo.com
交流 Q 群：160118514（暗号：文艺青年）



次世代3D武侠网游巨作
九陰真經
9yin.woniu.com
九阴真经全球形象代言人
李连杰
天下变
九阴真经大型资料片
新江湖 更武侠
8月8日 破势公测
六大全新江湖门派
天气系统登场
独创无门派玩法
独创江湖大事件玩法
无等级、千种武学、江湖奇遇
九阴真经微信
加微信 得奖品
公测特权大礼包
进入《九阴真经》游戏，在各大主城"领奖大使"处输入礼包代码：9YDZRJ，礼包将以"信鸽"方式发送到玩家手中。
Snail
盛大游戏
双核运营
请上网搜索
九阴真经
搜索